

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOLxv

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang Masalah1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah4

1.2.1. Identifikasi Masalah4

1.2.2. Rumusan Masalah4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian5

1.3.1. Maksud Penelitian5

1.3.2. Tujuan Penelitian5

1.4. Kegunaan Penelitian.....6

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

1.6.1. Lokasi Penelitian7

1.6.2. Waktu Penelitian.....7

1.7. Sistematika Penulisan.....8

BAB II LANDASAN TEORI9

2.1.	Peneliti Terdahulu	9
2.2.	Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1.	Definisi Sistem.....	10
2.2.2.	Karakteristik Sistem.....	10
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1.	Definisi Data	12
2.3.2.	Definisi Informasi	13
2.3.3.	Siklus Informasi	13
2.4.	Definisi Sistem Informasi.....	14
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	14
2.5.	Definisi <i>Service</i>	15
2.6.	Website.....	15
2.7.	PHP.....	15
2.8.	HTML.....	16
2.9.	Javascript.....	16
2.10.	CSS	16
2.11.	Database.....	16
2.11.1.	<i>Primary Key</i>	16
2.11.2.	<i>Foreign Key</i>	17
2.11.3.	DBMS	17
2.12.	Program Pendukung.....	17
2.12.1.	Adobe Dreamweaver.....	17
2.12.2.	MySQL	18
2.12.3.	XAMPP	18
BAB III Objek dan Metode Penelitian.....		19
3.1.	Objek Penelitian	19

3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	19
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4.	Deskripsi Tugas	20
3.2.	Metode Penelitian.....	21
3.2.1.	Desain Penelitian	21
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	21
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	22
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	22
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	22
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	22
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	23
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisi dan Perancangan	24
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	28
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	28
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	28
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	30
3.3.2.1.	Definisi Aktor	30
3.3.2.2.	Deskripsi <i>Use Case</i>	31
3.3.3.	<i>Scenario Use Case</i>	31
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	34
3.3.5.	Evaluasi Sistem.....	36
BAB IV Objek dan Metode Penelitian.....		39
4.1.	Perancangan Sistem.....	39
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	39
4.1.2.	Gambaran Umum Perancangan Sistem.....	39

4.1.3.	Perancangan Prosedur yang di Usulkan.....	39
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> yang di Usulkan.....	40
4.1.3.2.	Skenario <i>Use Case</i>	42
4.1.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	45
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	48
4.1.4.	Perancangan Data.....	51
4.1.4.1.	Class Diagram yang di Usulkan	51
4.1.4.2.	<i>Object Diagram</i> yang di Usulkan.....	51
4.1.4.3.	<i>Deployment Diagram</i> yang di Usulkan	52
4.1.4.4.	<i>Component Diagram</i> yang di Usulkan.....	53
4.2.	Perancangan Antar Muka	53
4.2.1.	Struktur Menu	54
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	54
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	58
4.3.	Rancangan Arsitektur Jaringan	60
4.4.	Pengujian	60
4.4.1.	Rencana Pengujian	60
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	61
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	67
4.5.	Implementasi	67
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	67
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	67
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	68
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	70
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	70
4.5.6.	Penggunaan Program	77

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	