

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peranan guru ngaji dalam dunia pendidikan sangat penting bagi umat muslim. Mengaji merupakan kegiatan yang dilakukan untuk agama islam bahkan di indonesia menjadi sebuah budaya dimana selepas waktu sholat magrib kegiatan mengaji menjadi sebuah kewajiban bagi umat muslim tidak hanya membaca Al-Qur'an saja yang dikaji dalam kegiatan mengaji ada juga materi lainnya seperti Makhroj, Membaca Quran, Mengkaji Qur'an, Tajwid, Hadist, Fikih, Tilawah Qur'an dan serta bahasa arab. 62,5% guru ngaji tidak mengajarkan langsung ilmu bahasa arab, ilmu akidah dan fikih secara bersamaan.

Berdasarkan hasil kuesioner yang disebar tepatnya di Jl Cisit Indah yang berdekatan dengan madrasah ashobirin rata-rata kemampuan membaca Al-Quran beserta ilmu tajwid sudah dikuasai sejak umur 9 tahun akan tetapi ketika menginjak dewasa jarang digunakan lagi sehingga lupa untuk melafalkan huruf AL-Qur'an. 76,08% umur diatas 20 tahun keatas sangat tidak nyaman jika mengaji bersama anak kecil yang jauh dari umurnya. Fenomena ini terjadi terkadang dipengaruhi oleh faktor usia sudah dewasa tapi dalam membaca Al-Qur'an masih terbata-bata sehingga muncul rasa *enggan* untuk mengaji dan faktor pendukung seperti tempat dan waktu diadakan nya pengajian selain itu dalam mengaji terkadang muncul perasaan ingin mendalami bidang ilmu tertentu seperti Makhroj, Mengkaji Qur'an, Tajwid, Hadist, Fikih, Tilawah Qur'an dan serta bahasa arab sedangkan di madrasah terdekat hanya tersedia pengajar mengaji hal ini terkadang menjadi salah satu faktor rasa enggan dalam mengaji selain itu salah satu faktor kurang dorongannya dalam mengaji adalah dari segi waktu di karenakan guru ngajinya tersendiri memiliki kesibukannya sendiri dan hanya mempunyai beberapa hari saja dalam satu minggu sedangkan orang yang keinginan mengaji pun mempunyai kesibukan masing masing hal ini berdampak terhadap pengurangan niat untuk mengaji dalam usia remaja atau dewasa.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dengan ini dibuatkan sebuah aplikasi berbasis android untuk membantu mereservasi guru ngaji private sehingga akan lebih mudah untuk mengatasi rasa malu untuk mengaji serta untuk mereservasi guru mengaji ahli dalam bidang tertentu digunakan supersaas api dan metode profile matching . Dengan adanya fitur progress dan pekerjaan rumah maka umat muslim yang memakai aplikasi ini dapat digunakan terus menerus sehingga bisa mengetahui proses yang telah dipelajari. Pemilihan android sebagai platform dasar agar dapat diakses melalui jaringan internet sehingga ketika ada keinginan untuk mengaji private dan melakukan janji dengan pengajar ngaji lebih mudah Platform android juga mendukung teknologi API ,SUPERASS API adalah sebuah api yang di khususkan untuk membuat system reservasi berdasarkan waktu berbeda dengan google event kalendar yang hanya dapat membuat sebuah event di tanggal tertentu tanpa adanya keterangan apakah waktu tersebut memang memiliki waktu luang .Maka dari itu peneliti akan melakukan" pembangunan aplikasi yuk ngaji untuk reservasi guru ngaji menggunakan supersaas api dan metode profile matching di madrasah ash-shobirin berbasis android". yang diharapkan dapat membantu umat muslim dalam memahami Al-Qur'an dan merekomendasikan guru ngaji terdekat.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di jabarkan di atas dapat diidentifikasi masalah-masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Santri yang berumur 20 sangat tidak nyaman untuk mengaji bersamaan yang jauh dari umurnya.
2. Guru ngaji dan santri kesulitan dalam menentukan waktu dikarenakan mempunyai kesibukan masing-masing
3. Santri dalam mengaji terkadang muncul perasaan ingin mendalami dibidang tertentu.
4. Santri yang mendaftar mengaji di madrasah ash-shobirin masih menggunakan manual pendaftaran

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi guru ngaji madrasah masjid asy-shobirin menggunakan metode profil matching berbasis android. Adapun tujuan yang ingin di capai yaitu :

1. Membantu santri yang enggan mengaji bersamaan yang jauh dari umurnya melalui pengajaran private
2. Membantu santri dalam melakukan janji dan merekomendasikan guru ngaji sesuai keahliannya
3. Membantu santri mengatasi perasaan ingin mendalami dibidang tertentu.
4. Membantu santri yang ingin mendaftar mengaji dimadrasah ash-shobirin lebih mudah.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Adapun batasan masalah dari aplikasi guru ngaji ini adalah:

1. Aplikasi yang dibangun menggunakan visual studio code.
2. Aplikasi yang dibangun public.
3. Santri mencakup sd,smp,sma,kuliah,kerja dan usia yang tua.
4. Teknologi Profil matching untuk merekomendasikan guru ngaji sesuai keahlian masing masing
5. Teknologi Superass digunakan untuk penjadwalan guru ngaji
6. Pendekatan analisis menggunakan UML(*Undified Model Language*).
7. Informasi harga sesuai dengan kesepakatan dengan guru ngaji
8. Aplikasi ditujukan kepada seluruh guru ngaji dan santri
9. Aplikasi ditujukan kepada seseorang yang memiliki profesi sebagai guru ngaji atau ustad.
10. Pembayaran yang dilakukan langsung setelah guru ngaji mengajar santri.
11. Guru ngaji sudah diverifikasi melalui website madrasah masjid ash-shobirin bahwa dia layak menjadi guru ngaji
12. Membuat schedule hanya bisa dilakukan diwebsite official supersaas.
- 13.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini, yaitu metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak. Penelitian ini dimulai dengan mengidentifikasi masalah yang ditemui pada masyarakat umum pengguna reservasi dan guru ngaji, lalu dilanjutkan dengan menganalisis kebutuhan sistem yang akan dibangun seperti kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Setelah semua kebutuhan dikumpulkan dan di analisa aplikasi mulai dirancang, diimplementasikan, diuji, dan dikembangkan, dan setelah pengembangan aplikasi berjalan maka evaluasi bisa ditarik untuk menghasilkan kesimpulan serta saran-saran yang dapat mengembangkan aplikasi itu sendiri.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Kuisisioner

Kuisisioner dilakukan pada umat muslim sebagai pengumpulan data validasi untuk membuktikan seberapa dibutuhkannya aplikasi ini dibangun dengan berdasarkan hasil dari kuesisioner.

b. Studi literatur

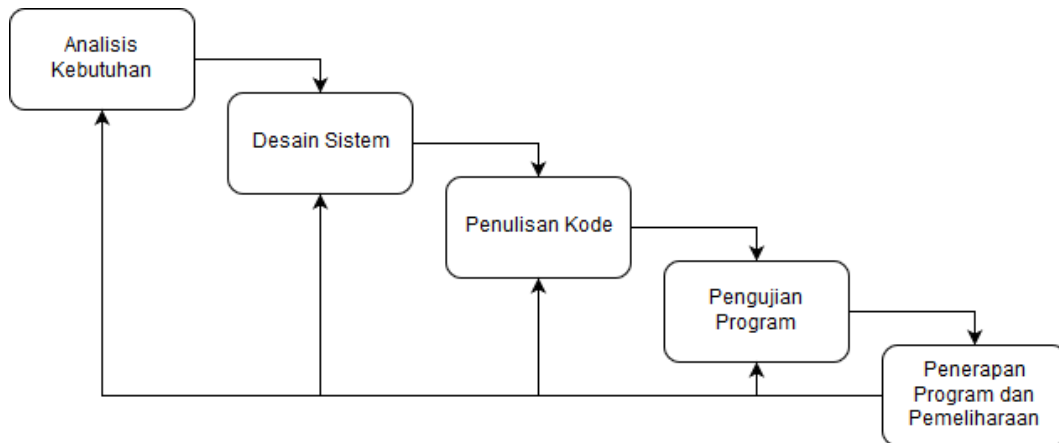
Studi literatur adalah metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur berupa jurnal, *paper*, *e-book* dan bacaan lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan yaitu mengenai profile matching dan supersaas api.

c. Wawancara

Wawancara dilakukan pada guru ngaji sekitar masjid ash-shobirin sebagai pengumpulan data validasi untuk membuktikan dibutuhkannya aplikasi ini dibangun berdasarkan wawancara.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini yaitu model *Waterfall*. Adapun tahapan-tahapan proses yang dilalui bisa dilihat pada gambar 1.1 berikut [1] :



Gambar 1. 1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

1. Analisis Kebutuhan

Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan pengguna yaitu pihak pengguna jasa tukang (masyarakat umum). Persyaratan ini kemudian di definisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem yaitu pembuatan ERD dan UML, di mana ERD adalah Relasi atau hubungan antar data, sedangkan UML terdiri dari *Use Case Diagram*, *Scenario Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

3. Penulisan Kode Program

Pada tahap ini dimulai pembangunan program, yaitu penulisan kode-kode dalam bahasa pemrograman sehingga menjadi sebuah aplikasi dan pembuatannya di sesuaikan dengan konsep yang sudah di buat.

4. Pengujian Program

Tahap dimana sistem yang telah buat kemudian di uji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan atau kelemahannya,

kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi agar menjadi lebih baik.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Setelah dilakukan analisa, pemodelan, dan pengkodean maka aplikasi sudah dapat digunakan. Pada tahap ini didapat hasil dan juga umpan balik dari penggunaan aplikasi yang telah dirancang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum terhadap penulisan tugas akhir yang akan dilakukan. Adapun sistematika penulisan laporan akhir tersebut sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas tentang berbagai konsep dasar mengenai aplikasi guru ngaji serta teori-teori yang berkaitan dengan pembangunan perangkat lunak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menguraikan analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi reservasi guru ngaji

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan di implementasikan hasil dari analisis yang dilakukan pada bab sebelumnya dan akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diperoleh kesimpulan dari hasil pengujian sistem, serta saran-saran untuk pengembangan sistem ini kedepannya.

