

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi game edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Game* edukasi ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran kimia yang lebih menarik dan interaktif.
2. *Game* edukasi ini masih belum memenuhi standar sebagai media pembantu belajar yang dapat meningkatkan pemahaman siswa mengenai pembelajaran kimia materi atom dan molekul.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Materi edukasi yang ditampilkan di dalam *game* disarankan untuk diperbanyak.
2. Konten edukasi di dalam *game* disarankan untuk dipaparkan lebih detail lagi.

