

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan**

Analisis sistem adalah suatu proses mempelajari aktifitas sistem untuk memahami gambaran menyeluruh tentang sistem yang sedang berjalan. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting karena bila terjadi kesalahan pada tahap ini akan berakibat pada tahapan selanjutnya atau menentukan kebutuhan-kebutuhan pada sistem baru.

##### **4.1.1. Analisis Dokumen**

Analisis dokumen yang menggambarkan bagaimana dan apa saja dokumen –dokumen itu digunakan dalam sistem. Untuk itu, analisis dokumen merupakan salah satu cara yang dapat membantu dalam proses perancangan sistem selanjutnya. Untuk mengetahui lebih jelas isi-isi fungsi dan semua dokumen yang ada adalah sebagai berikut :

Berikut dokumen-dokumen yang digunakan :

1. Nama dokumen : Data barang

Sumber : Bagian Produksi

Tujuan : Bagian Gudang

Kode item : kode\_barang, nama\_barang, ukuran\_barang, warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang.

2. Nama dokumen : Data penerimaan barang

Sumber : Bagian produksi

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no.penerimaan, tgl\_penerimaan,  
no.pemesanan, nama\_toko, nama\_barang, kode\_barang,  
harga\_satuan, ukuran\_barang, warna\_barang, jumlah\_terima.

3. Nama dokumen : Data pemesanan barang

Sumber : Toko

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no\_pemesanan, tgl\_pemesanan, kode\_toko,  
nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang,  
harga\_satuan, jumlah\_barang, status\_pemesanan

4. Nama dokumen : Data pengiriman barang

Sumber : gudang

Tujuan : Toko

Kode item : no\_pengiriman, tgl\_pengiriman,  
no\_pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang,  
kode\_barang, jumlah\_barang

5. Nama dokumen : Laporan Data barang

Sumber : Bagian Produksi

Tujuan : Bagian Gudang

Kode item : kode\_barang, nama\_barang, ukuran\_barang,  
warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang.

6. Nama dokumen : Laporan penerimaan barang

Sumber : Bagian produksi

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no.penerimaan, tgl\_penerimaan,  
no.pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang,  
kode\_barang, harga\_satuan, ukuran\_barang, warna\_barang,  
jumlah\_barang.

7. Nama dokumen : Laporan pemesanan barang

Sumber : Toko

Tujuan : Gudang dan Kepala gudang

Kode item : no\_pemesanan, tgl\_pemesanan, kode\_toko,  
nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang,  
harga\_satuan, jumlah\_barang, status\_pemesanan

8. Nama dokumen : Laporan pengiriman barang

Sumber : gudang

Tujuan : Toko

Kode item : no\_pengiriman, tgl\_pengiriman,  
no\_pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang,  
kode\_barang, jumlah\_barang

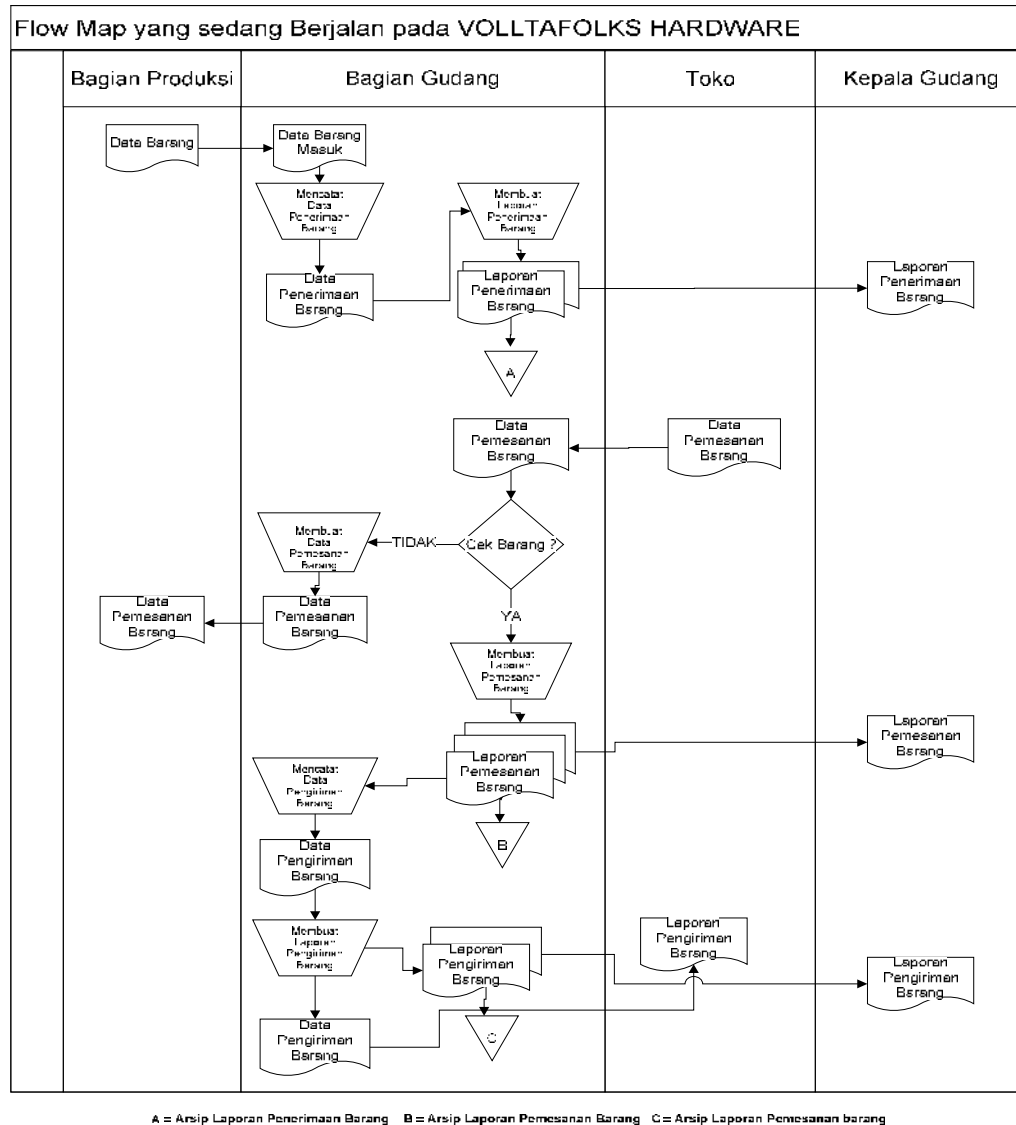
#### **4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan**

1. Bagian produksi membuat data barang masuk untuk dikirimkan kepada bagian gudang.
2. Bagian gudang menerima data barang dari bagian produksi dan membuat data penerimaan barang masuk dari bagian produksi dan menyimpannya di arsip.
3. Bagian toko memesan barang kepada bagian gudang , apabila barang tersedia di gudang ,maka bagian gudang membuat data pengiriman barang dan barang dapat langsung di kirim ke toko yang memesan, apabila barang yang di pesan oleh toko tidak terdapat di gudang maka bagian gudang membuat data pemesanan untuk pemesanan barang ke bagian produksi.
4. Bagian produksi menerima data pemesanan barang dari bagian gudang, kemudian pesanan dip roses dan bagian produksi membuat data barang masuk untuk dikirim kepada bagian gudang.
5. Bagian gudang membuat laporan pengiriman barang untuk diberikan kepada toko dan kepala gudang.
6. bagian gudang membuat laporan pengiriman barang, laporan penerimaan barang dan pemesanan barang dan memberikannya kepada kepala gudang.
- 7.

#### **4.1.2.1 Flow Map**

*Flow map* merupakan gambaran hubungan antara entity yang terlihat berupa aliran – aliran dokumen yang ada. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan .

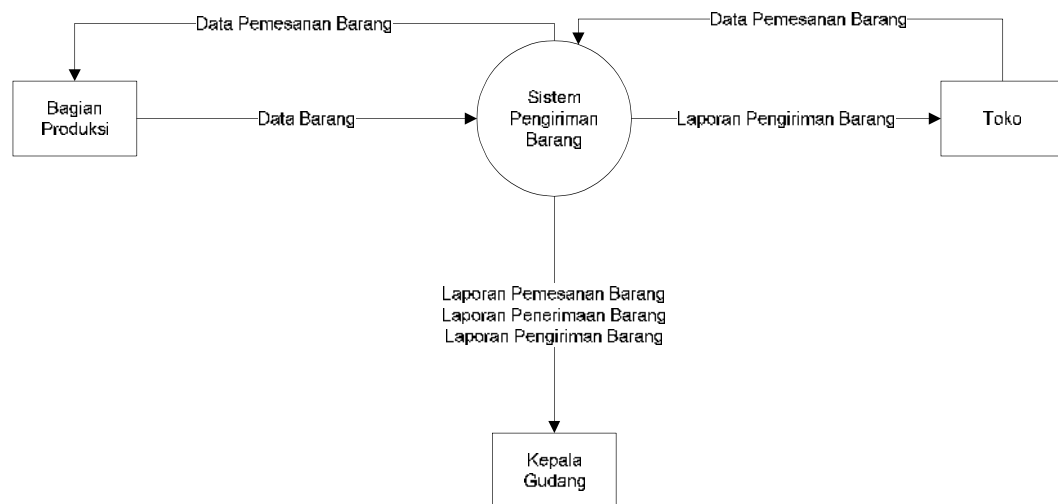
Gambar alir dokumen tersebut dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini



**Gambar 4.1 Flow Map yang sedang berjalan**

#### 4.1.2.2 Diagram Konteks

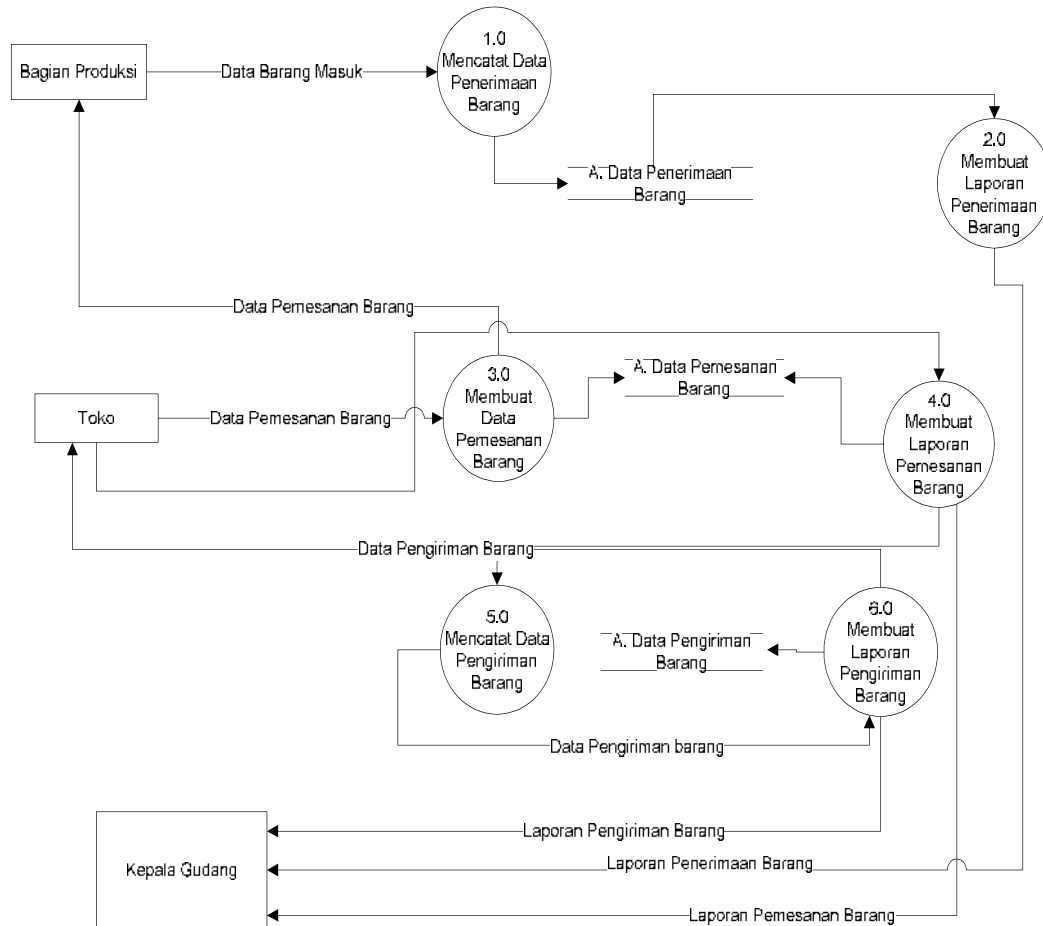
Diagram konteks pada Distro VOLLTAFOLKS HARDWARE yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :



**Gambar 4.2 Diagram Konteks yang sedang berjalan**

#### 4.1.2.3 Diagram Flow Diagram

Data Flow Diagram pada Distro VOLLTAFOLKS yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :



**Gambar 4.3 DFD Level 1 yang sedang berjalan**



### 4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

**Tabel 4.1 Tabel Evaluasi Sistem yang berjalan**

Permasalahan yang muncul	Solusi yang diharapkan
1. Pada bagian gudang, seringkali terjadi keterlambatan atau kesalahan dalam hal informasi stock barang yang ada.	1. Data barang diolah dengan menggunakan database dengan aplikasi program, agar memudahkan dalam pencatatan data barang yang lebih akurat.
2. Seringnya terjadi penumpukan barang yang dikarenakan kurang terkontrolnya stok minimum yang ada digudang.	2. Penyimpanan data disimpan dalam sebuah database pada komputer, sehingga data stok barang dapat diolah secara teratur untuk mengetahui stok yang ada.
3. Dalam pembuatan laporan bulanan seperti laporan penerimaan barang, pemesanan barang dan terutama laporan pengiriman barang memerlukan waktu yang cukup lama.	3. Informasi mengenai pemesanan, penerimaan dan pengiriman barang juga stok barang akan mudah didapatkan, karena laporan dibuat dengan cepat dan memberikan informasi yang akurat.

## **4.2 Perancangan Sistem**

### **4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem**

Perancangan sistem adalah tahap untuk memperbaiki, karena sangat penting dalam menentukan baik atau tidaknya hasil perencanaan sistem yang diperoleh. Tahap perencanaan sistem dapat digambarkan sebagai perencanaan untuk membangun suatu sistem baru yang akan diajukan kepada perusahaan dan mengkonfigurasi komponen – komponen perangkat lunak dan perangkat kerasnya sehingga menghasilkan sistem yang baik.

Perancangan sistem secara umum dilakukan dengan tujuan :

1. Memperbaiki sistem informasi yang ada dan prosedur yang terlibat dalam pengolahan data.
2. Merancang sistem pengolahan data pengiriman barang dengan alat bantu komputer.

Adapun yang digunakan dalam perancangan suatu system informasi antara lain :

1. Perancangan Proses
  - a. Flowmap
  - b. Data Flow Diagram
  - c. Kamus Data
2. Perancangan Basis Data
  - a. ERD

- b. Normalisasi
  - c. Table Relasi
  - d. Struktur File
3. Perancangan Program
- a. Perancangan input dan output
  - b. Pengkodean
  - c. Struktur menu
  - d. Kebutuhan sistem

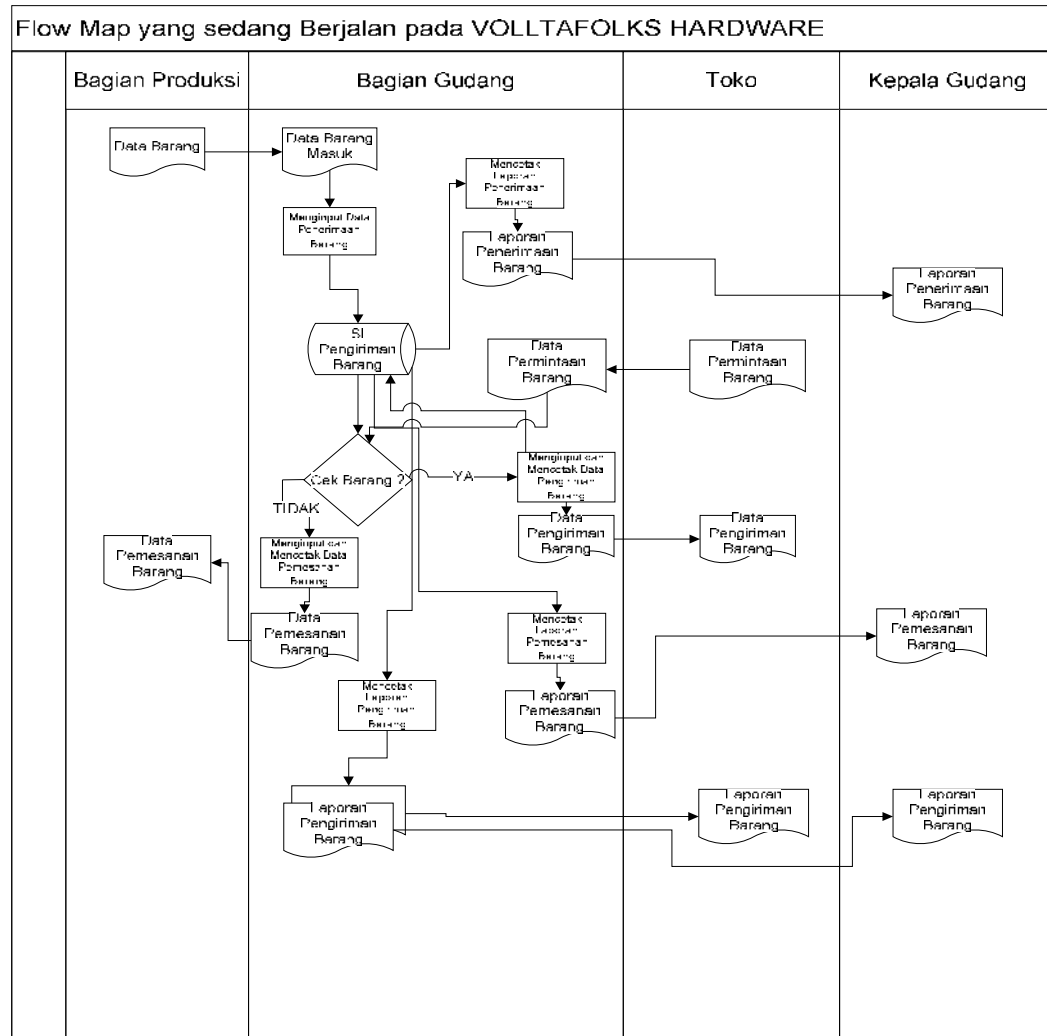
#### **4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan**

Dimana pada prosedur yang dibuat tidak banyak mengalami perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda dalam penggunaan sistem komputerisasi yang dapat membantu proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data pengiriman serta dapat mempermudah dalam hal pencarian data dan dapat memberikan pembaharuan yang diharapkan dapat mempermudah dalam memeriksa pengiriman barang di gudang Volltafolks Hardware.

### **4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan**

#### **4.2.3.1 Flow Map yang Diusulkan**

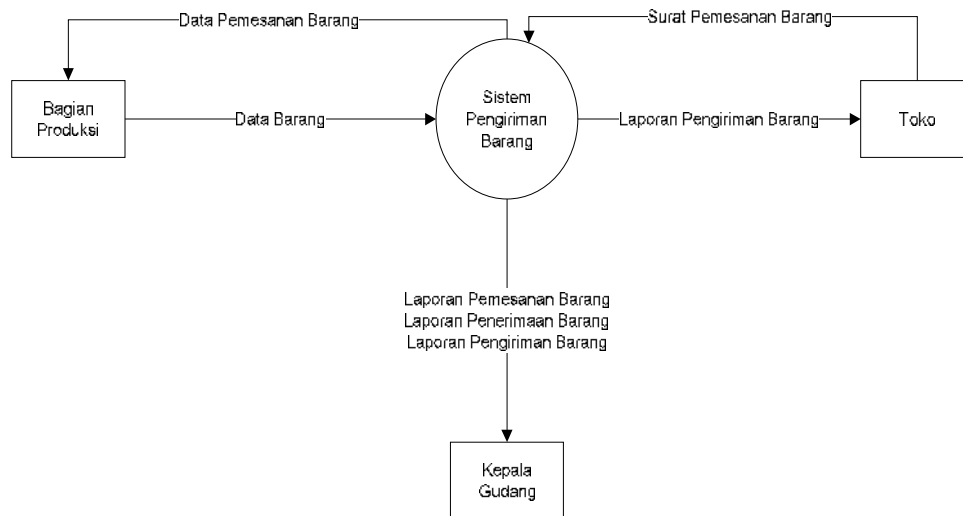
Flow map merupakan gambaran hubungan antara entity yang terlihat berupa aliran-aliran dokumen yang ada. Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusannya. Gambar alir dokumen tersebut dapat digambarkan pada flowmap dibawah ini :



**Gambar 4.4 Gambar Flowmap yang diusulkan**

#### 4.2.3.2 Diagram Konteks yang Diusulkan

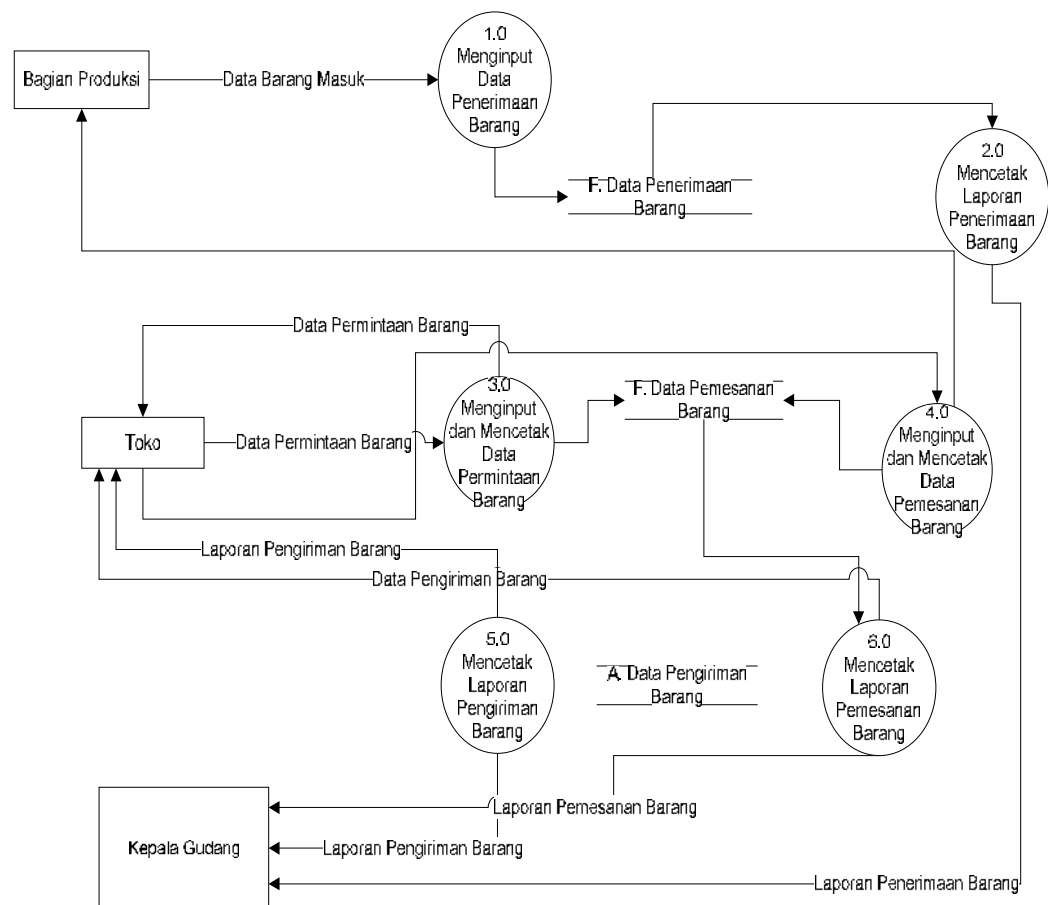
Diagram konteks merupakan alat – alat untuk struktur analisis. Pendekatan terstruktur ini mencoba untuk menggambarkan system secara garis besar atau secara keseluruhan. System informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan untuk tujuan informasi yang dihasilkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4.5 Diagram Konteks yang diusulkan**

#### 4.2.3.3 Data Flow Diagram yang Diusulkan

Data Flow Diagram (DFD) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan system yang terstruktur dan dapat menggambarkan arus data didalam system yang terstruktur. DFD yang dirancang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



**Gambar 4.6 DFD yang diusulkan**

#### 4.2.3.4 Kamus Data

Kamus data ikut berperan dalam pembangunan system informasi, kamus data berfungsi untuk menjelaskan semua data yang digunakan di dalam system dan kamus data juga dapat digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis system dengan pemakai system, tentang data yang mengalir di system yaitu data masukan ke system.

1. Nama Arus Data : Data Barang Masuk

Alias : -

Aliran Data : Bagian Produksi – Proses I

Struktur Data : kode\_barang, jenis\_barang, nama\_barang,  
ukuran\_barang, warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang.

2. Nama Arus Data : Data Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Bagian Toko – Proses II

Struktur Data : no\_pemesanan, tanggal\_pemesanan, kode\_barang,  
nama\_barang, harga\_barang, jumlah\_pesan

3. Nama Arus Data : Data penerimaan barang

Alias : -



Aliran Data : Proses I – Proses IV

Struktur Data : no\_penerimaan, tanggal\_penerimaan, no\_pemesanan.

4. Nama Arus Data : Data Pengiriman Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses II – Proses III

Struktur Data : no\_pengiriman, tanggal\_pengiriman, nama\_toko,  
kode\_barang, nama\_barang, harga\_barang, jumlah\_kirim.

5. Nama Arus Data : Detail Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses II – Proses IV

Struktur Data : no\_pemesanan, kode\_barang, jumlah\_pemesanan

6. Nama Arus Data : Detail Pengiriman barang

Alias : -

Aliran Data : Proses III – Proses IV

Struktur Data : no\_pengiriman, kode\_barang, jumlah\_pengiriman

7. Nama Arus Data : Laporan Penerimaan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no\_penerimaan, tanggal\_penerimaan, no\_pemesanan.

8. Nama Arus Data : Laporan Pemesanan Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no\_pemesanan, tanggal\_pemesanan, kode\_barang,  
nama\_barang, harga\_barang, jumlah\_pesan

9. Nama Arus Data : Laporan Pengiriman Barang

Alias : -

Aliran Data : Proses IV – Kepala Gudang

Struktur Data : no\_pengiriman, tanggal\_pengiriman, nama\_toko,  
kode\_barang, nama\_barang, harga\_barang, jumlah\_kirim.

#### 4.2.4 Perancangan Basis Data

Tujuan dari perancangan basis data adalah untuk memberikan gambaran perancangan basis data dari system pengiriman barang dengan cara melakukan normalisasi pada table rancangan. Perancangan basis data ini meliputi normalisasi, ERD, relasi table, dan struktur file.

##### 4.2.4.1 Normalisasi

Berikut adalah tahapan normalisasi dari system informasi pengiriman barang :

##### **Bentuk tidak normal (unnormal)**

Pada tahap ini, semua data yang ada akan direkam tanpa format tertentu dan data bisa jadi mengalami duplikasi.

atribut : kode\_barang, jenis\_barang, nama\_barang, ukuran\_barang, warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang, no.penerimaan, tgl\_penerimaan, no.pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang, harga\_satuan, ukuran\_barang, warna\_barang, jumlah\_barang, no\_pemesanan, tgl\_pemesanan, kode\_toko, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang, harga\_satuan, jumlah\_barang, status\_pemesanan, no\_pengiriman, tgl\_pengiriman, no\_pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang, jumlah\_barang

### Normalisasi 1

Langkah yang pertama adalah dengan cara memisahkan atribut-atribut yang nilainya sama akan ditulis hanya satu.

atribut : kode\_barang, jenis\_barang, nama\_barang, ukuran\_barang, warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang, no.penerimaan, tgl\_penerimaan, no.pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, ~~nama\_barang, kode\_barang, harga\_satuan, ukuran\_barang, warna\_barang, jumlah\_barang, no\_pemesanan, tgl\_pemesanan, kode\_toko, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang, harga\_satuan, jumlah\_barang, status\_pemesanan, no\_pengiriman, tgl\_pengiriman, no\_pemesanan, nama\_toko, alamat\_toko, nama\_barang, kode\_barang, jumlah\_barang~~

### Normalisasi 2

Langkah kedua adalah memisahkan antara atribut kunci beserta bukan kunci beserta atribut bukan kunci yang tergantung dengan atribut kunci tersebut dengan atribut kunci yang lain beserta atribut yang tergantung.

Barang =kode\_barang\*,jenis\_barang,nama\_barang,  
ukuran\_barang,

warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang,

Penerimaan =no\_penerimaan\*, tanggal\_penerimaan, kode\_toko

Pemesanan = no\_pemesanan\*, tanggal\_pemesanan, status  
pemesanan

Pengiriman =no\_pengiriman\*, tanggal\_pengiriman, no\_pemesanan.

Toko = kode\_toko\*, nama\_toko, alamat\_toko, telp\_toko,  
contact\_toko

### **NORMALISASI 3**

Barang =kode\_barang\*,jenis\_barang,nama\_barang,  
ukuran\_barang,

warna\_barang, harga\_barang, stok\_barang,

Penerimaan =no\_penerimaan\*, tanggal\_penerimaan, kode\_toko

Pemesanan = no\_pemesanan\*, tanggal\_pemesanan, status  
pemesanan

Pengiriman =no\_pengiriman\*, tanggal\_pengiriman, no\_pemesanan.

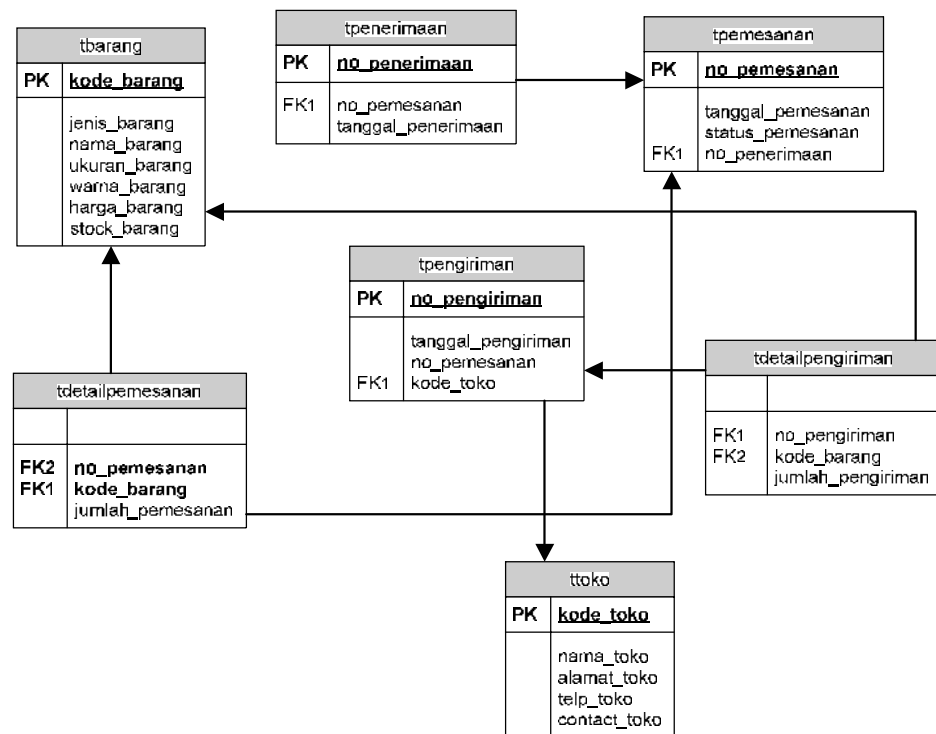
Toko = kode\_toko\*, nama\_toko, alamat\_toko, telp\_toko,  
contact\_toko

DetailPengiriman=no\_pengiriman\*\*,kode\_barang\*\*, jumlah\_pengiriman

Detail Pemesanan = no\_pemesanan\*\*,kode\_barang\*\*, jumlah\_pemesanan

#### 4.2.4.2 Relasi Tabel

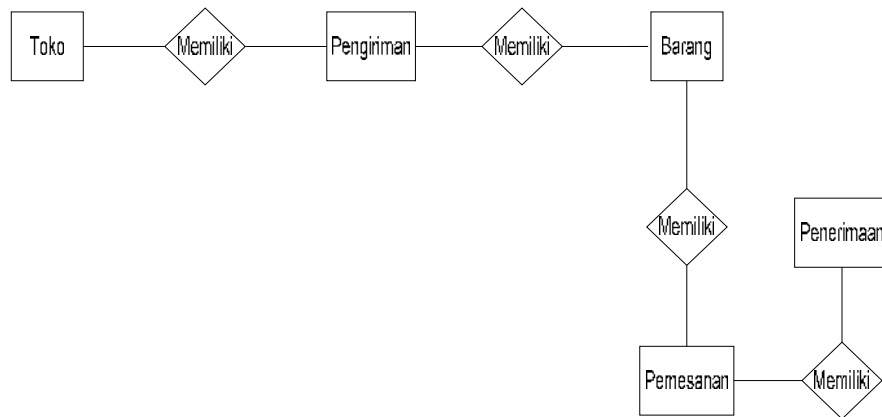
Suatu file yang terdiri dari beberapa group elemen yang berulang-ulang perlu di organisasikan kembali, proses untuk mengorganisasikan file untuk menghilangkan group elemen yang berulang disebut relasi antar table, merupakan pengelompokan data dari table-table yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk mengakses item sedemikian rupa sehingga database mudah dimodifikasi. Adapun bentuk relasi table yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.7 Relasi Tabel

#### 4.2.4.3 Entity Relationship Diagram

E-R Diagram (Entity Relationship Diagram) adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara data yang direalisasikan dengan kunci relasi, yang merupakan kunci utama dari masing-masing data. Berikut ini merupakan E-R Diagram (Entity Relationship Diagram) dari aplikasi system pengiriman barang :



**Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram**

#### 4.2.4.4. Struktur File

Tujuan dari perancangan struktur file ini yaitu untuk menentukan nama field, type field, lebar field, dan keterangan dari field tersebut yang ada pada setiap file. Struktur file yang akan digunakan dalam perancangan sistem ini akan menentukan struktur fisik database yang menunjukkan struktur dari elemen – elemen yang menyatakan panjang data dan tipe datanya. Pengembangan struktur file yang akan diuraikan adalah sebagai berikut :

**Nama file** : Tbarang

**Primary key** : kode\_barang

**Tabel 4.2 Tabel Barang**

No	Nama	Type	Width	Keterangan
1	Kode_barang	Varchar	15	Kode barang
2	Jenis_barang	Varchar	20	Jenis Barang
3	Nama_barang	Varchar	25	Nama barang
4	Ukuran_barang	Varchar	5	Ukuran barang
5	Warna_barang	Varchar	20	Warna barang
6	Harga_barang	Money	8	Harga barang
7.	Stok Barang	Int	4	Stok barang



**Nama file : Ttoko**

**Primary key : kode\_toko**

**Tabel 4.3 Tabel Toko**

<b>No</b>	<b>Nama</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	Kode_toko	Varchar	5	kode toko
2	Nama_toko	Varchar	25	Nama /perusahaan yg menjual barang
3	Alamat_toko	Varchar	50	Tempat / lokasi toko
4	Tlp_toko	Varchar	15	No yg dapat terhubung pada toko
5	Kontak_toko	Varchar	30	Nama penanggung jawab toko

**Nama file : Tpenerimaan**

**Primary key : no\_penerimaan**

**Tabel 4.4 Tabel Penerimaan Barang**

<b>No</b>	<b>Nama</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	No_penerimaan	Varchar	15	Kode barang
2	Tanggal_penerimaan	Datetime	8	Tanggal penerimaan
3	No_pemesanan	Varchar	15	No Pemesanan

**Nama file : Tpemesanan**

**Primary key : no\_pemesanan**

**Tabel 4.5 Tabel Pemesanan Barang**

No	Nama	Type	Width	Keterangan
1	No_pemesanan	Varchar	15	Kode barang
2	Tanggal_pemesanan	Datetime	8	Tanggal pemesanan
3	Status Pemesanan	Varchar	10	Status pemesanan

**Nama file : Tpengiriman**

**Primary key : no\_pengiriman**

**Tabel 4.6 Tabel Pengiriman**

No	Nama	Type	Width	Keterangan
1	No_pengiriman	Varchar	15	Kode barang
2	Tanggal_pengiriman	Datetime	8	Tanggal pengiriman
3	Kode_toko	Varchar	15	Kode toko

**Nama file : Tdetailpemesanan**

**Primary key : -**

**Tabel 4.7 Tabel Detail Pemesanan**

No	Nama	Type	Width	Keterangan
1	No_pemesanan	Varchar	15	No pemesanan
2	Kode_barang	Varchar	15	Kode barang
3	Jumlah_pemesanan	Int	4	Jumlah pemesanan

**Nama file : Tdetailpengiriman**

**Primary key : -**

**Tabel 4.8 Tabel Detail Pengiriman**

No	Nama	Type	Width	Keterangan
1	No_pengiriman	Varchar	50	No pengiriman
2	Kode_barang	Varchar	50	Kode barang
3	Jumlah_pengiriman	Int	4	Jumlah pengiriman

#### 4.2.4.5 Kodifikasi

Pengkodean pembuatan kode untuk tujuan mengklasifikasikan data, memasukan data ke komputer dan mengambil berbagi informasi yang dibutuhkan

##### 1. Kode Barang

VBP 021012

V = Inisial Vollta

BP = Inisial Barang (Bag Pack)

021012 = tanggal – bulan – tahun

Adapun inisial barang yang lainnya seperti :

F = Female

M = Male

TSM = T-shirt Male

WL = Wallet

VSL = Vollta SlingBag

##### 2. Kode Toko

VTK001

VTK = Kode toko

001 = Urutan Toko

**3. Kode Penerimaan**

TRM00001

TRM = Singkatan terima

01 = No urut penerimaan

**4. Kode pemesanan**

PSN0001

TRM = Singkatan pesan

00001 = No urut pemesanan

**6. Kode pengiriman**

PNG0001

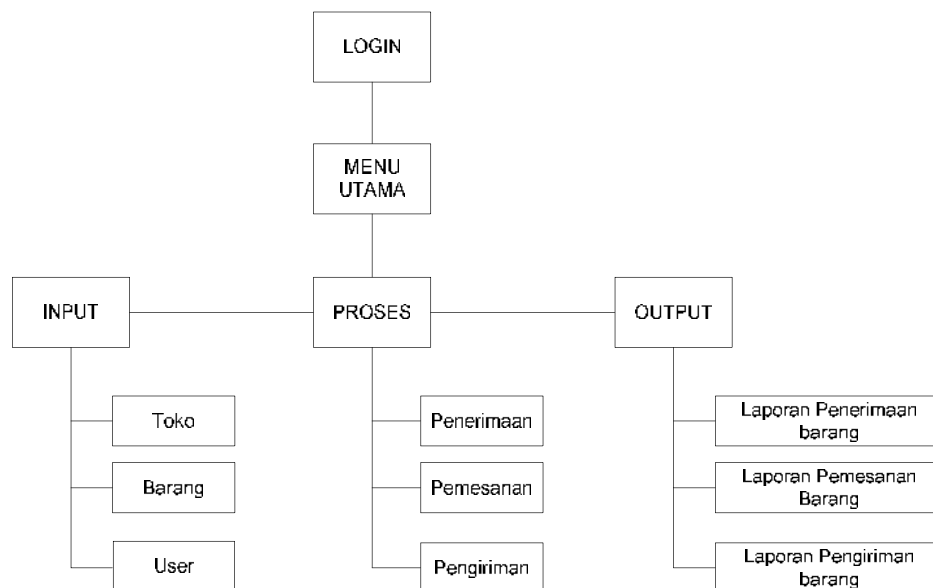
PNG = Singkatan pengiriman

0001 = No urut pengiriman

## 4.2.5 Perancangan Antar Muka

### 4.2.5.1 Struktur Menu

Perancangan menu adalah rancangan pilihan perintah pada program aplikasi yang digunakan oleh operator untuk mengoprasikan dan menggunakan program. Struktur menu utama tampilan layar merupakan penggambaran struktur pembuatan menu utama untuk tampilan pada layar. Struktur menu tampilan layar ini dapat digambarkan sebagai berikut :

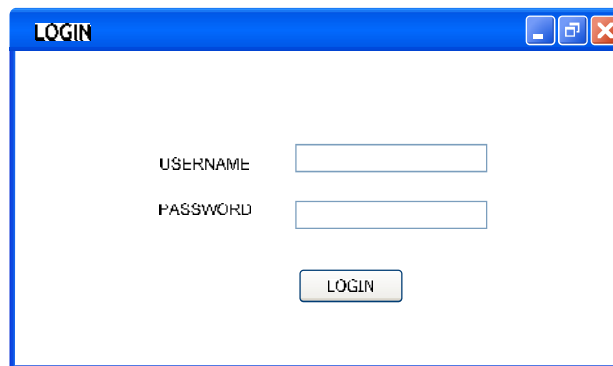


**Gambar 4.9 Struktur menu sistem informasi pengiriman barang**

#### 4.2.5.2 Perancangan Input

Perancangan input dimaksudkan untuk merancang bentuk tampilan (form) pemasukan data yang digunakan sebagai antar muka (inter face) antar user (pengguna) dengan bantuan computer. Berikut dibawah ini adalah rancangan masukannya.

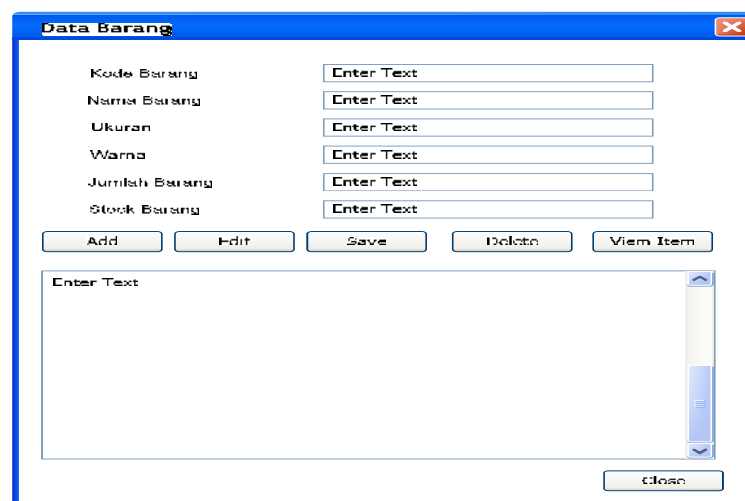
##### 1. LOGIN



The image shows a window titled "LOGIN" with a blue border and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there are two text input fields. The first field is labeled "USERNAME" and the second is labeled "PASSWORD". Below these fields is a button labeled "LOGIN".

**Gambar 4.10 Gambar Desain Login**

##### 2. Data Barang



The image shows a window titled "Data Barang" with a blue border and standard Windows window controls. Inside the window, there are six text input fields, each with the placeholder text "Enter Text". The labels for these fields are: "Kode Barang", "Nama Barang", "Ukuran", "Warna", "Jumlah Barang", and "Stock Barang". Below the input fields are five buttons: "Add", "Edit", "Save", "Delete", and "View Item". At the bottom of the window is a large text area with the placeholder text "Enter Text" and a vertical scrollbar. A "Close" button is located at the bottom right of the window.

**Gambar 4.11 Gambar Desain Data Barang**

### 3. Pencarian Data Barang

**Pencarian Barang**

Kriteria Pencarian  Enter Text

Enter Text

**Gambar 4.12 Gambar Desain Pencarian Barang**

### 4. Data Toko

**Data Toko**

Kode Toko

Nama Toko

Alamat Toko

Telp.

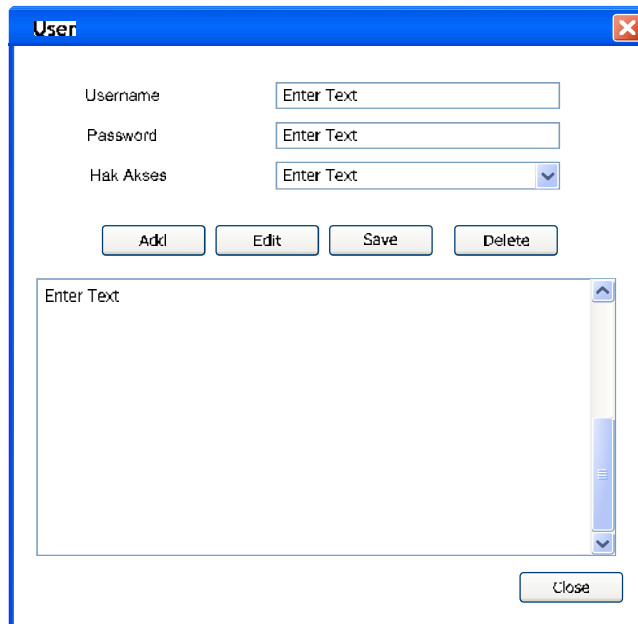
Alamat Toko

Enter Text

**Gambar 4.13 Gambar Desain Data Toko**



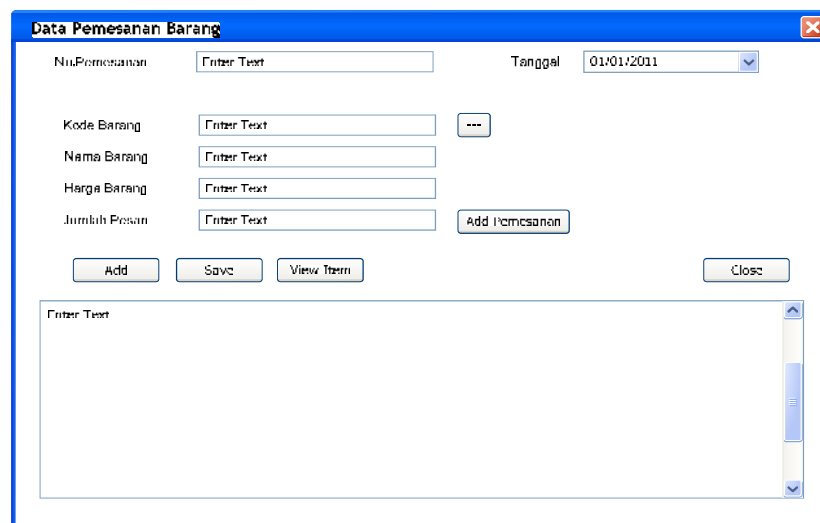
## 5. Data User



The 'User' form has a blue title bar with the text 'User' and a close button. It contains three input fields: 'Username' with placeholder text 'Enter Text', 'Password' with placeholder text 'Enter Text', and 'Hak Akses' with placeholder text 'Enter Text' and a dropdown arrow. Below these fields are four buttons: 'Add', 'Edit', 'Save', and 'Delete'. At the bottom is a large text area with placeholder text 'Enter Text' and a vertical scrollbar. A 'Close' button is located at the bottom right.

Gambar 4.14 Gambar Desain Data User

## 6. Data Pemesanan Barang



The 'Data Pemesanan Barang' form has a blue title bar with the text 'Data Pemesanan Barang' and a close button. It contains several input fields: 'NuPemesanan' with placeholder text 'Enter Text', 'Tanggal' with placeholder text '01/01/2011' and a dropdown arrow, 'Kode Barang' with placeholder text 'Enter Text' and a dropdown arrow, 'Nama Barang' with placeholder text 'Enter Text', 'Harga Barang' with placeholder text 'Enter Text', and 'Jumlah Pesan' with placeholder text 'Enter Text'. There is also an 'Add Pemesanan' button. Below these fields are four buttons: 'Add', 'Save', 'View Item', and 'Close'. At the bottom is a large text area with placeholder text 'Enter Text' and a vertical scrollbar.

Gambar 4.15 Gambar Desain Form Pemesanan

## 7. Pencarian Pemesanan Barang

**Pencarian Pemesanan**

Kriteria Pencarian  Enter Text

Enter Text

**Gambar 4.16 Gambar Desain Pencarian Data Pemesanan**

## 8. Data Penerimaan Barang

**Data Penerimaan Barang**

No. Penerimaan  Tanggal

No. Pemesanan  Kode Toko

Kode Barang  ...

Nama Barang

Harga Barang

Jumlah Terima

Enter Text

**Gambar 4.17 Gambar Desain Form Penerimaan Barang**

## 9. Data Pengiriman Barang

**Data Pengiriman Barang**

No. Pengiriman: Enter Text      Tanggal: 01/01/2011

No. Pemesanan: Enter Text      Kode Toko: Enter Text

Kode Barang: Enter Text      ...

Nama Barang: Enter Text

Harga Barang: Enter Text

Jumlah Kirim: Enter Text      Add Barang

Add      Save      View Item      Close

Enter Text

**Gambar 4.18 Gambar Desain Form Data Pengiriman Barang**

#### 4.2.5.3 Perancangan Output

Tampilan output pada perancangan ini merupakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukan ke database computer melalui form masukan data. Tujuan dari perancangan output ini yaitu untuk menyajikan sejumlah data yang terdapat dalam system database dalam bentuk laporan yang berhubungan. Berikut dibawah ini adalah contoh rancangan keluaran.

##### 1. Laporan Data Barang



**VOLLTAFOLKS HARDWARE**  
Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung  
[www.volltafolks.blogspot.com](http://www.volltafolks.blogspot.com)

**LAPORAN DATA BARANG**

Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text

Bandung.

Bagian. Kasir

(            )

**Gambar 4.19 Gambar Desain Laporan Data Barang**

## 2. Laporan Pemesanan Barang

**Laporan Pemesanan Barang**



**VOLLTAFOLKS HARDWARE**  
 Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung  
[www.volltafolks.blogspot.com](http://www.volltafolks.blogspot.com)

---

LAPORAN PEMESANAN BARANG

Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text

Bandung.  
  
 Bagian. Kasir  
  
 (            )

**Gambar 4.20 Gambar Desain Laporan Pemesanan Barang**

### 3. Laporan Penerimaan Barang



**VOLLTAFOLKS HARDWARE**  
 Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung  
[www.volltafolks.blogspot.com](http://www.volltafolks.blogspot.com)

---

LAPORAN PENERIMAAN BARANG

Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text


Bandung.

Bagian. Kasir

(            )

**Gambar 4.21 Gambar Desain Laporan Penerimaan Barang**

#### 4. Laporan Pengiriman Barang



**VOLLTAFOLKS HARDWARE**  
 Jalan. Sadang Serang no.37 Bandung  
[www.volltafolks.blogspot.com](http://www.volltafolks.blogspot.com)

---

**LAPORAN PENGIRIMAN BARANG**

Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text	Enter Text

Bandung.

Bagian. Kasir

(            )

**Gambar 4.22 Gambar Desain Laporan Prngiriman Barang**

#### **4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan**

Arsitektur jaringan pada Bali Collection tidak menggunakan server, karena hanya di gunakan oleh satu *user* saja.