

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Teori Dasar Analisis	9
2.2.2 Jenis Persyaratan Sistem.....	9
2.2.3 HCI (<i>Human Computer Interaction</i>)	10
2.2.4 <i>Goal Directed Design</i>	11
2.2.5 <i>Reengineering</i>	17

2.2.6 Konsep Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	18
2.2.7 Application Programming Interface (API)	20
2.2.8 Perangkat Lunak Aplikasi.....	20
2.2.9 Basis Data	21
2.2.10 Metodologi Pengembangan Sistem.....	21
2.2.11 <i>Unified Modelling Language</i>	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Usability Testing.....	27
3.2 Reengineering Menggunakan Reverse Engineering.....	29
3.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	30
3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Lama.....	30
3.3 Reengineering Menggunakan Forward Engineering	40
3.3.1 Analisis Sistem baru yang Akan Diterapkan	40
3.3.2 Analisis API Yang Akan Digunakan	41
3.3.3 Analisis Non Fungsional	42
3.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	42
3.3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	42
3.3.6 Analisis Fungsional	43
3.4 Analisis <i>Goal Directed Design</i>	57
3.4.1 Research.....	57
3.4.2 Modelling.....	59
3.4.3 Requirements	64
3.4.4 Framework	67
3.4.5 Refinement.....	76
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	81

4.1	Implementasi.....	81
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	81
4.1.2	Implementasi Data	82
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	82
4.1.4	Implementasi <i>Source Code</i>	84
4.2	Pengujian Sistem	94
4.2.1	Usability Testing.....	94
4.2.2	Pengujian Alpha.....	96
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran	109
	DAFTAR PUSTAKA	111