

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Firmansyah, H. & Arnie, R., "Model Sistem Informasi Promosi dan Management Event Berbasis Web," *JUTISI*, vol. 6, no. 2, pp. 1547, 2017.
- [2] Prayogo, A. D., "Implementasi Restful Web Service Pada Sistem Informasi Rawat Jalan Pasien Berbasis Smartphone," *Makalah Tugas Akhir Ilmu Komunikasi*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada Ilmu Komunikasi (UGM), 2014.
- [3] Arianto, M. A., Munir, S. & Khotimah, K., "Analisis dan Perancangan Representational State Transfer (*REST*) Web Service Sistem Informasi Akademik STT Terpadu Nurul Fikri Menggunakan Yii Framework," *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 2, no. 2, pp. 3, 2016.
- [4] Hardiani, R. R. & Sarwosri, "Rancang Bangun Aplikasi Perangkat Bergerak berbagi Foto Berbasis Android menggunakan API Facebook, Flickr dan Picasa," *JURNAL TEKNIK POMITS*, vol. 1, no. 1, pp. 1-4, 2012.
- [5] Gunawan & Guntara, R. G., "PEMBANGUNAN APLIKASI INTELLIGENT MARKETPLACE PROPERTY MEMANFAATKAN API CLARIFAI DAN API UCLASSIFY BERBASIS ANDROID," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol., no., pp.3-4, 2018.
- [6] Baskoro, W., "Eventbrite" [Online]. Available: <https://dailysocial.id/> [Accessed 17 Mei 2019]
- [7] Ari, A. N., Kusuma, G. P. & Utomo, H. P., "Aplikasi Indonesia Musik Event Berbasis Mobile Web," *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 2, no. 1, pp. 29-30, 2016.
- [8] D. A. RANI SUSANTO, "PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI," *Maj. Ilm. Unikom*, vol. 14 No., pp. 41–45, 2016..
- [9] I. Sommerville, *Software Engineering*, Edisi 6, Jakarta : Erlangga, 2003.
- [10] Gobel, W. G., " FESTIVAL SARONDE SEBAGAI DAYA TARIK OBYEK WISATA PULAU SARONDE DI KABUPATEN GORONTALO UTARA," *Makalah Tugas Akhir*. Gorontalo: Universitas Negri Gorontalo, 2014.
- [11] Sugiyono, P. D., M. T. Sutopo, ed. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)*. Bandung: Anggota Iktan Penerbit Indonesia (IKAPI). pp.136-39, 2013.

- [12] Ph. D, M. N., *Metode Penelitian*. 7th ed, Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.
- [13] Darmadi, H., *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- [14] Oktaviani, K . M., "Pemanfaatan Jejaring Sosial Facebook di Kalangan Masyarakat Pedesaan Malaysia," *Tugas Akhir Fakultas Ekologi Manusia*, Bogor, Departemen Sains Komunikasi Pengembangan Masyarakat, 2014.
- [15] Almafira , S., "Aplikasi Untuk Rekomendasi Ootd (*Outfit Of The Day*) Berdasarkan *Event Mix And Max And Match Item* Berbasis Android," in *Skripsi*, Bandung, Universitas Komputer Indonesia, 2017.
- [16] Gunawan ., "Pembangunan Aplikasi Intelligent Marketplace Property Memanfaatkan API Clarifai dan API Uclassify Berbasis Android," *Makalah Tugas Akhir*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia, 2018
- [17] G. "Eventbrite," [Online]. Available: <https://developers.google.com/> [Accessed 17 Mei 2019]
- [18] H. "Eventbrite" [Online]. Available: <https://www.dictio.id/> [Accessed 17 Mei 2019]
- [19] H., N. S., *PEMOGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID*. Edisi revisi , Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [20] Herdiana, Y., "APLIKASI RUMUS MATEMATIKA SMA BERBASIS MOBILE," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol., no., pp.2-3, 2014.
- [21] Sukamto, R. A. & Shalahuddin, M., *REKAYASA PERANGKAT LUNAK TERSTRUKTUR DAN BERORIENTASI OBJEK*, Edisi Revisi, Bandung: Informastika Bandung, 2018.