

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak .Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian pengelolaan Sistem Informasi Pemesanan berikut menggunakan data Uji berupa sebuah data masukan dari user pelanggan, dan admin pada website yang telah dibuat.

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

5.1.2.1. Pengujian Login

Pengujian login terbagi menjadi dua bagian yaitu login user dan login user admin. Dalam pengujian dari bagian Irvan Sport di ketahui oleh Administrasi Irvan Sport.

5.1.2.1.1. Pengujian

1. Login User

Berikut ini adalah table pengujian login user pemesanan:

Tabel 5.1 Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Shendy Password : 123 Konfirmasi Password : 123	Form menampilkan data halaman utama	Dapat mengakses halaman utama sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak
Klik Tombol Ganti Password	Data password telah berubah	Data pengisian <i>user</i> tersimpan sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak
Klik Tombol Reset	Data yang telah terisi telah dihapus	Data telah terhapus sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

2. Pengecekan User yang telah terdaftar

Berikut ini adalah table pengujian login untuk pengecekan user yang telah terdaftar :

Tabel 5.2 Pengecekan User yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data login <i>user</i> terdaftar. Username : Shendy Password : 123	Tercantum pada textbox username dan password <i>user</i>	Dapat mengisi login user sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak
Klik Login	Dapat masuk ke form selanjutnya untuk <i>user</i> yang telah terdaftar	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data login <i>user</i> tidak terdaftar. user Username : xxx Password : xxx	Tidak dapat <i>login</i> dan menampilkan pesan “login error”	<i>User</i> tidak dapat <i>login</i> dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Username belum terdaftar”	[X] diterima [] ditolak
Data login <i>user</i>	Tidak dapat <i>login</i>	<i>User</i> tidak dapat	[X] diterima

dengan password salah. Username : Asep Password : xxx	dan menampilkan pesan “login error”	<i>login</i> dan memberikan pesan menampilkan pesan “login error! Password yang dimasukan salah”	[] ditolak
---	-------------------------------------	--	-------------

5.2.2.2.2. Pengujian Login User Admin

Berikut ini adalah table pengujian login admin untuk pengecekan user telah terdaftar :

Tabel 5.3 Pengujian Login User Admin

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name : admin Password : admin	Dapat masuk ke form administrator	User name dan password sesuai dengan hak akses.	[x] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name : admin Password : salah	Tidak dapat login sebagai admin dan menampilkan pesan “ Username atau Password yang dimasukan salah”.	User name dan password tidak sesuai dengan hak akses.	[x] Diterima [] Ditolak

5.1.2.2. Pengujian Validasi Pesan

Pengujian validasi pesan terbagi menjadi dua bagian yaitu user dan bukan user. Dalam pengujian dari bagian Irvan Sport di ketahui oleh Administrasi Irvan Sport.

5.1.2.2.1. Pengujian

1. ValidasiPesan User

Berikut ini adalah table pengujian validasi pesan user :

Tabel 5.4 Pengujian Validasi Pesan User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Checkout Barang Dengan Login data Username : Shendy Password : 123	Form menampilkan data halaman checkout	Dapat mengakses halaman checkout sesuai yang diharapkan	[X] diterima [] ditolak

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melakukan proses Pesanan melebihi batas stok yang ada	Form menampilkan data halaman checkout	Proses pesangagal, tidak dapat mengakses halaman checkout	☐ diterima ☒ ditolak
Keranjang Pesanan kosong	Form menampilkan data halaman checkout	Tidak dapat mengakses halaman checkout	☐ diterima ☒ ditolak
Pesanan sesuai batas stok yang ada	Form menampilkan data halaman checkout	Dapat mengakses halaman checkout sesuai yang diharapkan	☒ diterima ☐ ditolak

5.1.2.3. Pengujian Validasi Pembayaran

Dalam pengujian dari bagian Irvan Sport di ketahui oleh Administrasi Irvan Sport.

5.1.2.3.1. Pengujian

1. Validasi pembayaran

Berikut ini adalah table pengujian validasi pembayaran user

Tabel 5.5 Pengujian Validasi pembayaran User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pembayaran Dengan Mengisi Data Lengkap. NamaPengirim : Shendy Upload Gambar Bukti Transfer :File Gambar bukti transfer. Tanggal : tanggal bayar Besar Transfer : Sesuai PO/Pemesanan konsumen No Transaksi :	Form Pembayaran Berhasil	Dapat melakukan proses pembayaran Transaksi Berhasil	[X] diterima [] ditolak

Sesua Dengan Pemesanan User Secure Code :Benar.			
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah Transfer Tidak Sesuai PO Konsumen.	Form Pembayaran Berhasil.	Proses Pembayaran gagal.	☐ diterima ☒ ditolak
Tidak Mengupload Gambar	Form Pembayaran Berhasil.	Proses Pembayaran gagal. Anda Harus Mengupload Bukti Transfer	☐ diterima ☒ ditolak
Secure Code Salah Input	Form Pembayaran Berhasil.	Proses Pembayaran gagal. Mengisi Secure Code Dengan Benar	☒ diterima ☐ ditolak

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan perusahaan.

5.2. Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat menghasilkan system informasi promosi dan pemesanan lampion secara *online* yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

5.2.1. Batas Implementasi

1. Tidak semua kebutuhan sistem yang ada di Irvan Sport dapat dikerjakan, tetapi hanya subsistem - subsistem yang mendukung khususnya pada proses pemesanan, dan penjualan.
2. Perangkat lunak masih merupakan *prototipe*.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak.

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi ini selain diperlukan *hardware* juga diperlukan perangkat lunak (*software*) yang terdiri dari sistem operasi dan aplikasi *database* . Adapun perangkat lunak yang diperlukan adalah sebagai berikut:

- | | |
|---------------------------|---|
| 1. Sistem Operasi Windows | : Microsoft Windows 8 |
| 2. Web Server | : Apache |
| 3. Database | : MySQL |
| 4. Script Server | : PHP |
| 5. Design Interpress | : Dreamweaver MX |
| 6. Browser | : Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera
Browser, Flock, Google Chrome. |

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain:

Server :

1. Processor yang digunakan adalah (Dual Core 1,6 GHz)
2. RAM terpasang 1GB, rekomendasi minimum 512 MB.
3. Harddisk terpasang 80GB
4. CD-ROM Drive
5. Mouse, Keyboard, monitor dan Printer sebagai peralatan user interface

Client :

1. Processor yang dipergunakan adalah (Athlon 2.4 GHz) atau setara.
2. RAM terpasang 512 MB, rekomendasi minimum adalah 256 MB.
3. Harddisk rekomendasi minimum 20GB
4. CD-ROM Drive
5. Mouse, Keyboard, monitor dan Printer sebagai peralatan user interface.

5.2.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.0.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jul 04, 2012 at 07:42 AM
-- Server version: 5.1.37
-- PHP Version: 5.3.0

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--
-- Database: `dbirfansport`
--

-----

--
-- Table structure for table `t_anggota`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_anggota` (
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `sandi` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanya` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jawab` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Table structure for table `t_kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kategori` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Table structure for table `t_konfirmasi`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_konfirmasi` (
  `no_pesanan` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```

`no_transfer` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_pengirim` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
`tanggal_bayar` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`tanggal_konfirmasi_anggota` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`tanggal_konfirmasi_petugas` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`jumlah` double NOT NULL,
`bank` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`cabang` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

```

```

--
-- Table structure for table `t_ongkos_kirim`
--

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_ongkos_kirim` (
`nomor_urut_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
`provinsi` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`kota` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`kode_area` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`harga` double NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

```

```

--
-- Table structure for table `t_pesanan`
--

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_pesanan` (
`nomor_urut_pesanan` int(11) NOT NULL,
`no_pesanan` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`penerima` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`provinsi` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`kota` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`total` double NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
`tanggal_pesan` date NOT NULL,
`tanggal_batas` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;

```

```

--
-- Table structure for table `t_petugas`
--

```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_petugas` (
`id_petugas` int(11) NOT NULL,
`nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`username` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`status` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`username`)

```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Table structure for table `t_produk`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_produk` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Table structure for table `t_produk_detail`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_produk_detail` (
  `nomor_urut_produk` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `ukuran` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `foto` varchar(500) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_urut_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Table structure for table `t_tanya`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_tanya` (
  `id_tanya` int(11) NOT NULL,
  `tanya` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_tanya`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Table structure for table `t_transaksi`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_transaksi` (
  `nomor_urut_transaksi` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `ukuran` varchar(8) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_urut_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna (*user*) dalam berinteraksi dengan computer . Fasilitas antar muka yang baik sangat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut dan dapat meningkatkan kinerja sistem.

a. Implementasi Halaman utama

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut .

Tabel 5.6Implementasi Sub Menu User

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	File program untuk tampilan <i>user login</i>	Login.php
Beranda	File program tampilan halaman utama	Index.php
Produk	File program untuk tampilan data produk	Produk.php
Cari Produk	File program untuk mencari data produk	Search_act.php
Keranjang	File Program Untuk Melihat Daftar Belanja User.	Daftar_pesanan.php
Kirim Bukti	File Program Untuk Mengirim Hasil	pembayaran.php

Transfer	Pembayaran Pemesanan User	
Info Status Pesan/History	File Progam Untuk melihat pemesanan user yang sudah expired, terkirim atau belum atau diterima.	History_pesanan.php
Daftar	File program untuk mengisi data pendaftaran	pendaftaran.php
Message	File program untuk mengisi pesan ke admin.	message.php
Logout	File program untuk keluar dari Aplikasi	Logout.php

b. Implementasi Halaman berdasarkan Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada *user* Admin yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada Tabel 5.5 berikut :

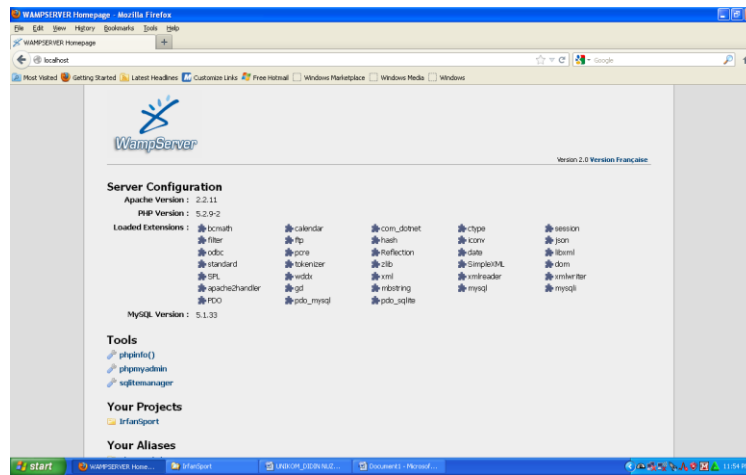
Tabel 5.7Implementasi Sub menu Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	File program untuk input username dan password admin	Login.php
Beranda	File program untuk menangani halaman utama	Index.php
Transaksi - pemesananbelumbayar	File program untuk melihat pemesanan user, dan	Pemesanan_pending.php

	menghapus pemesanan user apabila kondisi expired/melewati waktu batas pesan	
Transaksi – daftar pemesanan	File program untuk melihat pemesanan user yang sudah melakukan proses transaksi atau belum, dan membatalkan pemesanan user apabila kondisi pemesanan tidak sesuai. Mengubah status kondisi pemesanan user.	pesanan_lihat_transaksi.php
Biaya – provinsi	File program untuk menambah, menghapus dan melihat provinsi untuk biaya kirim user.	delivery_provinsi.php
Biaya – kota	File program untuk menambah, menghapus dan melihat kota berdasarkan provinsi untuk biaya kirim user.	delivery_kota.php
KategoriProduk	File program untuk menghapus dan melihat kategori produk	List_kategori.php

Produk	File program untuk menghapus dan melihat daftar produk	list_Produk.php
Konsumen	File program untuk menghapus dan melihat data daftar pelanggan	List_konsumen.php
Pesan	File program untuk menghapus dan melihat pesan user	message.php
Laporan penjualan	File program untuk melihat dan membuat printout laporan pemesanan	Laporan_penjualan.php
Laporan stok barang	File program untuk melihat dan membuat printout laporan stok barang	Laporan_produk.php
Laporan user	File program untuk melihat dan membuat printout laporan user	Laporan_konsumen.php
Laporan pemesanan	File program untuk melihat dan membuat printout laporan pemesanan	Laporan_konsumen.php
Logout	File program untuk keluar dari Aplikasi	Logout.php

2. Mengaktifkan WAMP Server

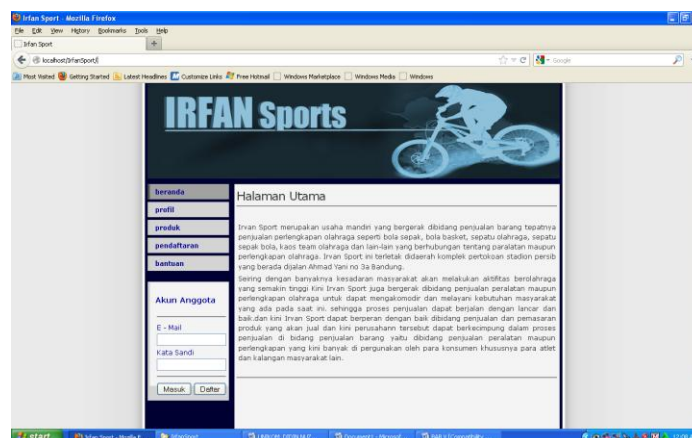


Gambar 5.2. Mengaktifkan WAMP Server

5.2.7 Penggunaan Program

1. User Client

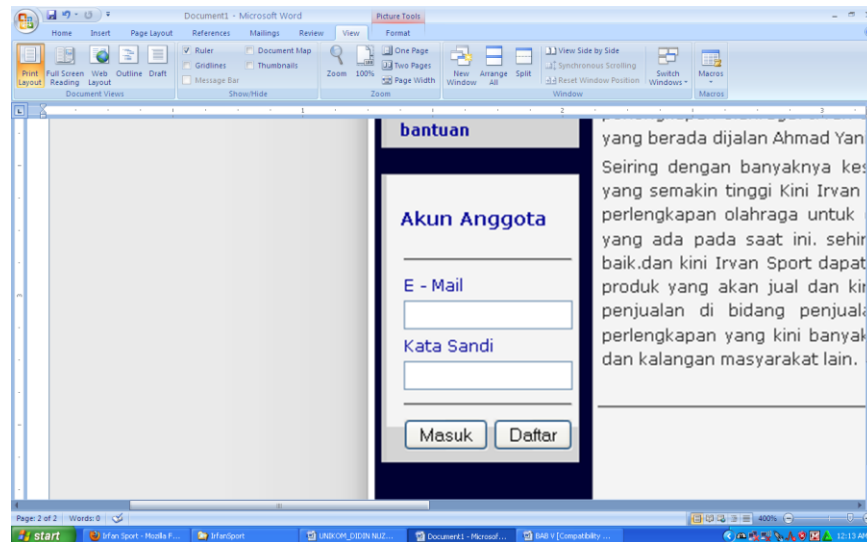
Memanggil aplikasi web dengan membuka *web browser* ketik di *address bar* dengan mengetikkan <http://localhost/IrfanSport/>, dan tampilan nya sebagai berikut :



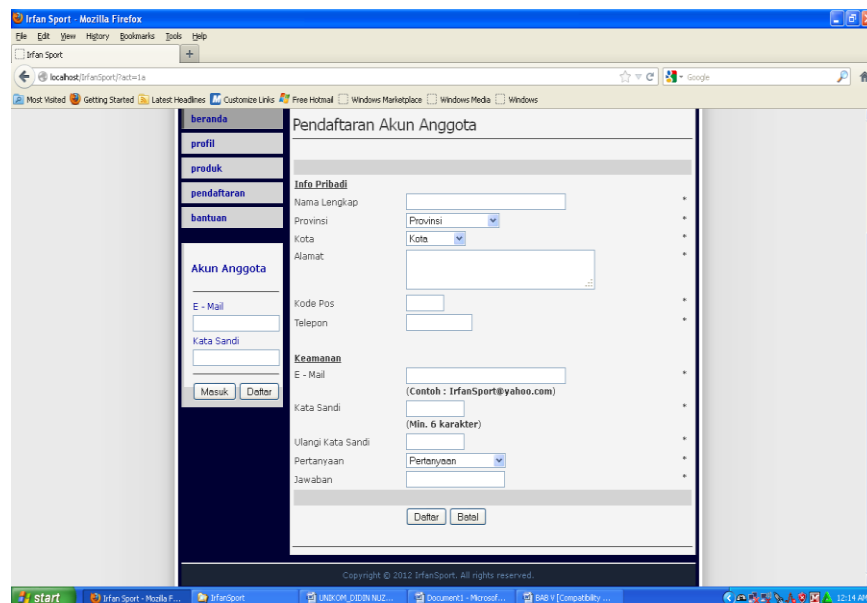
Gambar 5.3 Tampilan Utama

2. Tampilan Login User

Merupakan tampilan pada saat seorang pengunjung masuk dalam login sebelum melakukan pemesanan ditunjukkan dengan gambar 5.4, dan daftar member ditunjukkan dengan gambar 5.5 seperti di bawah ini :



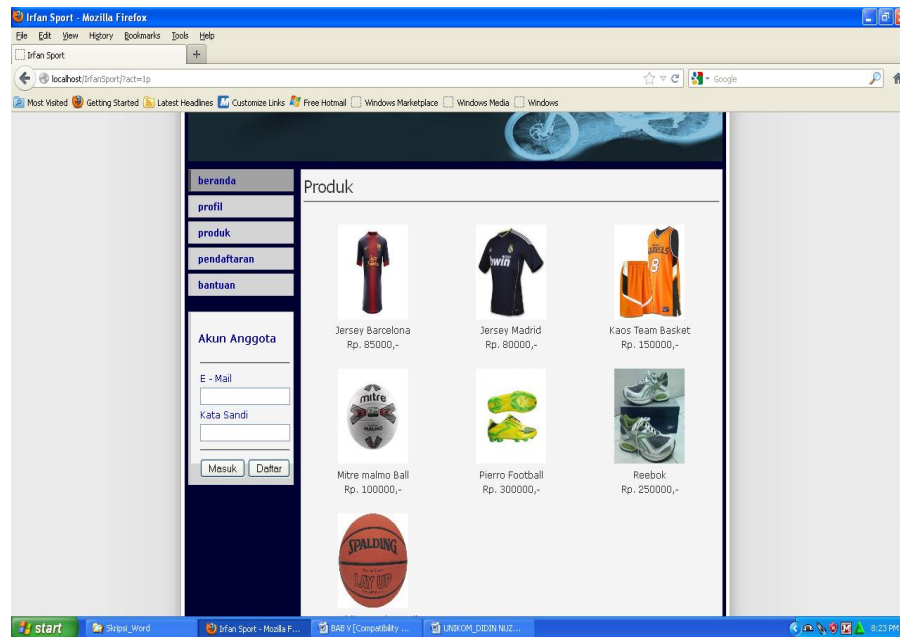
Gambar 5.4 Tampilan Login User



Gambar 5.5 Tampilan Daftar Member.

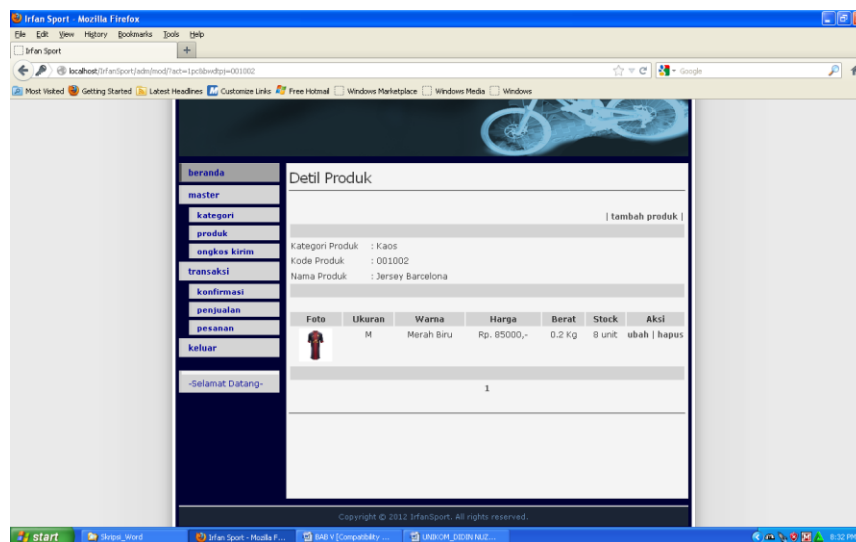
3. Tampilan Daftar Produk

Dalam tampilan ini user diperbolehkan memesan produk



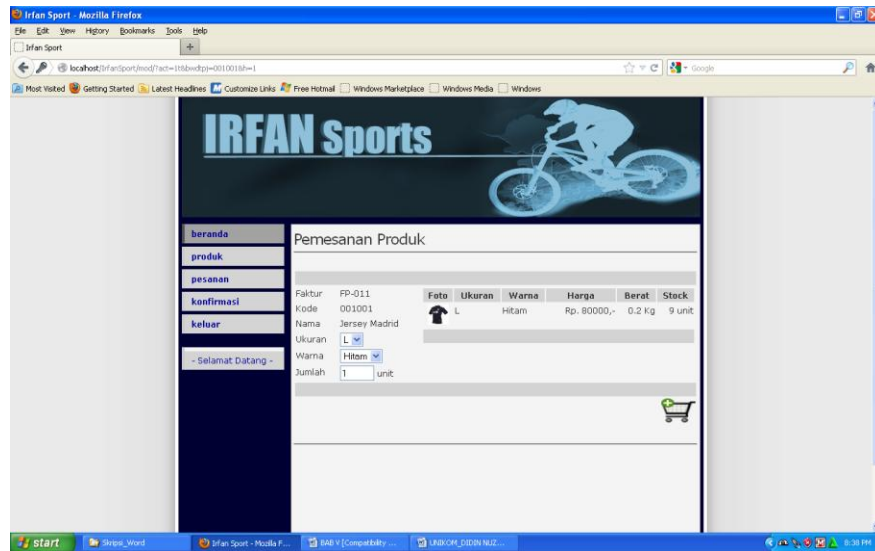
Gambar 5.6 Tampilan Daftar Produk

4. Tampilan Detail Produk



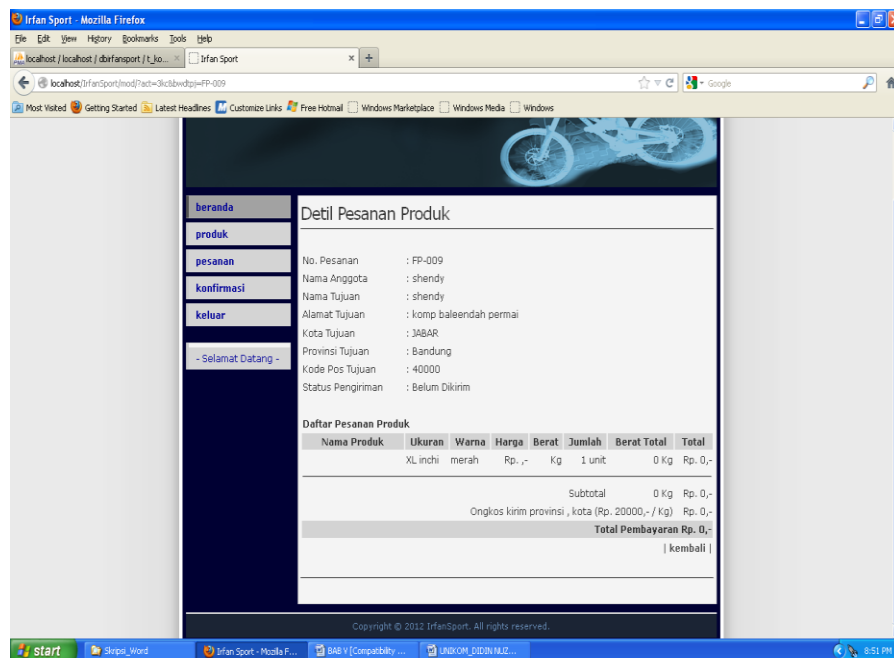
Gambar 5.7 Tampilan Detail Produk

5. Tampilan Keranjang Pemesanan



Gambar 5.8 Tampilan Keranjang Pesanan

6. Detail Pesanan Produk

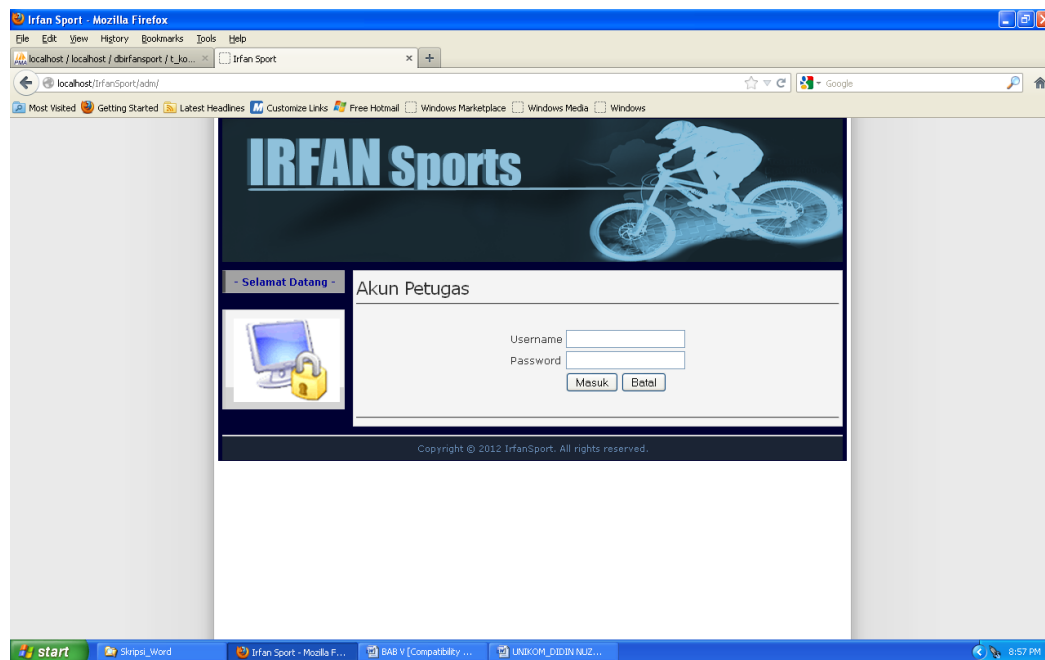


Gambar 5.9 Tampilan Pesanan Produk

2. Halaman Administrator

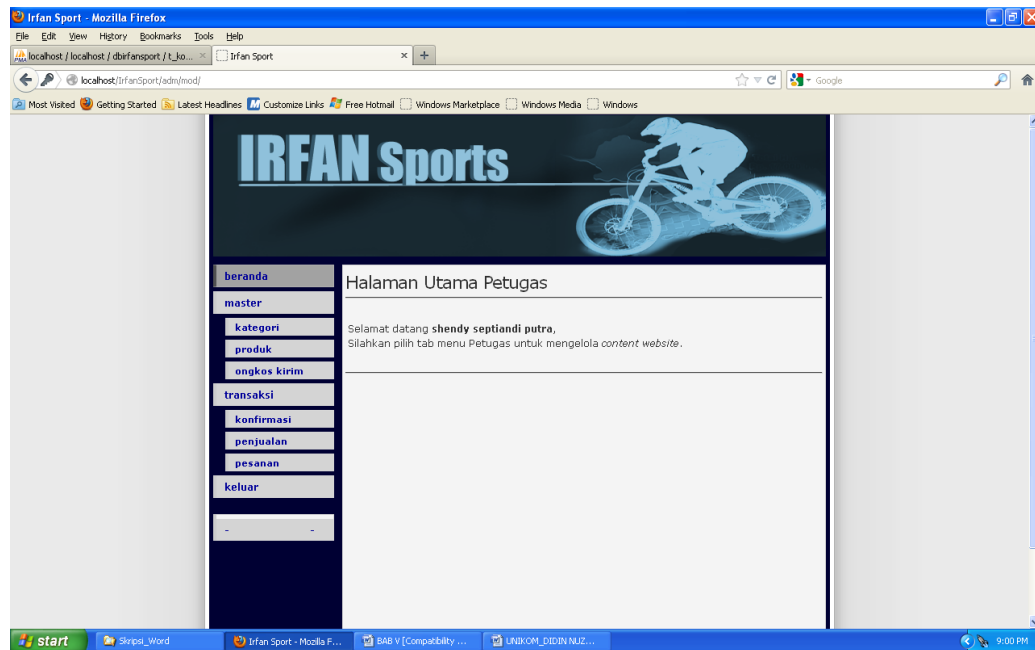
1. Tampilan Login Administrator

Suatu form dimana jika seorang Admin ingin melakukan pengeditan dan pemasukan data dalam *database*, maka administrator diwajibkan mengisi login Admin dengan memasukkan Id Admin dan Password Admin, setelah itu menekan tombol Login.



Gambar 5.10 Tampilan Login Admin

2. Tampilan Awal Admin



Gambar 5.11 Tampilan awal Admin

3. Tampilan Input Data Produk

Suatu form dimana ditujukan bagi administrator untuk menambahkan jenis barang atau kategori yang dipesan. Pada Form Input Produk admin dapat langsung memasukkan barang sesuai dengan field yang tersedia, pilih kategori, kode produk, nama produk, desain, harga, gambar, dan keterangan. Lalu diakhiri dengan penyimpanan *input*-an dengan menekan tombol Pesan Produk.



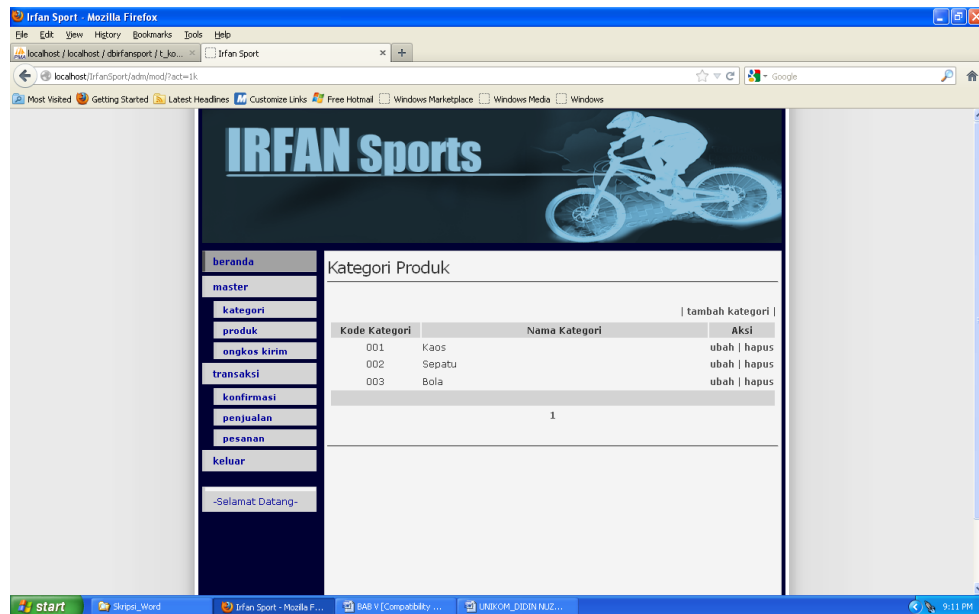
Gambar 5.12 Tampilan Input Produk

4. Tampilan Biaya Kirim / Kota

Ongkos Kirim				
tambah ongkos kirim				
Provinsi	Kota	Kode Area	Harga	Aksi
Banten	Cilegon	0251	Rp. 2500,-	ubah hapus
Banten	Pandeglang	0253	Rp. 2500,-	ubah hapus
Banten	Serang	0254	Rp. 2500,-	ubah hapus
DKI Jakarta	Jakarta Barat	021	Rp. 3000,-	ubah hapus
DKI Jakarta	Jakarta Pusat	021	Rp. 3000,-	ubah hapus
DKI Jakarta	Jakarta Selatan	021	Rp. 3000,-	ubah hapus
Jawa Barat	Bandung	022	Rp. 2000,-	ubah hapus
Jawa Barat	Sukabumi	0266	Rp. 2000,-	ubah hapus
Jawa Barat	Sumedang	0261	Rp. 2000,-	ubah hapus
Jawa Barat	Tasikmalaya	0265	Rp. 2000,-	ubah hapus
1 2 Lanjut				

Gambar 5.13 Tampilan Biaya Kirim

5. Tampilan Kategori produk



Gambar 5.14 Tampilan Kategori Produk

6. Tampilan Laporan penjualan

Header										
BERANDA Master Kategori Produk Ongkos Kirim Transaksi Konfirmasi Penjualan Pesanan Keluar	LAPORAN PENJUALAN									
	Irfan Sport Bandung									
	No.Pesanan	Kode Produk	Nama Produk	Tanggal Pembayaran	Ukuran	Warna	Jumlah	Anggota	Penerima	Kota Tujuan
	FP-001	Jrs01	Madrid	2 Januari 2012	L	Hitam	4	Gagak	desi	Bandung
	FP-002	Spt02	Adidas	02 Agustus 2012	44	Hitam	7	gilang	Gilang	Sumedang
	FP-003	BL03	Mikasa	02 Agustus 2012	15	Putih	3	Fuji	Santi	Padang
Petugas Cetak Laporan : Shendy Septiandi putra										

Gambar 5.15 Tampilan laporan penjualan

7. Tampilan Laporan Persediaan produk

Header																																															
BERANDA	LAPORAN PERSEDIAAN PRODUK Irfan Sport Bandung <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Kategori</th> <th>Kategori</th> <th>Kode Produk</th> <th>Nama Produk</th> <th>Ukuran</th> <th>Warna</th> <th>Harga</th> <th>Stock</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Sepatu</td> <td>Adidas</td> <td>nbk002</td> <td>adidas</td> <td>17</td> <td>hitam</td> <td>5800000</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Kaos</td> <td>persib</td> <td>nbk001</td> <td>persib</td> <td>13</td> <td>pink</td> <td>4000000</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>jersey</td> <td>madrid</td> <td>lpt001</td> <td>madrid</td> <td>16</td> <td>hijau</td> <td>5000000</td> <td>14</td> </tr> <tr> <td>bola</td> <td>Mikaasa</td> <td>lpt002</td> <td>voli</td> <td>14</td> <td>abu-abu</td> <td>4800000</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> Petugas Cetak Laporan : Shendy Septiandi Putra							Kode Kategori	Kategori	Kode Produk	Nama Produk	Ukuran	Warna	Harga	Stock	Sepatu	Adidas	nbk002	adidas	17	hitam	5800000	5	Kaos	persib	nbk001	persib	13	pink	4000000	19	jersey	madrid	lpt001	madrid	16	hijau	5000000	14	bola	Mikaasa	lpt002	voli	14	abu-abu	4800000	0
Kode Kategori								Kategori	Kode Produk	Nama Produk	Ukuran	Warna	Harga	Stock																																	
Sepatu								Adidas	nbk002	adidas	17	hitam	5800000	5																																	
Kaos								persib	nbk001	persib	13	pink	4000000	19																																	
jersey								madrid	lpt001	madrid	16	hijau	5000000	14																																	
bola								Mikaasa	lpt002	voli	14	abu-abu	4800000	0																																	
Master																																															
Kategori																																															
Produk																																															
Ongkos Kirim																																															
Transaksi																																															
Konfirmasi																																															
Penjualan																																															
Pesanan																																															
Keluar																																															

Gambar 5.16 Tampilan Laporan Persediaan Produk