

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	9
2.1.1 Sejarah Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	9
2.1.2 Logo Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	10
2.1.3 Visi Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	11
2.1.4 Misi Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	12
2.1.5 Struktur Organisasi Dinas Perhubungan Kota Sukabumi	12
2.1.6 Tugas dan Tanggung Jawab	13

2.2	Sistem	18
2.3	Parkir	18
2.3.1	Sistem Parkir	19
2.3.2	Kendaraan.....	19
2.4	Teknologi Matriks Barcode 2D.....	20
2.4.3	QR Code (Quick Response Code).....	20
2.4.4	Fungsi dan cara kerja QR Code.....	22
2.5	Payment Gateway.....	29
2.6	Android.....	30
2.6.1	Arsitektur Android	31
2.7	Android Studio	33
2.8	Web Services.....	33
2.8.	Sublime Text 3	34
2.9.	Codeigniter	36
2.10.	PHP (Pheriperal Hypertext Preprocessor).....	37
2.11.	MYSQL.....	38
2.12	UML (Unified Modeling Language).....	40
2.12.1	Use Case Diagram.....	40
2.12.2	Activity Diagram.....	41
2.12.3	Class Diagram	42
2.12.4	Sequence Diagram.....	43
BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN.....		45
3.1	Analisis Sistem.....	45
3.1.1	Analisis Masalah	45
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	45

3.1.3	Model Bisnis Baru.....	48
3.1.4	Arsitektur Sistem.....	49
3.1.5	Analisis Data Petugas Parkir dan Area Parkir.....	52
3.1.6	Analisis Kode Transaksi dan QR Code.....	57
3.1.7	Analisis Payment Gateway.....	61
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	71
3.1.9	Analisis Data	74
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	76
3.2	Perancangan Sistem.....	113
3.2.1	Perancangan Data	113
3.2.2	Skema Relasi	113
3.2.3	Perancangan Struktur Menu	118
3.2.4	Perancangan Antarmuka.....	120
3.2.5	Perancangan Pesan	135
3.2.6	Jaringan Semantik	135
3.2.7	Perancangan Method.....	139
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		141
4.1	Implementasi Sistem	141
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	141
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	142
4.1.3	Implementasi QR Code	142
4.1.4	Implementasi Payment Gateway	151
4.1.5	Implementasi Pemindaian QR Code	154
4.1.6	Pengujian Koneksi.....	155
4.1.7	Implementasi Basis Data.....	156

4.1.8 Implementasi Antarmuka	159
4.2 Pengujian Sistem	162
4.2.1 Rencana Pengujian	162
4.2.2 Skenario Pengujian.....	162
4.2.3 Hasil Pengujian	167
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	183
5.1 Kesimpulan.....	183
5.2 Saran.....	183
DAFTAR PUSTAKA	184