

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Landasan Teori.....	11
2.2 Perencanaan Keuangan	11

2.3	Metode 50/30/20	13
2.4	Aplikasi Mobile	15
2.5	Android	16
2.6	Arsitektur Android	18
2.7	Firebase	20
2.7.1	Firebase Cloud Messaging	21
2.8	API	22
2.8.1	API Toko Online	22
2.8.2	API RajaOngkir	22
2.9	Google Cloud	23
2.9.1	Google Compute Engine	24
2.10	MongoDB	25
2.11	Web Service	26
2.11.1	Arsitektur Web Service	27
2.11.2	Komponen Web Service	28
2.12	Java Script Object Notation (JSON)	28
2.12.1	Bentuk JSON	29
2.13	Unified Model Language	32
2.14	Android Studio	37
2.15	Flutter	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		41
3.1	Analisis Sistem	41
3.2	Analisis Masalah	41

3.3	Analisis Aplikasi Sejenis	42
3.4	Analisis Metode Perencanaan Keuangan.....	45
3.4.1	Metode 50/30/20	45
3.4.2	Contoh Kasus	46
3.5	Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	50
3.5.1	Firestore Cloud Messaging.....	50
3.5.2	API Bukalapak	51
3.5.3	API Tokopedia.....	52
3.5.4	API RajaOngkir	53
3.6	Analisis Prosedur Sistem Yang Di Bangun	54
3.7	Analisis Arsitektur Sistem	61
3.8	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	62
3.8.1	Spesifikasi Kebutuhan Non – Fungsional.....	62
3.8.2	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	63
3.9	Analisis Kebutuhan Non – Fungsional	63
3.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	64
3.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	64
3.9.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	64
3.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	65
3.10.1	Use Case Diagram.....	65
3.10.2	Identifikasi Aktor	66
3.10.3	Identifikasi Use Case	66
3.10.4	Use Case Scenario.....	67

3.10.5	Activity Diagram	79
3.10.6	Class Diagram.....	91
3.10.7	Sequence Diagram	93
3.11	Perancangan Sistem	104
3.11.1	Struktur Menu	104
3.11.2	Perancangan Antar Muka.....	104
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		115
4.1	Implementasi Sistem.....	115
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	115
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	115
4.1.3	Implementasi Teknologi	116
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	119
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	123
4.2	Pengujian Sistem.....	123
4.2.1	Pengujian Alpha.....	123
4.2.2	Pengujian Beta	129
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		135
5.1	Kesimpulan	135
5.2	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		136