

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Perpustakaan pada hakekatnya merupakan sebuah lembaga untuk mengumpulkan, merawat, mengatur dan melestarikan bahan-bahan perpustakaan berupa rekaman hasil pemikiran, temuan penelitian dan ungkapan cipta karya manusia untuk selanjutnya didayagunakan sebagai bahan informasi kepada masyarakat. Disamping itu perpustakaan mempunyai peranan penting dalam rangka pelestarian dan pengembangan kebudayaan.

Sejalan dengan fungsinya dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dari berbagai jenis tingkatan dan disiplin ilmu, maka pengolahan perpustakaan dihadapkan pada berbagai jenis masalah administrasi, mulai dari pengadaan buku, pengolahan buku, pelayanan peminjaman dan pengembalian buku serta proses pembuatan laporan, oleh sebab itu peranan sistem administrasi dalam pengelolaan perpustakaan menjadi sangat penting untuk menentukan optimalisasi pelayanan perpustakaan.

Pada saat ini pelayanan perpustakaan SMK Sandhy Putra dilakukan segala sesuatunya sangat lambat seperti kegiatannya masih dicatat oleh petugas perpustakaan dalam buku, sehingga proses pencarian buku, data, peminjaman dan pengembalian buku ataupun juga pembuatan laporan transaksi dirasakan sangat lambat.

Adapun masalah lainnya seperti proses peminjaman dan pengembalian buku serta perhitungan denda masih dilakukan secara tertulis kedalam bentuk buku besar, begitu pula pada saat pembuatan laporan masih secara tertulis sehingga sering kali terjadi ketidakakuratan data.

Untuk itu komputerisasi sistem pengelolaan perpustakaan menjadi alternatif terbaik yang harus diterapkan di banyak perpustakaan. Disamping itu komputer yang digunakan di perpustakaan mampu mengganti fungsi katalog berdaya tampung besar.

Dari permasalahan ini saya mencoba untuk membuat program aplikasi perpustakaan sehingga diharapkan dapat memudahkan petugas perpustakaan. Maka dari itu penulis mencoba merancang dan membuat perangkat lunak yang berjudul ” **Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sandhy Putra.**”

1.2 IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasi permasalahan yang ada yaitu :

1. Proses peminjaman dan pengembalian buku serta perhitungan denda yang dikenakan pada anggota atas keterlambatan pengembalian masih dilakukan secara manual atau ditulis tangan kedalam bentuk buku besar, sehingga membutuhkan waktu pada setiap prosesnya.
2. Pembuatan laporan masih secara tertulis atau manual sehingga terjadinya ketidakakuratan data.

1.2.2 Rumusan Masalah

Masalah yang ingin dibahas dalam penelitian ini dapat dirumuskan kedalam beberapa pertanyaan berikut:

1. Bagaimanakah Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sandhy Putra.
2. Bagaimanakah perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sandhy Putra
3. Bagaimanakah perancangan data base Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sandhy Putra.
4. Seberapa besar pengaruh Sistem informasi SMK Sandhy Putra terhadap kualitas pelayanan perpustakaan

.

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah :

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun system informasi perpustakaan yang ada di SMK Sandhy Putra, guna untuk mengefisienkan waktu dan tepat sasaran serta memodernisasi perpustakaan yang ada di sekolah itu.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan mengadakan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi pada Perpustakaan SMK Sandhy Putra.

2. Untuk membuat sebuah perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMK Sandhy Putra agar lebih mudah dalam pengelolaannya.
3. Untuk membuat perancangan data base Sistem Informasi SMK Sandhy Putra.
4. Untuk membuat pelayanan perpustakaan menjadi cepat, tepat dan efisien.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini, dapat berguna bagi berbagai pihak diantaranya :

1.4.1. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan ilmu

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi perbandingan antara teori dan praktek. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu-ilmu yang diraih dan dapat menguntungkan banyak pihak.

b. Bagi peneliti lain

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menjadi referensi bagi peneliti lain yang penelitiannya hampir sama dengan penelitian ini, serta menjadi sumbangan pemikiran bagi para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir.

c. bagi penulis

Berguna untuk memperkaya ilmu dan menambah wawasan pengetahuan teori maupun pengalaman praktek

1.4.2. Kegunaan Praktis

Penelitian ini dapat memberikan kegunaan praktis untuk sekolah dan pengguna (User) diantaranya adalah sebagai berikut :

a. bagi Sekolah

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan perbaikan masalah dan meningkatkan kualitas di sekolah itu khususnya di perpustakaan.

b. bagi petugas perpustakaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat membantu tugas-tugas daripada petugas perpustakaan.

1.5. Batasan Masalah

Penulisan sistem informasi pengolahan data perpustakaan serta permasalahan ini supaya tidak keluar dan menyimpang dari apa yang telah diuraikan sebelumnya, maka penulis membatasi ruang lingkupnya yaitu ;

1. Penginputan data diantaranya penginputan data anggota, data buku, dan data petugas
2. Pengolahan data diantaranya proses pelayanan peminjaman dan pengembalian buku, pembayaran denda apabila terjadi keterlambatan pengembalian buku dan pembuatan laporan baik itu data anggota buku dan peminjaman.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

a. Lokasi Penelitian

1. Tempat penelitiannya berada di bertempat di Jalan Palasari No. 1 Bandung.

b. Waktu Penelitian

No	Nama Kegiatan	WAKTU PELAKSANAAN															
		MARET 2011				APRIL 2011				MEI 2011				JUNI 2011			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Observasi																
2	Pengumpulan data																
3	Analisis																
4	Desain																
5	Implementasi																
6	Perawatan / Maintenance																
7	Penulisan Laporan Tugas Akhir																

Tabel 1.1. Waktu Penelitian