

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. N. Yushnita, “Pentingnya Literasi Keuangan Bagi Pengelolaan Keuangan Pribadi,” *Nominal*, vol. VI NOMOR 1, pp. 11–26, 2017.
- [2] M. Nastiti and A. Sunyoto, “Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Berbasis Android,” *DASI*, vol. 13 No.2, pp. 38–43, 2012.
- [3] A. M. Sundjaja, “Perencanaan Keuangan Untuk Mencapai Tujuan Finansial,” *ComtTech*, vol. 1 No.1, pp. 183–191, 2010.
- [4] N. F. Rozy and S. Alisyahbana, “Aplikasi Perencana Keuangan Pada Platform Berbasis *Smartphone Multiplaform* dengan *Framework Phonegap*,” *Tek. Inform.*, vol. 10 No. 1, pp. 67–72, 2017.
- [5] Asrul and B. E. William, “Sistem Temu Kembali Untuk Data Harga Murah Barang Toko Online Menggunakan *Web Service*,” *IT*, vol. 14, pp. 16–23, 2014.
- [6] Yogiswara and D. R. Astriyanto, “Penerapan *Web Service* Dan *Firestore Notification* Pada Pengembangan Aplikasi Gerakan Nasi Bungkus Jember Berbasis Android,” *Inform. Polinema*, vol. 4 No.2, pp. 161–167, 2018.
- [7] A. O. Ramadhan, H. Tolle, and L. Fanani, “Pembangunan Modul Penunjang Pembelajaran di Kelas Untuk Aplikasi Brawijaya *Messenger* Dengan Platform *Firestore*,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2 No.4, pp. 1630–1637, 2018.
- [8] S. Hatidjah, Sulfaidah, and Musdalifah, “Analisis Strategi Pengelolaan Keuangan Rumah Tangga Di Kota Makasar,” *Economix*, vol. 5 No.2, pp. 7–11, 2017.
- [9] E. B. Setiawan and M. V. Yusman, “Pembangunan *E-Learning* Sebagai Sarana Pembelajaran Online Di SMP Negeri 8 Bandung,” in *Seminar Nasional Teknologi dan Multimedia*, 2014, pp. 3.04-1-3.04-6.

- [10] R. S. Pressman, *Software Engineering : a Practicioner approach*. New York: McGraw Hill, 2010.
- [11] E. Warren and A. W. Tyagi, *All Your Worth : The Ultimate Lifetime Money Plan*. New York: A Division Of Simon & Schuster, Inc., 2005.
- [12] Kosidin and R. N. Farizah, “Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android,” in Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (Sentika 2016), 2016, pp. 271–280.
- [13] T. Witono and R. Susanto, “Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis *Mobile*,” *Sist. Inf.*, vol. 7 No.2, pp. 143–151, 2012.
- [14] M. Y. Herdiansyah and I. Afriyanto, “Pembangunan Aplikasi Bantu Dalam Menghafal Al-Qur’an Berbasis *Mobile*,” *Ilm. Komput. Dan Inform.*, vol. 2 No.2, pp. 1–8, 2013.
- [15] B. Yanto and A. S. Putra, “Sistem Informasi Buku Tamu *Front End* Berbasis Android Pada Badan Pusat Statistik Rokan Hulu,” *Riau J. Comput. Sci.*, vol. 4 No.1, pp. 119–128, 2017.
- [16] W. Damarullah, A. Hamzah, and U. Lestari, “Aplikasi Pengenalan dan Pembelajaran Bahasa Korea (*Hangeul*) Berbasis Android,” *Script*, vol. 1 No.1, pp. 78–88, 2013.
- [17] R. Fajrin, “Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node.JS Untuk Pemetaan Mesin Dan *Tracking Engineer* Dengan Pemanfaatan *Geolocation* Pada PT IBM Indonesia,” *Informatika*, vol. II No.2, pp. 127–134, 2017.
- [18] E. Kurniawan, “Penerapan Teknologi *Cloud Computing* Di Universitas Studi Kasus : Fakultas Teknologi Informasi UKDW,” *EKSIS*, vol. 08 No.01, pp. 29–36, 2015.
- [19] D. Hartati, “Penerapan XML *Web Service* Pada Sistem Distribusi Barang,” *Generic*, vol. 6 No.2, pp. 61–70, 2011.

- [20] L. Richardson and S. Ruby, *RESTful Web Services*. California: O'REILLY Media, 2007.
- [21] M. Raditia and S. Surendra, "Implementasi PHP *Web Service* Sebagai Penyedia Data Aplikasi *Mobile*," *ULTIMATICS*, vol. VI No.2, pp. 85–93, 2014.