

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Data Mining .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Latar Belakang Tempat Penelitian .....	7
2.2 Visi dan Misi .....	8
2.2.1 Visi .....	8

2.2.2 Misi .....	8
2.3 Kedudukan, Tugas Pokok dan Fungsi.....	8
2.3.1 Kedudukan .....	8
2.3.2 Tugas Pokok dan Fungsi .....	9
2.4 Bentuk dan Makna Lambang Daerah Kabupaten Sumedang .....	9
2.4.1 Bentuk Lambang Daerah .....	9
2.4.2 Makna Lambang Daerah .....	10
2.5 Badan Hukum .....	11
2.6 Struktur Organisasi Tempat Penelitian .....	11
2.6.1 Susunan Organisasi .....	11
2.6.2 Struktur Organisasi .....	12
2.7 Landasan Teori.....	13
2.7.1 Data .....	13
2.7.2 Data Mining .....	13
2.7.3 Metode CRISP – DM .....	14
2.7.4 Data Preprocessing.....	19
2.7.5 Clustering .....	20
2.7.6 K-Means .....	21
2.7.7 PHP .....	22
2.7.8 CSS.....	23
2.7.9 HTML .....	23
2.7.10 XAMPP .....	23

2.7.11 MySQL.....	23
2.7.12 ERD.....	24
2.7.13 PemogramanTerstruktur.....	24
2.7.14 Pengujian Blackbox .....	27
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>27</b>
<b>3.1 Analisis Sistem.....</b>	<b>27</b>
3.1.1 Analisis Masalah .....	27
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan .....	27
3.1.3 Pemahaman Bisnis .....	27
3.1.4 Pemahaman Data.....	30
3.1.5 Persiapan data.....	34
3.1.6 Pemodelan .....	39
3.1.7 Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak .....	48
3.1.8 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional.....	50
3.1.9 Analisis Basis Data .....	52
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	52
<b>3.2 Perancangan Sistem .....</b>	<b>62</b>
3.2.1 Perancangan Data.....	62
3.2.2 Perancangan Struktur Menu .....	64
3.2.3 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak .....	65
3.2.4 Perancangan Pesan .....	68
3.2.5 Jaringan Semantik .....	68

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	69
4.1 Implementasi Sistem .....	69
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	69
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	69
4.1.3 Implementasi Antarmuka .....	69
4.1.4 Implementasi Basis Data.....	70
4.2 Pengujian Sistem.....	72
4.2.1 Rencana Pengujian .....	72
4.2.2 Skenario Pengujian.....	73
4.2.3 Hasil Pengujian .....	73
4.2.4 Evaluasi Pengujian .....	80
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	83
5.1 Kesimpulan .....	83
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA .....	84