

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Osman, "Development and Evaluation of an Interactive 360," *Journal of Information Technology Impact*, vol. 1, p. 50, 2009.
- [2] K. G. Herlangga, "Perkembangan Virtual Reality," 18 Juli 2014. [Online]. Available: <http://www.codepolitan.com/virtual-reality-danperkembangannya>. [Accessed 20 Maret 2019].
- [3] A. R. Adriyanto and A. R. Triani, "360 Virtual Reality Panorama Of Indonesian Tourism," *Bandung Creative Movement*, vol. 3, no. 2, p. 311, 2015.
- [4] D. G. Thomas, R. U. Sompie and B. A. Sugiarto, "Virtual Tour Sebagai Media Promosi Interaktif Penginapan Di Kepulauan Bunaken," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 13, no. 1, p. 21, 2018.
- [5] A. Choiron and I. Lesmana, "Aplikasi Virtual Tour Dinamis pada Universitas Dr. Soetomo Surabaya Berbasis Web," *Jurnal Inform*, vol. 2, no. 1, p. 6, 2017.
- [6] R. Komar, *Hotel Management*, Jakarta: Grasindo, 2010.
- [7] E. Marlina, *Panduan Perancangan Bangun Komersil*, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2008.
- [8] W. Budi, "Pendidikan Ekonomi, Pengertian, dan Tujuan Promosi," 2 Februari 2013. [Online]. Available: <http://www.pendidikanekonomi.com/2013/02/pengertian-dan-tujuan-promosi.html>. [Accessed 22 Maret 2019].
- [9] D. D. Prasetya, "Aplikasi Virtual Tour Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pariwisata," *Jurusan Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Malang*, vol. 1, p. 49, 2011.

- [10] H. Maulana and I. M. Wibowo, "Pembangunan Aplikasi Kustomisasi Virtual Furniture 3D di Hikmah Mebel Cimahi," *Jurnal Majalah Ilmiah Unikom*, vol. 15, p. 2, 2018.
- [11] B. Irawan, *Jaringan Komputer*, Bandung : Graha Ilmu, 2008.
- [12] A. F. K. Sibero, *Kitab Suci Web Programming*, Yogyakarta: Mediakom, 2011.
- [13] Bertzzi, "Filsafat Pengembangan Javascript," Oktober 2016. [Online]. Available: <http://www.bertzzie.com/knowledge/javascript/Filsafat-PengembanganJavascript.html>. [Accessed 2 Mei 2019].
- [14] A. Kadir, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2009.
- [15] R. Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika, 2016.
- [16] R. H. S, *Cara Cerdas Mengelola Blog + CD*, Elex Media Komputindo, 2017.
- [17] 3D Vista, "Sejarah 3D Vista," Juni 2017. [Online]. Available: <http://www.3dvista.com/en/about>. [Accessed 16 Mei 2019].
- [18] R. S. P. Ph.D, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*, Bandung: Andi Publisher, 2012.
- [19] R. Sukamto and Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Bandung : Informatika Bandung, 2013.
- [20] Suhartono, "Beta Test," 16 Desember 2016. [Online]. Available: <http://sis.binus.ac.id/2016/12/16/beta-test/>. [Accessed 10 Agustus 2019].
- [21] Sudaryono, *Metodologi Riset di Bidang IT*, Bandung: Andi Publisher, 2015.