

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Analisis.....	5
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.5.4 Pengujian.....	6
1.5.5 Penarikan Kesimpulan .....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Analisis Sentimen.....	9
2.2 Aspek.....	9

2.3	Bayesian Network .....	10
2.4	Kuliner.....	14
2.5	Youtube .....	15
2.6	Web Scraping .....	16
2.7	<i>Preprocessing</i> .....	17
2.7.1	<i>Case Folding</i> .....	17
2.7.2	<i>Convert Emoticon</i> .....	17
2.7.3	<i>Filtering</i> .....	17
2.7.4	<i>Convert Slangword</i> .....	18
2.7.5	<i>Convert Negation</i> .....	18
2.7.6	<i>Stopword Removal</i> .....	19
2.7.7	<i>Stemming</i> .....	19
2.7.8	<i>Postag</i> .....	19
2.7.9	<i>Bag of Word</i> .....	19
2.8	<i>Unified Modeling Language</i> .....	20
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.8.2	<i>Activity Diagram</i> .....	23
2.8.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	24
2.9	<i>Python</i> .....	25
2.10	<i>Confusion Matrix</i> .....	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		27
3.1	Analisis Masalah .....	27
3.2	Analisis Sistem .....	27
3.3	Analisis Data Masukan.....	28
3.3.1	Metode Pakar Menentukan Aspek dan Sentimen .....	29

3.3.2	Multiaspek.....	31
3.4	Analisis <i>Preprocessing</i> .....	33
3.4.1	<i>Convert Emoticon</i> .....	33
3.4.2	<i>Case Folding</i> .....	35
3.4.3	<i>Filtering</i> .....	37
3.4.4	<i>Convert Slangword</i> .....	39
3.4.5	<i>Convert Negation</i> .....	41
3.4.6	<i>Stopword Removal</i> .....	43
3.4.7	<i>Stemming</i> .....	44
3.4.8	<i>PoS Tag</i> .....	46
3.4.9	<i>Bag of Word</i> .....	48
3.5	Analisis Algoritma .....	50
3.5.1	Proses Latih.....	56
3.5.2	Proses Uji .....	68
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	71
3.6.1	Analisis Perangkat Keras .....	71
3.6.2	Analisis Perangkat Lunak .....	72
3.6.3	Analisis Pengguna.....	72
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	72
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	73
3.7.2	<i>Use case Scenario</i> .....	74
3.7.3	<i>Activity Diagram</i> .....	76
3.7.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	78
3.8	Perancangan Sistem .....	78
3.8.1	Perancangan Menu .....	79

3.8.2	Perancangan Antarmuka .....	79
3.8.3	Perancangan Pesan .....	80
3.8.4	Perancangan Jaringan Semantik.....	80
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....		81
4.1	Implementasi Sistem .....	81
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	81
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	81
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	82
4.2	Pengujian Sistem .....	85
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	85
4.2.2	Pengujian <i>Confusion Matrix</i> .....	87
BAB 5 Kesimpulan Dan Saran .....		93
5.1	Kesimpulan.....	93
5.2	Saran .....	93
DAFTAR PUSTAKA .....		95