

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem adalah suatu proses mempelajari aktifitas sistem untuk memahami gambaran menyeluruh tentang sistem yang sedang berjalan. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting karena bila terjadi kesalahan pada tahap ini akan berakibat pada tahapan selanjutnya atau menentukan kebutuhan-kebutuhan pada sistem baru.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen yang menggambarkan bagaimana dan apa saja dokumen –dokumen itu digunakan dalam sistem. Untuk itu, analisis dokumen merupakan salah satu cara yang dapat membantu dalam proses perancangan sistem selanjutnya. Untuk mengetahui lebih jelas isi-isi fungsi dan semua dokumen yang ada adalah sebagai berikut :

Berikut dokumen-dokumen yang digunakan :

1. Nama dokumen : Data barang
 - Sumber : Bagian Produksi
 - Tujuan : Bagian Gudang
 - Kode item : kode_barang, nama_barang, ukuran_barang, warna_barang, harga_barang, stok_barang.

2. Nama dokumen : Data penerimaan barang
Sumber : Bagian produksi
Tujuan : Gudang dan Kepala gudang
Kode item : no.penerimaan, tgl_penerimaan,
no.pemesanan, nama_toko, nama_barang, kode_barang,
harga_satuan, ukuran_barang, warna_barang, jumlah_terima.
3. Nama dokumen : Data pemesanan barang
Sumber : Toko
Tujuan : Gudang dan Kepala gudang
Kode item : no_pemesanan, tgl_pemesanan, kode_toko,
nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang,
harga_satuan, jumlah_barang, status_pemesanan
4. Nama dokumen : Data pengiriman barang
Sumber : gudang
Tujuan : Toko
Kode item : no_pengiriman, tgl_pengiriman,
no_pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang,
kode_barang, jumlah_barang
5. Nama dokumen : Laporan Data barang
Sumber : Bagian Produksi
Tujuan : Bagian Gudang

Kode item : kode_barang, nama_barang, ukuran_barang,
warna_barang, harga_barang, stok_barang.

6. Nama dokumen : Laporan penerimaan barang

Sumber : Bagian produksi

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no.penerimaan, tgl_penerimaan,
no.pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang,
kode_barang, harga_satuan, ukuran_barang, warna_barang,
jumlah_barang.

7. Nama dokumen : Laporan pemesanan barang

Sumber : Toko

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no_pemesanan, tgl_pemesanan, kode_toko,
nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang,
harga_satuan, jumlah_barang, status_pemesanan

8. Nama dokumen : Laporan pengiriman barang

Sumber : gudang

Tujuan : Toko

Kode item : no_pengiriman, tgl_pengiriman,
no_pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang,
kode_barang, jumlah_barang

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

1. Bagian produksi membuat data barang masuk untuk dikirimkan kepada bagian gudang.
2. Bagian gudang menerima data barang dari bagian produksi dan membuat data penerimaan barang masuk dari bagian produksi dan menyimpannya di arsip.
3. Bagian toko memesan barang kepada bagian gudang , apabila barang tersedia di gudang ,maka bagian gudang membuat data pengiriman barang dan barang dapat langsung di kirim ke toko yang memesan, apabila barang yang di pesan oleh toko tidak terdapat di gudang maka bagian gudang membuat data pemesanan untuk pemesanan barang ke bagian produksi.
4. Bagian produksi menerima data pemesanan barang dari bagian gudang, kemudian pesanan dip roses dan bagian produksi membuat data barang masuk untuk dikirim kepada bagian gudang.
5. Bagian gudang membuat laporan pengiriman barang untuk diberikan kepada toko dan kepala gudang.
6. bagian gudang membuat laporan pengiriman barang, laporan penerimaan barang dan pemesanan barang dan memberikannya kepada kepala gudang.
- 7.

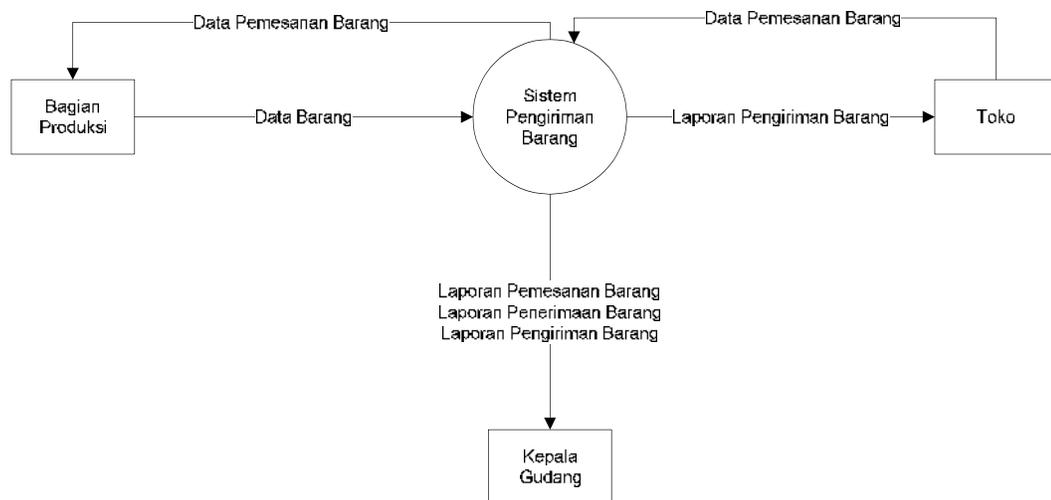
4.1.2.1 Flow Map

Flow map merupakan gambaran hubungan antara entity yang terlihat berupa aliran – aliran dokumen yang ada. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan .

Gambar alir dokumen tersebut dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini

4.1.2.2 Diagram Konteks

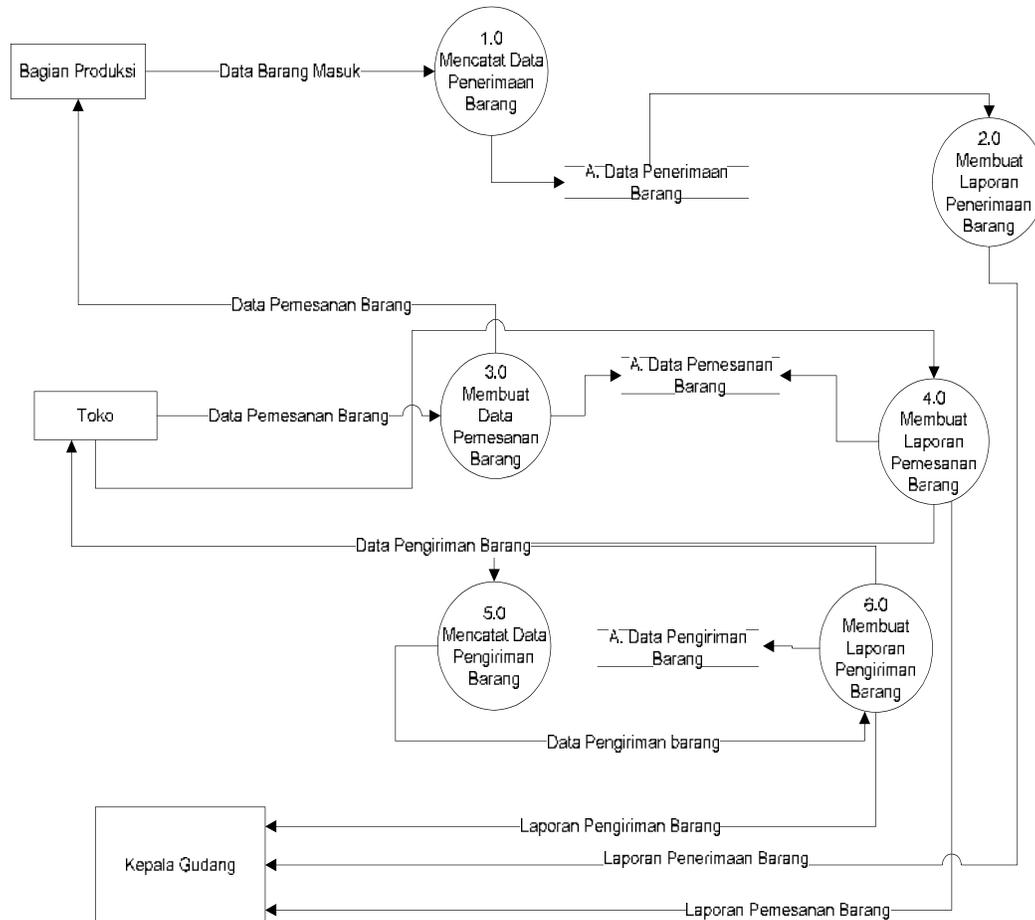
Diagram konteks pada Distro VOLLTAFOLKS HARDWARE yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Diagram Konteks yang sedang berjalan

4.1.2.3 Diagram Flow Diagram

Data Flow Diagram pada Distro VOLLTAFOLKS yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.3 DFD Level 1 yang sedang berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Tabel 4.1 Tabel Evaluasi Sistem yang berjalan

| Permasalahan yang muncul | Solusi yang diharapkan |
|---|--|
| 1. Pada bagian gudang, seringnya terjadi keterlambatan atau kesalahan dalam hal informasi stock barang yang ada. | 1. Data barang diolah dengan menggunakan database dengan aplikasi program, agar memudahkan dalam pencatatan data barang yang lebih akurat. |
| 2. Seringnya terjadi penumpukan barang yang dikarenakan kurang terkontrolnya stok minimum yang ada digudang. | 2. Penyimpanan data disimpan dalam sebuah database pada komputer, sehingga data stok barang dapat diolah secara teratur untuk mengetahui stok yang ada. |
| 3. Dalam pembuatan laporan bulanan seperti laporan penerimaan barang, pemesanan barang dan terutama laporan pengiriman barang memerlukan waktu yang cukup lama. | 3. Informasi mengenai pemesanan, penerimaan dan pengiriman barang juga stok barang akan mudah didapatkan, karena laporan dibuat dengan cepat dan memberikan informasi yang akurat. |

4.2 Perancangan Sistem

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahap untuk memperbaiki, karena sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perencanaan sistem yang diperoleh. Tahap perencanaan sistem dapat digambarkan sebagai perencanaan untuk membangun suatu sistem baru yang akan diajukan kepada perusahaan dan mengkonfigurasi komponen – komponen perangkat lunak dan perangkat kerasnya sehingga menghasilkan sistem yang baik.

Perancangan sistem secara umum dilakukan dengan tujuan :

1. Memperbaiki sistem informasi yang ada dan prosedur yang terlibat dalam pengolahan data.
2. Merancang sistem pengolahan data pengiriman barang dengan alat bantu komputer.

Adapun yang digunakan dalam perancangan suatu system informasi antara lain :

1. Perancangan Proses
 - a. Flowmap
 - b. Data Flow Diagram
 - c. Kamus Data
2. Perancangan Basis Data
 - a. ERD

- b. Normalisasi
 - c. Table Relasi
 - d. Struktur File
3. Perancangan Program
- a. Perancangan input dan output
 - b. Pengkodean
 - c. Struktur menu
 - d. Kebutuhan sistem

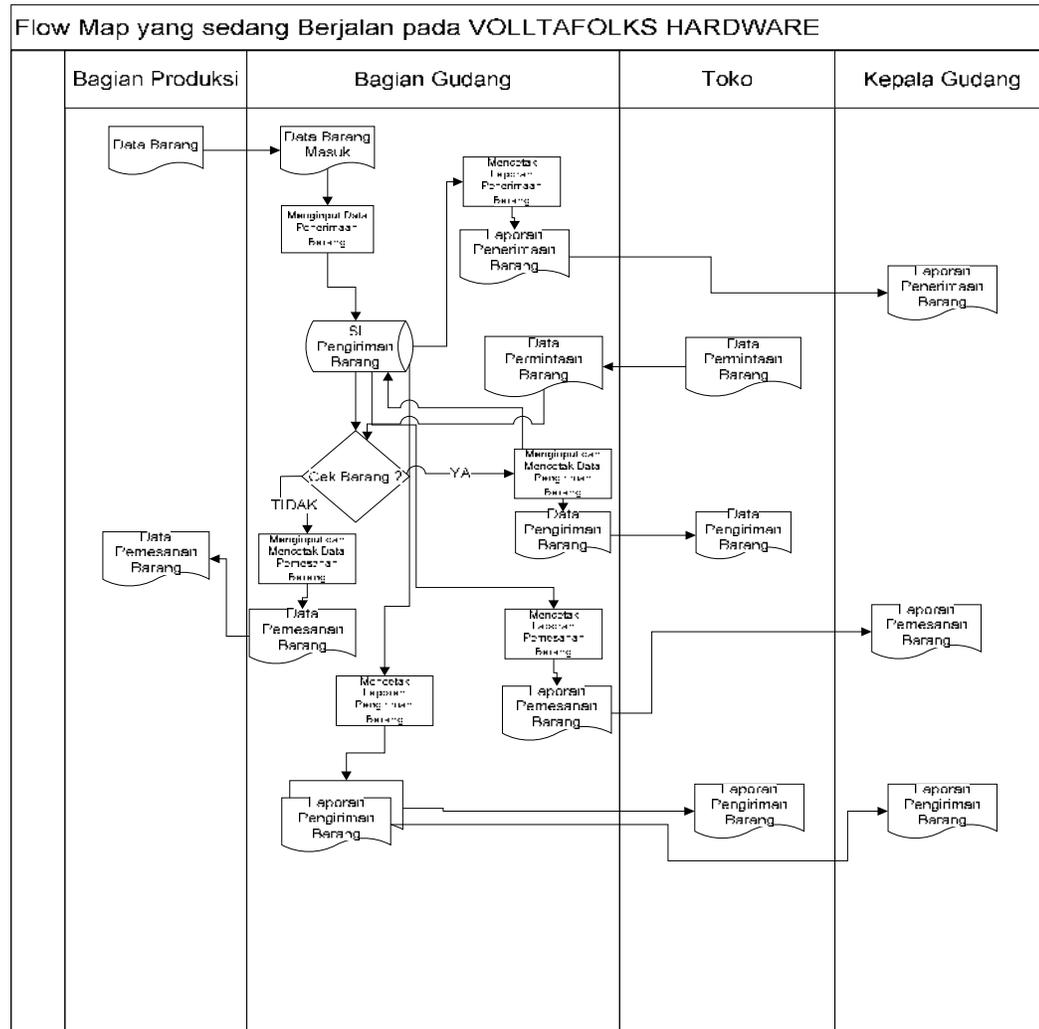
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Dimana pada prosedur yang dibuat tidak banyak mengalami perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda dalam penggunaan sistem komputerisasi yang dapat membantu proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data pengiriman serta dapat mempermudah dalam hal pencarian data dan dapat memberikan pembaharuan yang diharapkan dapat mempermudah dalam memeriksa pengiriman barang di gudang Volltafolks Hardware.

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

4.2.3.1 Flow Map yang Diusulkan

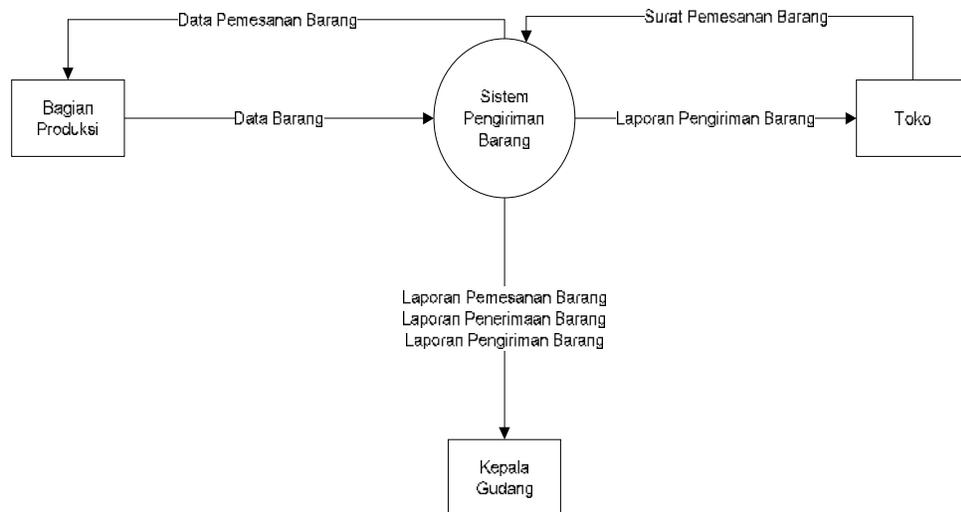
Flow map merupakan gambaran hubungan antara entity yang terlihat berupa aliran-aliran dokumen yang ada. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusannya. Gambar alir dokumen tersebut dapat digambarkan pada flowmap dibawah ini :



Gambar 4.4 Gambar Flowmap yang diusulkan

4.2.3.2 Diagram Konteks yang Diusulkan

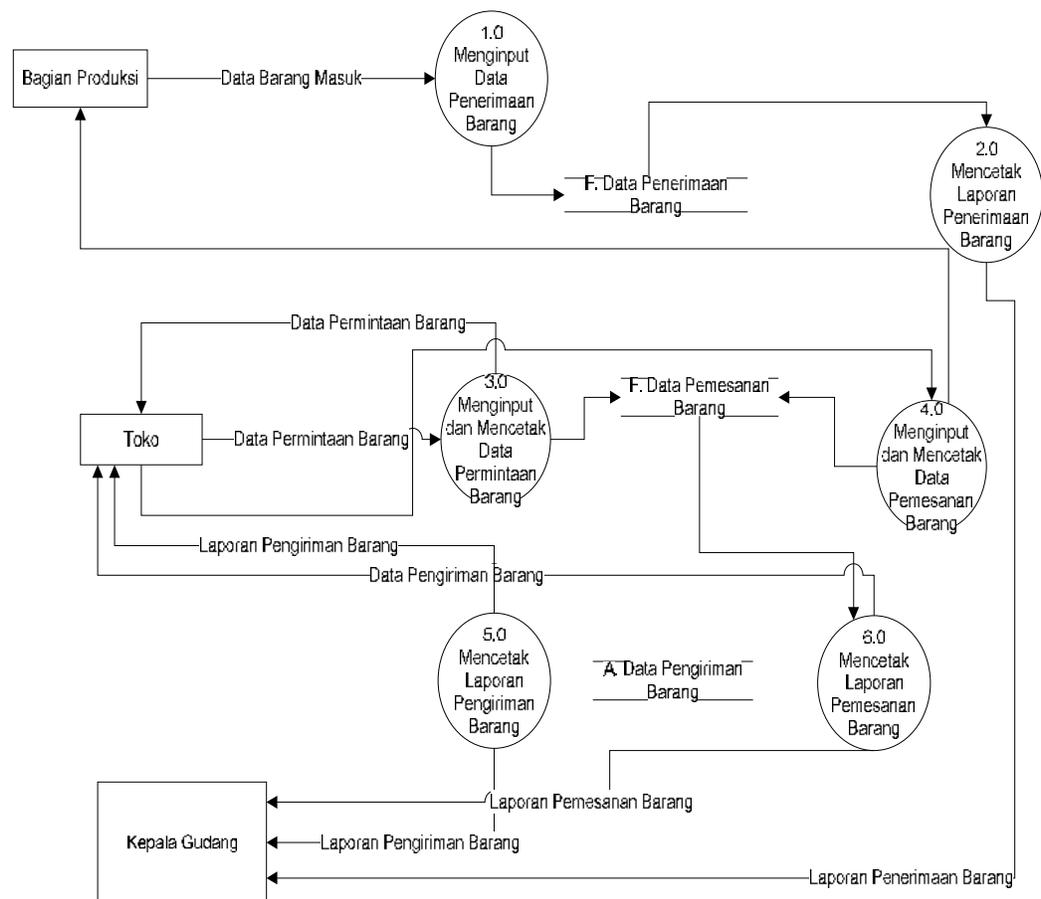
Diagram konteks merupakan alat – alat untuk struktur analisis. Pendekatan terstruktur ini mencoba untuk menggambarkan system secara garis besar atau secara keseluruhan. System informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan untuk tujuan informasi yang dihasilkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.5 Diagram Konteks yang diusulkan

4.2.3.3 Data Flow Diagram yang Diusulkan

Data Flow Diagram (DFD) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan system yang terstruktur dan dapat menggambarkan arus data didalam system yang terstruktur. DFD yang dirancang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.6 DFD yang diusulkan

4.2.3.4 Kamus Data

Kamus data ikut berperan dalam pembangunan system informasi, kamus data berfungsi untuk menjelaskan semua data yang digunakan di dalam system dan kamus data juga dapat digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis system dengan pemakai system, tentang data yang mengalir di system yaitu data masukan ke system.

1. Nama Arus Data : Data Barang Masuk

Alias : -

Aliran Data : Bagian Produksi – Proses I

Struktur Data : kode_barang, jenis_barang, nama_barang, ukuran_barang, warna_barang, harga_barang, stok_barang.

2. Nama Arus Data : Data Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Bagian Toko – Proses II

Struktur Data : no_pemesanan, tanggal_pemesanan, kode_barang, nama_barang, harga_barang, jumlah_pesan

3. Nama Arus Data : Data penerimaan barang

Alias : -

Aliran Data : Proses I – Proses IV

Struktur Data : no_penerimaan, tanggal_penerimaan, no_pemesanan.

4. Nama Arus Data : Data Pengiriman Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses II – Proses III

Struktur Data : no_pengiriman, tanggal_pengiriman, nama_toko,
kode_barang, nama_barang, harga_barang, jumlah_kirim.

5. Nama Arus Data : Detail Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses II – Proses IV

Struktur Data : no_pemesanan, kode_barang, jumlah_pemesanan

6. Nama Arus Data : Detail Pengiriman barang

Alias : -

Aliran Data : Proses III – Proses IV

Struktur Data : no_pengiriman, kode_barang, jumlah_pengiriman

7. Nama Arus Data : Laporan Penerimaan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no_penerimaan, tanggal_penerimaan, no_pemesanan.

8. Nama Arus Data : Laporan Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no_pemesanan, tanggal_pemesanan, kode_barang,
nama_barang, harga_barang, jumlah_pesanan

9. Nama Arus Data : Laporan Pengiriman Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no_pengiriman, tanggal_pengiriman, nama_toko,
kode_barang, nama_barang, harga_barang, jumlah_kirim.

4.2.4 Perancangan Basis Data

Tujuan dari perancangan basis data adalah untuk memberikan gambaran perancangan basis data dari system pengiriman barang dengan cara melakukan normalisasi pada table rancangan. Perancangan basis data ini meliputi normalisasi, ERD, relasi table, dan struktur file.

4.2.4.1 Normalisasi

Berikut adalah tahapan normalisasi dari system informasi pengiriman barang :

Bentuk tidak normal (unnormal)

Pada tahap ini, semua data yang ada akan direkam tanpa format tertentu dan data bisa jadi mengalami duplikasi.

atribut : kode_barang, jenis_barang, nama_barang, ukuran_barang, warna_barang, harga_barang, stok_barang, no.penerimaan, tgl_penerimaan, no.pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang, harga_satuan, ukuran_barang, warna_barang, jumlah_barang, no_pemesanan, tgl_pemesanan, kode_toko, nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang, harga_satuan, jumlah_barang, status_pemesanan, no_pengiriman, tgl_pengiriman, no_pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang, jumlah_barang

Normalisasi 1

Langkah yang pertama adalah dengan cara memisahkan atribut-atribut yang nilainya sama akan ditulis hanya satu.

atribut : kode_barang, jenis_barang, nama_barang, ukuran_barang, warna_barang, harga_barang, stok_barang, no.penerimaan, tgl_penerimaan, no.pemesanan, nama_toko, alamat_toko, ~~nama_barang, kode_barang, harga_satuan, ukuran_barang, warna_barang,~~ jumlah_barang, no_pemesanan, tgl_pemesanan, kode_toko, nama_toko, alamat_toko, ~~nama_barang, kode_barang, harga_satuan, jumlah_barang,~~ status_pemesanan, no_pengiriman, tgl_pengiriman, ~~no_pemesanan, nama_toko, alamat_toko, nama_barang, kode_barang, jumlah_barang~~

Normalisasi 2

Langkah kedua adalah memisahkan antara atribut kunci beserta bukan kunci beserta atribut bukan kunci yang tergantung dengan atribut kunci tersebut dengan atribut kunci yang lain beserta atribut yang tergantung.

Barang =kode_barang*,jenis_barang,nama_barang,
ukuran_barang,

warna_barang, harga_barang, stok_barang,

Penerimaan =no_penerimaan*, tanggal_penerimaan, kode_toko

Pemesanan = no_pemesanan*, tanggal_pemesanan, status
pemesanan

Pengiriman =no_pengiriman*, tanggal_pengiriman, no_pemesanan.

Toko = kode_toko*, nama_toko, alamat_toko, telp_toko,
contact_toko

NORMALISASI 3

Barang =kode_barang*,jenis_barang,nama_barang,
ukuran_barang,

warna_barang, harga_barang, stok_barang,

Penerimaan =no_penerimaan*, tanggal_penerimaan, kode_toko

Pemesanan = no_pemesanan*, tanggal_pemesanan, status
pemesanan

Pengiriman =no_pengiriman*, tanggal_pengiriman, no_pemesanan.

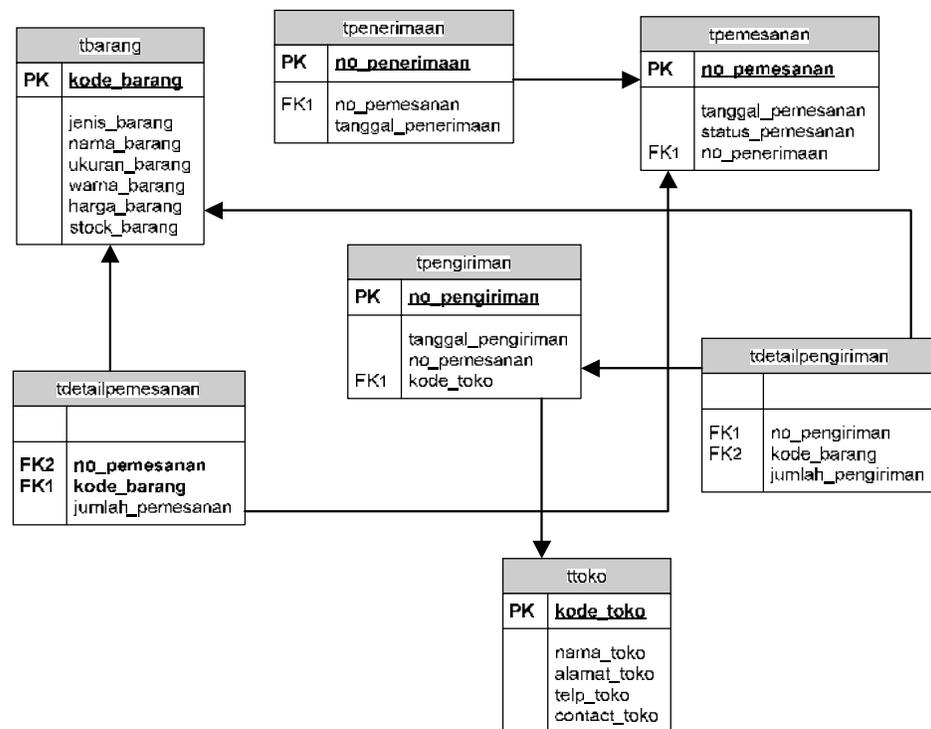
Toko = kode_toko*, nama_toko, alamat_toko, telp_toko,
contact_toko

DetailPengiriman=no_pengiriman**,kode_barang**, jumlah_pengiriman

Detail Pemesanan = no_pemesanan**,kode_barang**, jumlah_pemesanan

4.2.4.2 Relasi Tabel

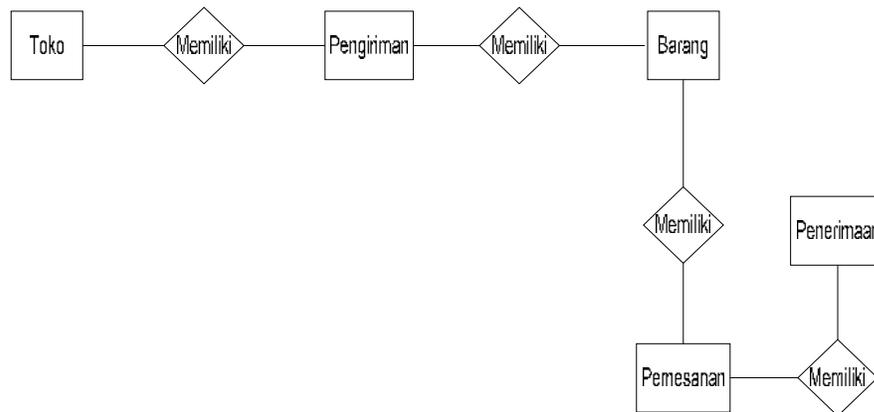
Suatu file yang terdiri dari beberapa group elemen yang berulang-ulang perlu di organisasikan kembali, proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan group elemen yang berulang disebut relasi antar table, merupakan pengelompokan data dari table-table yang menunjukkan entity dan relasinya yang berfungsi untuk mengakses item sedemikian rupa sehingga database mudah dimodifikasi. Adapun bentuk relasi table yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.7 Relasi Tabel

4.2.4.3 Entity Relationship Diagram

E-R Diagram (Entity Relationship Diagram) adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara data yang direalisasikan dengan kunci relasi, yang merupakan kunci utama dari masing-masing data. Berikut ini merupakan E-R Diagram (Entity Relationship Diagram) dari aplikasi system pengiriman barang :



Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram

4.2.4.4. Struktur File

Tujuan dari perancangan struktur file ini yaitu untuk menentukan nama field, type field, lebar field, dan keterangan dari field tersebut yang ada pada setiap file. Struktur file yang akan digunakan dalam perancangan sistem ini akan menentukan struktur fisik database yang menunjukkan struktur dari elemen – elemen yang menyatakan panjang data dan tipe datanya. Pengembangan struktur file yang akan diuraikan adalah sebagai berikut :

Nama file : Tbarang

Primary key : kode_barang

Tabel 4.2 Tabel Barang

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|---------------|---------|-------|---------------|
| 1 | Kode_barang | Varchar | 15 | Kode barang |
| 2 | Jenis_barang | Varchar | 20 | Jenis Barang |
| 3 | Nama_barang | Varchar | 25 | Nama barang |
| 4 | Ukuran_barang | Varchar | 5 | Ukuran barang |
| 5 | Warna_barang | Varchar | 20 | Warna barang |
| 6 | Harga_barang | Money | 8 | Harga barang |
| 7. | Stok Barang | Int | 4 | Stok barang |

Nama file : Ttoko

Primary key : kode_toko

Tabel 4.3 Tabel Toko

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|-------------|---------|-------|------------------------------------|
| 1 | Kode_toko | Varchar | 5 | kode toko |
| 2 | Nama_toko | Varchar | 25 | Nama /perusahaan yg menjual barang |
| 3 | Alamat_toko | Varchar | 50 | Tempat / lokasi toko |
| 4 | Tlp_toko | Varchar | 15 | No yg dapat terhubung pada toko |
| 5 | Kontak_toko | Varchar | 30 | Nama penanggung jawab toko |

Nama file : Tpenerimaan

Primary key : no_penerimaan

Tabel 4.4 Tabel Penerimaan Barang

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|--------------------|----------|-------|--------------------|
| 1 | No_penerimaan | Varchar | 15 | Kode barang |
| 2 | Tanggal_penerimaan | Datetime | 8 | Tanggal penerimaan |
| 3 | No_pemesanan | Varchar | 15 | No Pemesanan |

Nama file : Tpemesanan

Primary key : no_pemesanan

Tabel 4.5 Tabel Pemesanan Barang

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|-------------------|----------|-------|-------------------|
| 1 | No_pemesanan | Varchar | 15 | Kode barang |
| 2 | Tanggal_pemesanan | Datetime | 8 | Tanggal pemesanan |
| 3 | Status Pemesanan | Varchar | 10 | Status pemesanan |

Nama file : Tpengiriman

Primary key : no_pengiriman

Tabel 4.6 Tabel Pengiriman

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|--------------------|----------|-------|--------------------|
| 1 | No_pengiriman | Varchar | 15 | Kode barang |
| 2 | Tanggal_pengiriman | Datetime | 8 | Tanggal pengiriman |
| 3 | Kode_toko | Varchar | 15 | Kode toko |

Nama file : Tdetailpemesanan

Primary key : -

Tabel 4.7 Tabel Detail Pemesanan

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|------------------|---------|-------|------------------|
| 1 | No_pemesanan | Varchar | 15 | No pemesanan |
| 2 | Kode_barang | Varchar | 15 | Kode barang |
| 3 | Jumlah_pemesanan | Int | 4 | Jumlah pemesanan |

Nama file : Tdetailpengiriman

Primary key : -

Tabel 4.8 Tabel Detail Pengiriman

| No | Nama | Type | Width | Keterangan |
|----|-------------------|---------|-------|-------------------|
| 1 | No_pengiriman | Varchar | 50 | No pengiriman |
| 2 | Kode_barang | Varchar | 50 | Kode barang |
| 3 | Jumlah_pengiriman | Int | 4 | Jumlah pengiriman |

4.2.4.5 Kodifikasi

Pengkodean pembuatan kode untuk tujuan mengklasifikasikan data, memasukan data ke komputer dan mengambil berbagai informasi yang dibutuhkan

1. Kode Barang

VBP 021012

V = Inisial Vollta

BP = Inisial Barang (Bag Pack)

021012 = tanggal – bulan – tahun

Adapun inisial barang yang lainnya seperti :

F = Female

M = Male

TSM = T-shirt Male

WL = Wallet

VSL = Vollta SlingBag

2. Kode Toko

VTK001

VTK = Kode toko

001 = Urutan Toko

3. Kode Penerimaan

TRM00001

TRM = Singkatan terima

01 = No urut penerimaan

4. Kode pemesanan

PSN0001

TRM = Singkatan pesan

00001 = No urut pemesanan

6. Kode pengiriman

PNG0001

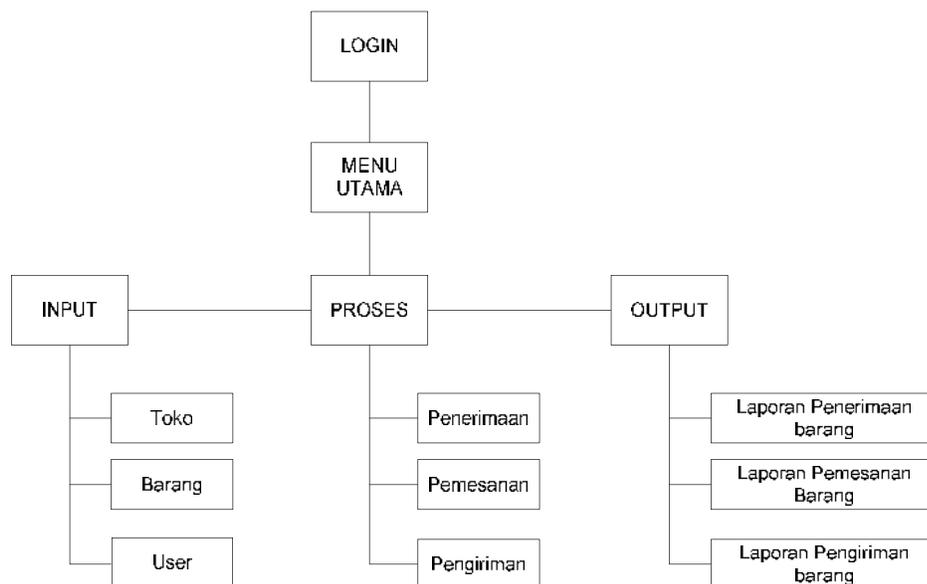
PNG = Singkatan pengiriman

0001 = No urut pengiriman

4.2.5 Perancangan Antar Muka

4.2.5.1 Struktur Menu

Perancangan menu adalah rancangan pilihan perintah pada program aplikasi yang digunakan oleh operator untuk mengoperasikan dan menggunakan program. Struktur menu utama tampilan layar merupakan penggambaran struktur pembuatan menu utama untuk tampilan pada layar. Struktur menu tampilan layar ini dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.9 Struktur menu sistem informasi pengiriman barang

4.2.5.2 Perancangan Input

Perancangan input dimaksudkan untuk merancang bentuk tampilan (form) pemasukan data yang digunakan sebagai antar muka (inter face) antar user (pengguna) dengan bantuan computer. Berikut dibawah ini adalah rancangan masukannya.

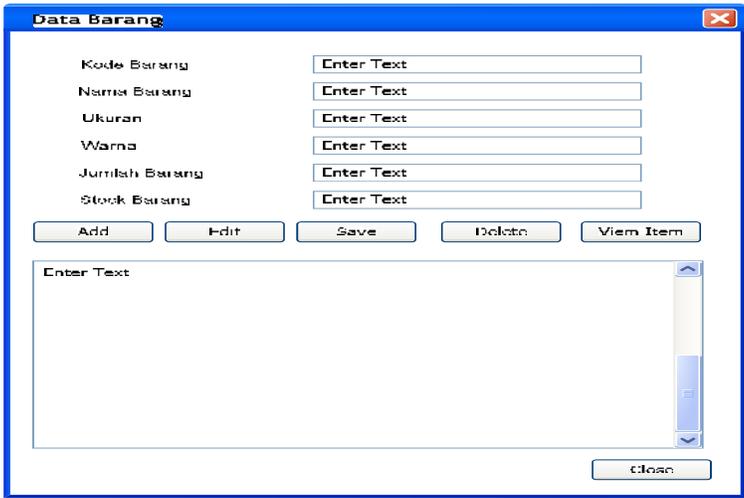
1. LOGIN



The image shows a window titled "LOGIN" with a blue border and standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. Inside the window, there are two text input fields. The first is labeled "USERNAME" and the second is labeled "PASSWORD". Below these fields is a button labeled "LOGIN".

Gambar 4.10 Gambar Desain Login

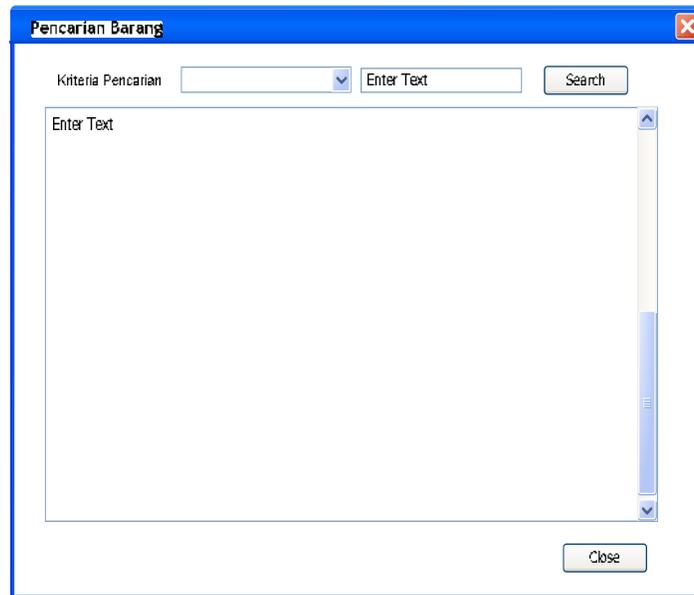
2. Data Barang



The image shows a window titled "Data Barang" with a blue border and a close button in the top right corner. Inside the window, there are six text input fields, each labeled "Enter Text". The labels for these fields are: "Kode Barang", "Nama Barang", "Ukuran", "Warna", "Jumlah Barang", and "Stock Barang". Below the input fields are five buttons: "Add", "Edit", "Save", "Delete", and "View Item". At the bottom of the window is a "close" button.

Gambar 4.11 Gambar Desain Data Barang

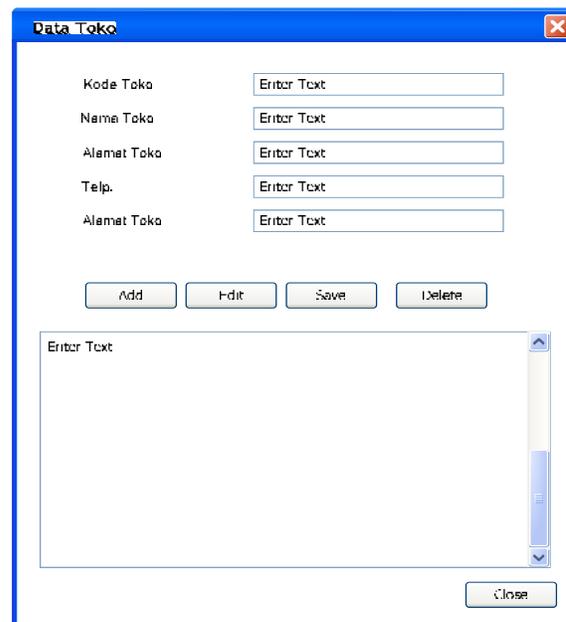
3. Pencarian Data Barang



The screenshot shows a window titled "Pencarian Barang". At the top, there is a dropdown menu labeled "Kriteria Pencarian" with a downward arrow. To its right is a text input field containing "Enter Text" and a "Search" button. Below this is a large text area, also labeled "Enter Text", with a vertical scrollbar on the right side. At the bottom right of the window is a "Close" button.

Gambar 4.12 Gambar Desain Pencarian Barang

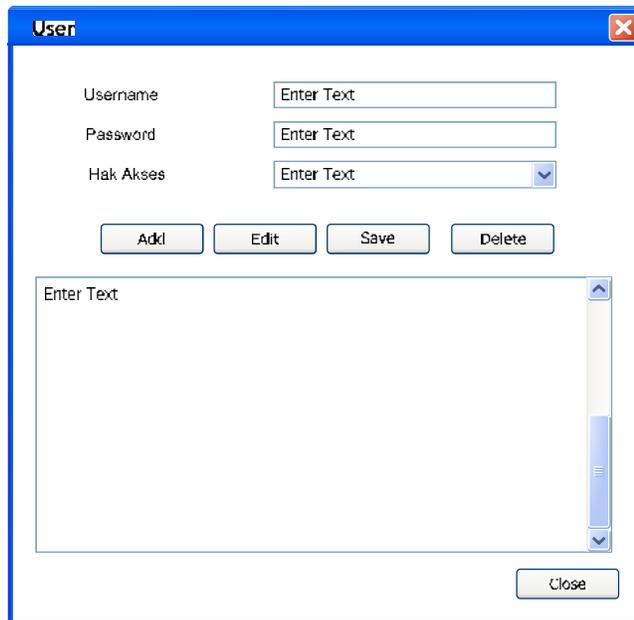
4. Data Toko



The screenshot shows a window titled "Data Toko". It contains five text input fields arranged vertically, each with a label to its left: "Kode Toko", "Nama Toko", "Alamat Toko", "Telp.", and "Alamat Toko". Below these fields are four buttons: "Add", "Edit", "Save", and "Delete". At the bottom of the window is a large text area labeled "Enter Text" with a vertical scrollbar on the right side, and a "Close" button at the bottom right.

Gambar 4.13 Gambar Desain Data Toko

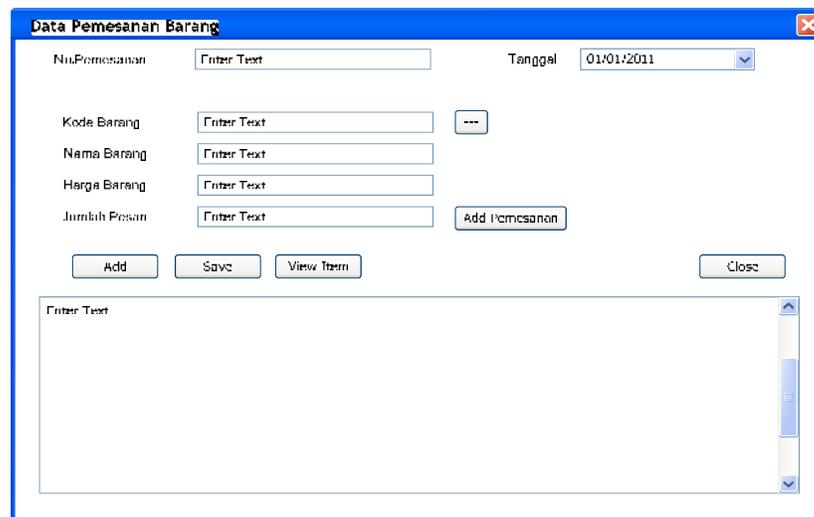
5. Data User



The image shows a software window titled "User" with a blue header bar. Inside the window, there are three input fields: "Username" with a text box containing "Enter Text", "Password" with a text box containing "Enter Text", and "Hak Akses" with a dropdown menu containing "Enter Text". Below these fields are four buttons: "Add", "Edit", "Save", and "Delete". At the bottom of the window is a "Close" button. A large text area with a vertical scrollbar is located below the buttons, containing the text "Enter Text".

Gambar 4.14 Gambar Desain Data User

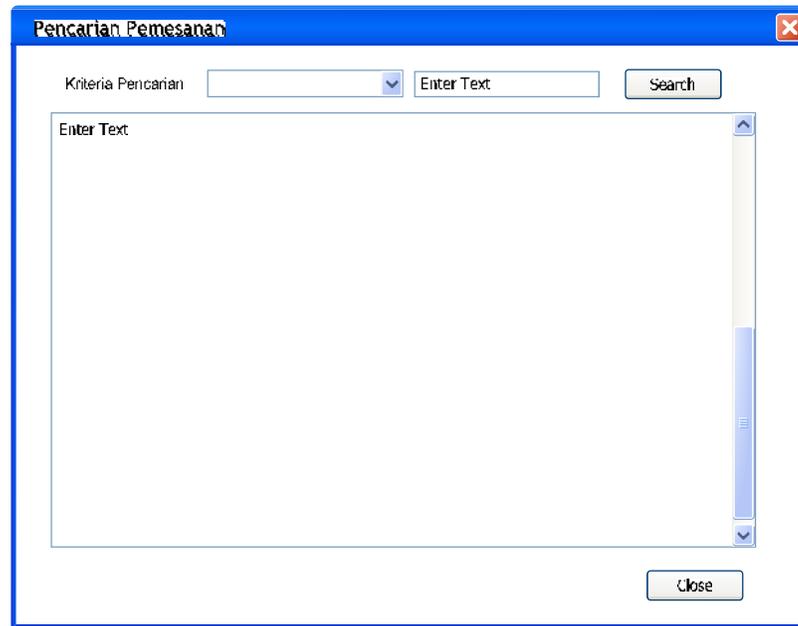
6. Data Pemesanan Barang



The image shows a software window titled "Data Pemesanan Barang" with a blue header bar. Inside the window, there are several input fields: "No.Pemesanan" with a text box containing "Enter Text", "Tanggal" with a dropdown menu containing "01/01/2011", "Kode Barang" with a text box containing "Enter Text" and a small "..." button to its right, "Nama Barang" with a text box containing "Enter Text", "Harga Barang" with a text box containing "Enter Text", and "Jumlah Pesan" with a text box containing "Enter Text". Below these fields are four buttons: "Add", "Save", "View Item", and "Close". A large text area with a vertical scrollbar is located below the buttons, containing the text "Enter Text".

Gambar 4.15 Gambar Desain Form Pemesanan

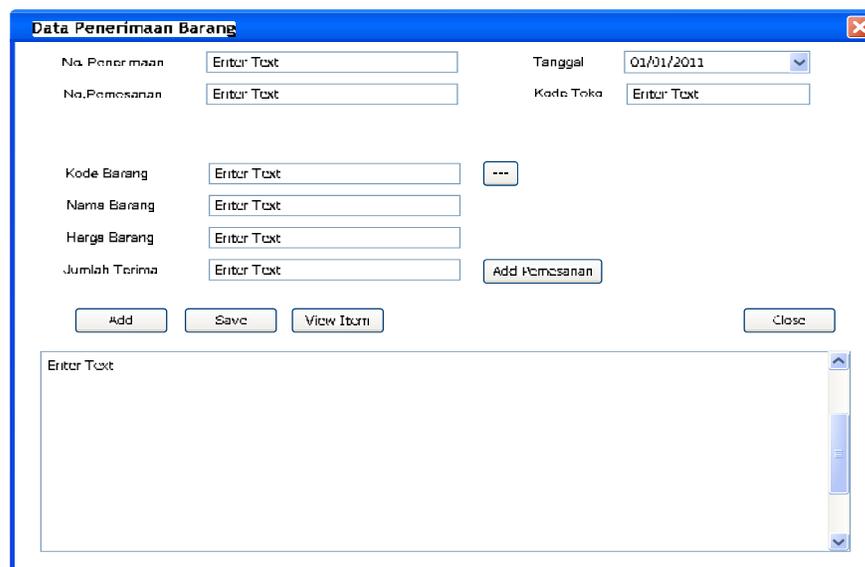
7. Pencarian Pemesanan Barang



The screenshot shows a window titled "Pencarian Pemesanan". At the top, there is a "Kriteria Pencarian" dropdown menu, an "Enter Text" input field, and a "Search" button. Below this is a large text area labeled "Enter Text" with a vertical scrollbar. At the bottom right, there is a "Close" button.

Gambar 4.16 Gambar Desain Pencarian Data Pemesanan

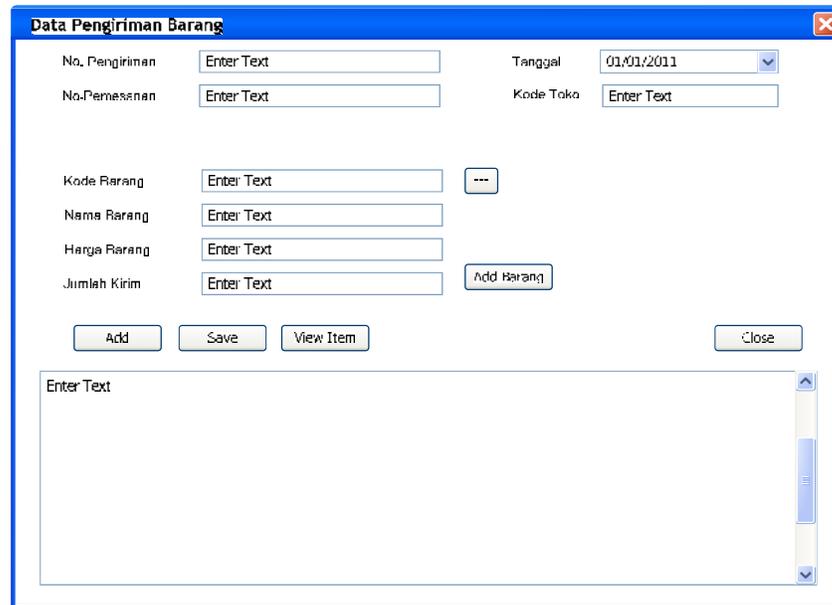
8. Data Penerimaan Barang



The screenshot shows a window titled "Data Penerimaan Barang". It contains several input fields: "No. Penerimaan", "Tanggal" (with a date picker set to 01/01/2011), "No. Pemesanan", "Kode Toko", "Kode Barang", "Nama Barang", "Harga Barang", and "Jumlah Terima". There are also buttons for "Add Pemesanan", "Add", "Save", "View Item", and "Close". At the bottom, there is a large text area labeled "Enter Text" with a vertical scrollbar.

Gambar 4.17 Gambar Desain Form Penerimaan Barang

9. Data Pengiriman Barang



The image shows a software window titled "Data Pengiriman Barang" with a blue border and a close button in the top right corner. The form contains the following elements:

- No. Pengiriman:** A text input field with the placeholder "Enter Text".
- Tanggal:** A date selection dropdown menu showing "01/01/2011".
- No. Pemesanan:** A text input field with the placeholder "Enter Text".
- Kode Toko:** A text input field with the placeholder "Enter Text".
- Kode Barang:** A text input field with the placeholder "Enter Text" and a small button with three dots to its right.
- Nama Barang:** A text input field with the placeholder "Enter Text".
- Harga Barang:** A text input field with the placeholder "Enter Text".
- Jumlah Kirim:** A text input field with the placeholder "Enter Text" and an "Add Barang" button to its right.
- Buttons:** "Add", "Save", "View Item", and "Close" buttons are arranged horizontally at the bottom of the form area.
- Text Area:** A large text area at the bottom of the window with the placeholder "Enter Text" and a vertical scrollbar on the right side.

Gambar 4.18 Gambar Desain Form Data Pengiriman Barang

4.2.5.3 Perancangan Output

Tampilan output pada perancangan ini merupakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukan ke database computer melalui form masukan data. Tujuan dari perancangan output ini yaitu untuk menyajikan sejumlah data yang terdapat dalam system database dalam bentuk laporan yang berhubungan. Berikut dibawah ini adalah contoh rancangan keluaran.

1. Laporan Data Barang

Laporan Data Barang



VOLLTAFOLKS HARDWARE
Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung
www.volltafolks.blogspot.com

LAPORAN DATA BARANG

| Enter Text |
|------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Bandung.

Bagian. Kasir

()

Gambar 4.19 Gambar Desain Laporan Data Barang

2. Laporan Pemesanan Barang

Laporan Pemesanan Barang



VOLLTAFOLKS HARDWARE
Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung
www.volltafolks.blogspot.com

LAPORAN PEMESANAN BARANG

| Enter Text |
|------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Bandung.

Bagian. Kasir

()

Gambar 4.20 Gambar Desain Laporan Pemesanan Barang

3. Laporan Penerimaan Barang

Laporan Penerimaan Barang



VOLLTAFOLKS HARDWARE
Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung
www.volltafolks.blogspot.com

LAPORAN PENERIMAAN BARANG

| Enter Text |
|------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Bandung.

Bagian. Kasir

()

Gambar 4.21 Gambar Desain Laporan Penerimaan Barang

4. Laporan Pengiriman Barang

Laporan Pengiriman Barang



VOLLTAFOLKS HARDWARE
Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung
www.volltafolks.blogspot.com

LAPORAN PENGIRIMAN BARANG

| Enter Text |
|------------|------------|------------|------------|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Bandung.

Bagian. Kasir

()

Gambar 4.22 Gambar Desain Laporan Prngiriman Barang

4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan pada Bali Collection tidak menggunakan server, karena hanya di gunakan oleh satu *user* saja.