

BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.1.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan barang yang dilakukan oleh bagian penjualan :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian SI Penjualan

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	Sistem	<i>Black Box</i>
Pengisian Data	Pengisian data barang	Modul	<i>Black Box</i>
	Pencarian data barang	Modul	<i>Black Box</i>
	Pengisian data jenis barang	Modul	<i>Black Box</i>
	Pengisian data pelanggan	Modul	<i>Black Box</i>

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan login admin

Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin:

Tabel 5.2 Pengecekan Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : sniffmon Bagian : Kasir Password : 001	Tercantum pada textbox username, label bagian, dan textbox pasword	Dapat mengisi login sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol LOGIN	Login berhasil dengan hak aksesnya dan menampilkan pesan “Login Berhasil ”	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : ngaco Bagian : - Password : Asal	Tercantum pada textbox username, label bagian, dan textbox password	User tidak dapat login	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol LOGIN	Tidak dapat masuk ke form home dan menampilkan pesan “Ada kesalahan pada username dan password !”	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

2. Pengisian data barang

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data barang :

Tabel 5.3 Pengisian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol TAMBAH	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan Kode barang otomatis muncul sesuai urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Data-data barang diisi secara lengkap	Penyimpanan data kedalam file barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file data barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar, muncul pesan “Input Berhasil”	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data barang diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	

3. Pencarian data barang

Berikut ini kasus dan hasil uji pencarian data barang :

Tabel 5.4 Pencarian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data diisi sesuai dengan data yang ada	Pencarian data kedalam file data barang	Dapat melakukan pencarian data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol CARI	Data barang dapat dicari sesuai kode barang, nama barang, size, harga, quantity maupun jenis barangnya.	Dapat mencari data sesuai yang diharapkan, muncul pesan "Data ditemukan"	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data tidak diisi	Pencarian data kedalam file Data barang	melakukan pencarian	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol CARI	Data barang tidak dapat dicari	Tidak dapat mencari data, Muncul pesan "Data tidak ditemukan"	[X] Diterima [] Ditolak

4. Pengisian data jenis barang

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data jenis barang :

Tabel 5.5 Pengisian Data Jenis Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jenis barang diisi secara lengkap dan tidak ada yang kosong	Penyimpanan data kedalam file jenis barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file jenis barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data jenis barang diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan menampilkan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	[X] Diterima [] Ditolak

5. Pengisian data pelanggan

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian data pelanggan :

Tabel 5.6 Pengisian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data pelanggan diisi secara lengkap dan tidak ada yang kosong	Penyimpanan data kedalam file pelanggan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file pelanggan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data pelanggan diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan menampilkan pesan “Silahkan ulangi input data, masih terdapat data yang kosong”	[X] Diterima [] Ditolak

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.

5.2. Implementasi

Tahap selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi. Implementasi waterfall sistem informasi Sniff Clothing dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman JAVA, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.2.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pada Sniff Clothing ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya sebatas sistem penjualan
2. Tampilan aplikasi menggunakan bahasa Indonesia, kecuali bagian tertentu yang dianggap penulis lebih baik menggunakan bahasa asing.
3. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak pembangun yang dibutuhkan oleh perangkat lunak yang telah dibuat termasuk Sistem Operasi (OS) adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows XP Professional atau Windows 7.
2. Java SE Runtime Environment(JRE) 6 update 26 sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.
3. MySQL sebagai pengembang basis data dan perangkat lunaknya menggunakan xampp WIN32 1.7.2.

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan Minimal

1. Proccesor : Intel Pentium III 800 MHz
2. Memory : 512 Mb RAM
3. VGA : 64Mb
4. Printer : Standar
5. Hard Disk : 20Gb
6. Mouse dan Keyboard

Kebutuhan yang dianjurkan

1. Proccesor : Pentium IV 2.6 GHz (atau lebih tinggi)
2. Memory : 2 Gb RAM (atau lebih besar)
3. VGA : 128 Mb
4. Printer : DeskJet
5. Harddisk : 80 Gb
6. Mouse dan Keyboard

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
--CREATE DATABASE sniff;
--use sniff
--
-- Table structure for table `user`
--
CREATE TABLE `user` (
  `Username` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Password` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Nama` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `Bagian` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  PRIMARY KEY (`Username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Table structure for table `stock`
--
CREATE TABLE `stock` (
  `Kode_brg` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Kode_Jenis` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Nama_brg` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Size` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `Quantity` int(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `Harga` bigint(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`Kode_brg`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Table structure for table `jenis`
--
CREATE TABLE `jenis` (
  `Kode_jenis` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Jenis_brg` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  PRIMARY KEY (`Kode_jenis`)
```

```

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Table structure for table `pelanggan`
--
CREATE TABLE `pelanggan` (
  `kode_pel` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `nama_pel` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `alamat_pel` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `contact_pel` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `email_pel` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pel`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Table structure for table `penjualan`
--
CREATE TABLE `penjualan` (
  `No_nota` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL, `Tgl_jual` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL, `Jumlahbrg` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Total` bigint(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `Username` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Keterangan` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `kode_pel` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT
NULL,
  `bayar` bigint(15) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `kembali` bigint(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  PRIMARY KEY (`No_nota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--
-- Table structure for table `detailpenjualan`
--
CREATE TABLE `detailpenjualan` (
  `No_nota` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `Kode_brg` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,

```

```

`Nama_brg` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
`Size` varchar(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`Harga` bigint(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`Jumlah` int(5) collate latin1_general_ci NOT NULL,
`Discount` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
`Subtotal` bigint(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
`Stock_akhir` int(5) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
`ket_pel` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java yang ada dalam program netbeans yang didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

5.2.5.1 Implementasi Login

Merupakan kunci utama untuk masuk ke dalam program aplikasi, inputan yang dimasukan harus benar, apabila salah maka user akan gagal menggunakan aplikasi ini.

Tabel 5.7 Implementasi halaman utama login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FHome.java
Login	Untuk Login pengguna	-
Keluar	Untuk keluar dari program	-

5.2.5.2 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

Tabel 5.8 Implementasi halaman utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	FHome.java
File	Untuk menampilkan sub-menu File	-
Data	Untuk menampilkan sub-menu Data	-
Transaksi	Untuk menampilkan sub-menu Transaksi	-
About	Untuk menampilkan sub-menu About	-

5.2.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan sub Menu File

Implementasi halaman berdasarkan sub menu file yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.9 Implementasi halaman berdasarkan sub menu file

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login pengguna	-
Logout	Menangani logout pengguna	-

Keluar	Perintah keluar dari program	-

5.2.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.10 Implementasi halaman berdasarkan sub menu data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Barang	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data barang	FStock.java
Jenis barang	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data jenis barang	FJenis.java
Pelanggan	File program untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data pelanggan	FPelanggan.java

5.2.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.11 Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penjualan	File program untuk mengisi proses penjualan barang	FPenjualan.java

5.2.5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.12 Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Data Barang	File program untuk melihat dan mencetak laporan data barang	-
Laporan Penjualan	File program untuk melihat dan mencetak laporan penjualan	FLaporanpenjualan.java

5.2.5.7 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan sub menu about yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.13 Implementasi halaman berdasarkan sub menu about

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Creator	File program untuk melihat informasi tentang pembuat	FCreator.java

	program	
--	---------	--

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

Dalam proses Implementasi Instalasi Program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP sebagai pengembang dalam pengelolaan basis data, cara menginstal JRE sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java, dan juga cara menginstal program yang diusulkan oleh penulis kepada perusahaan tempat penulis melakukan penelitian.

5.2.6.1 Instalasi XAMPP

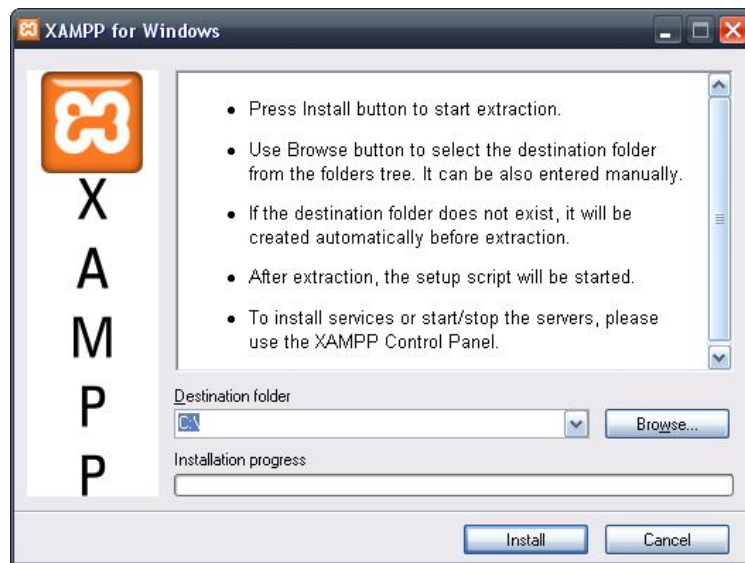
Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi xampp win32-1.7.2 yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.



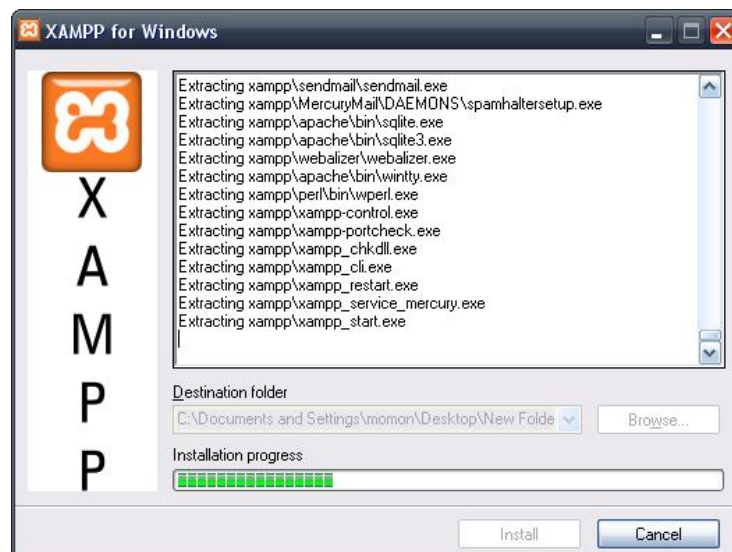
xampp-win32-
1.7.2

Gambar 5.1 Icon Instalasi xampp-win32-1.7.2

Setelah mendouble click, selanjutnya akan tampil seperti pada gambar 5.2 lalu pilih Instal.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi xampp



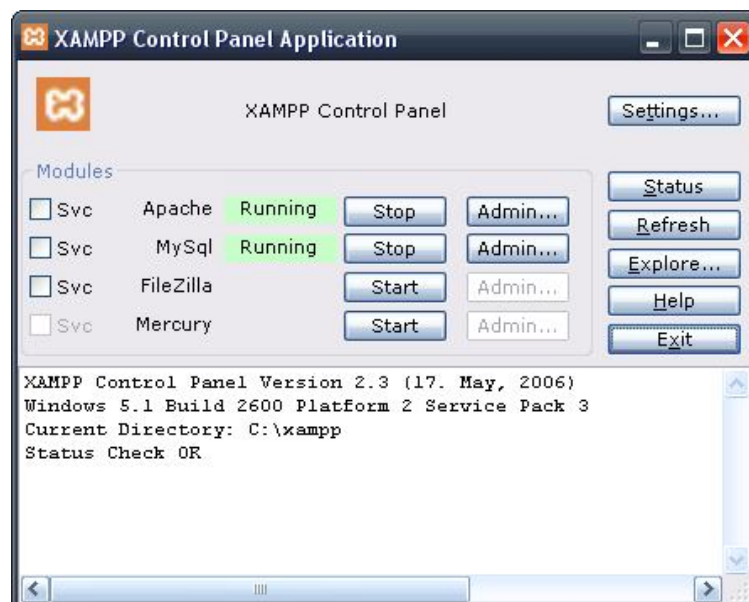
Gambar 5.3 Tampilan Proses Instalasi xampp

Tunggu sampai proses instalasi selesai, kemudian klik Finish. Maka dalam jendela windows akan otomatis muncul icon xampp-control seperti pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Icon xampp-control

Setelah muncul di desktop, double click xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 5.5



Gambar 5.5 Tampilan xampp control panel

Jalankan Apache dan MySQL nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySQL muncul progressbar “Running”.

5.2.6.2 Instalasi JRE

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi JRE yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.



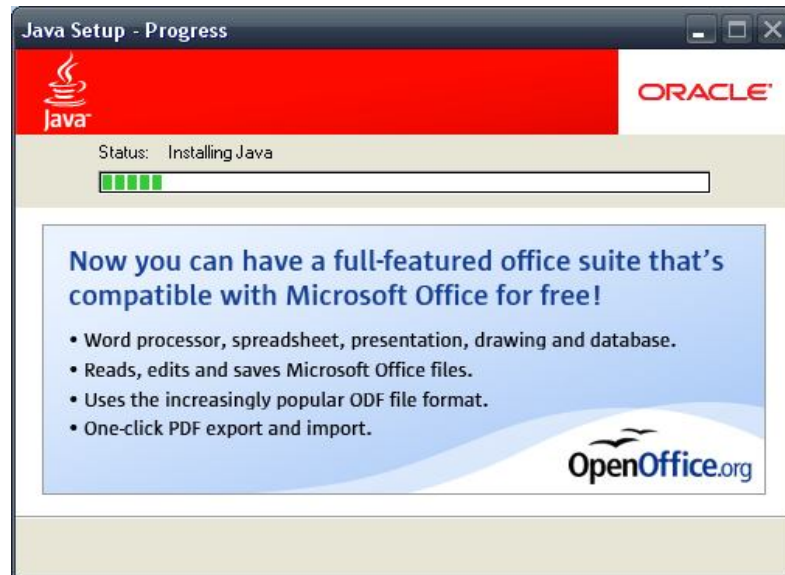
Gambar 5.6 icon Instalasi JRE

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar berikut :



Gambar 5.7 Tampilan Awal Instalasi JRE

Klik tombol **Instal**, maka akan terlihat tampilan ketika proses instalasi sedang berlangsung, seperti gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Proses Instalasi JRE

Setelah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan seperti berikut, lalu klik tombol **Close**.



Gambar 5.9 Tampilan Akhir Instalasi JRE

Sekarang, dalam komputer kita telah terinstall jre. Maka bila kita sudah bisa menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.

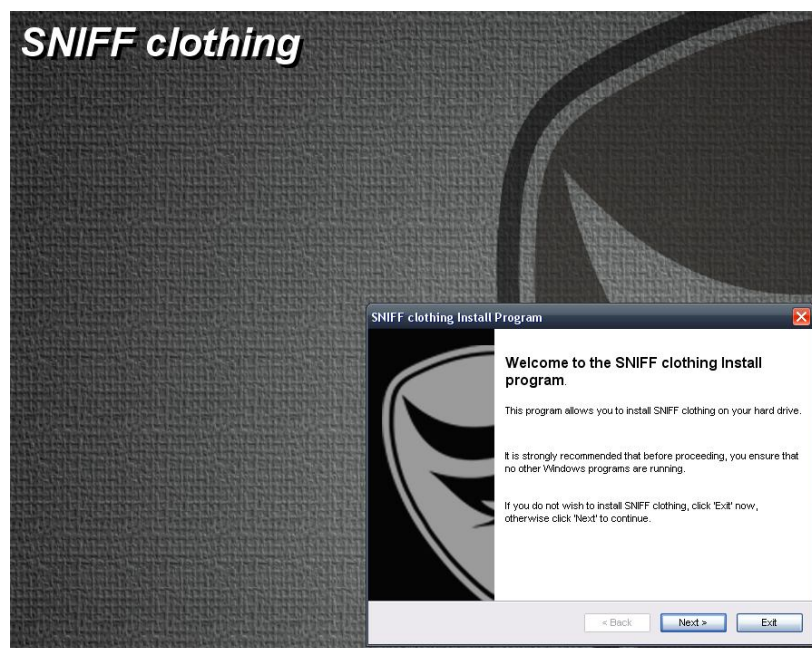
5.2.6.3 Instalasi Program Sniff Clothing

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi program Sniff Clothing, double click untuk menginstalnya.



Gambar 5.10 icon Instalasi Program Sniff Clothing

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar 5.11 lalu klik tombol **Next**.



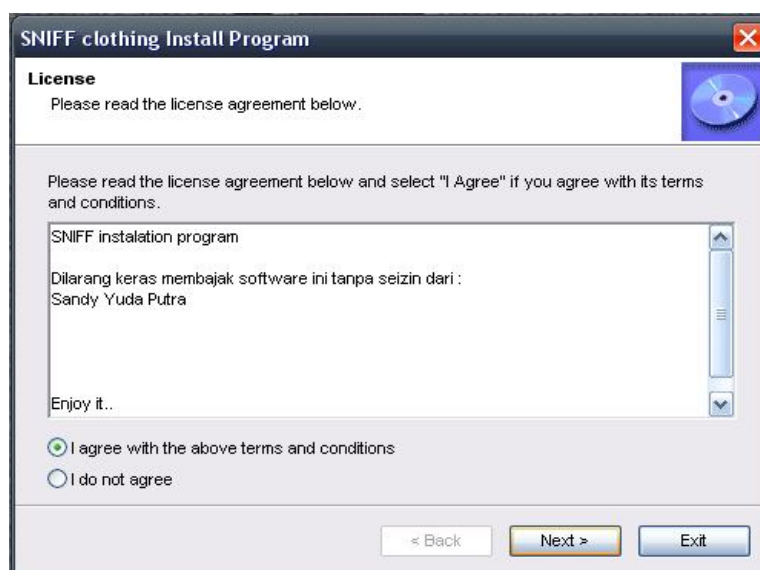
Gambar 5.11 Instalasi Program

Kemudian akan muncul informasi tentang software, lalu klik tombol **Next**.



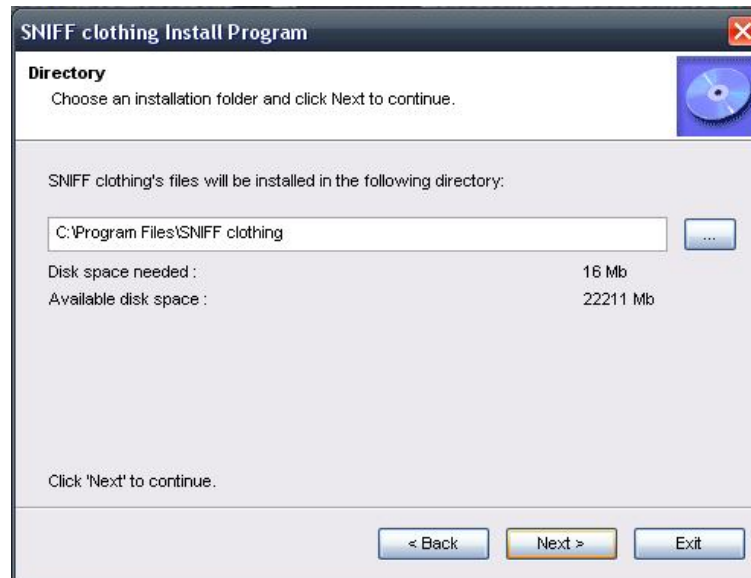
Gambar 5.12 Informasi Instalasi Program

Kemudian pilih **I agree with the above terms and conditions** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol **NEXT**.



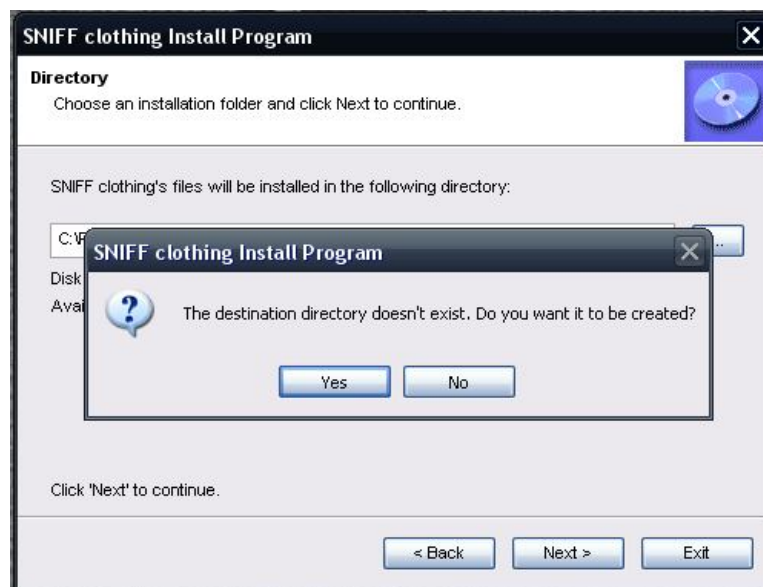
Gambar 5.13 License Instalasi Program

Setelah itu akan muncul tampilan dimana kita akan menyimpan folder hasil instalasi yang otomatis tersimpan di directory C, lalu **Next**.



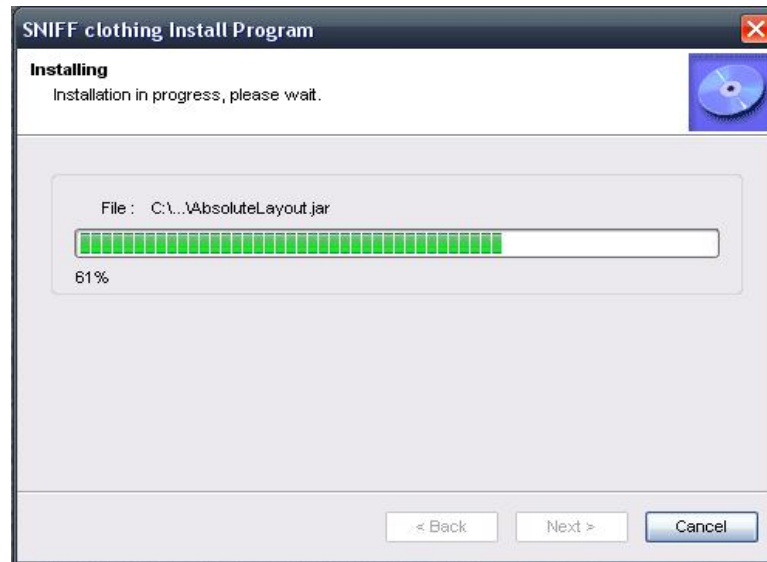
Gambar 5.14 Directory Instalasi Program

Pada gambar 5.15 program akan memerintahkan kita membuat folder instalasi. Klik tombol **Yes** untuk melanjutkan proses instalasi.



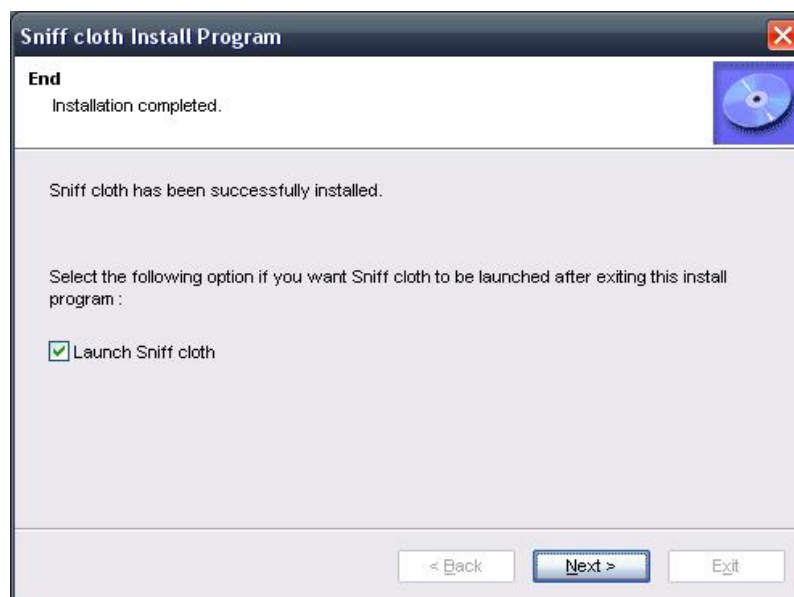
Gambar 5.15 Directory Folder Instalasi Program

Maka akan muncul tampilan dimana proses instalasi diproses oleh program.



Gambar 5.16 Proses Instalasi Program

Proses instalasi pun selesai, klik tombol **Next** untuk melanjutkan.



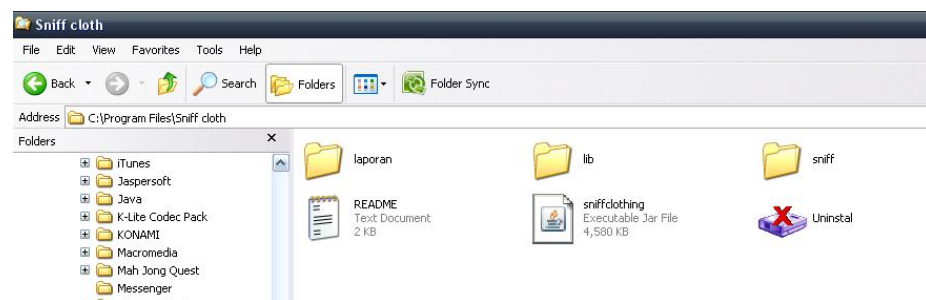
Gambar 5.17 Proses Instalasi Program Selesai

Kemudian klik tombol **Exit**, maka proses instalasi aplikasi Sniff clothing pun telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.



Gambar 5.18 Proses Instalasi Program Keluar

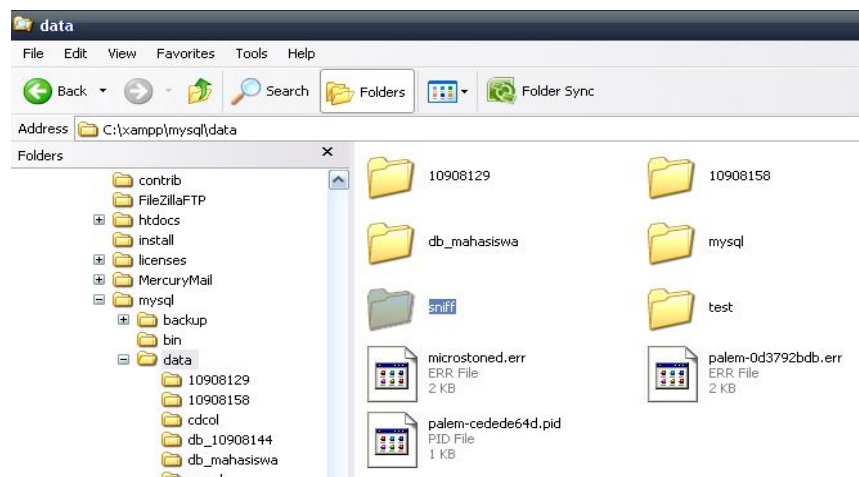
Setelah selesai menginstal program, masuk ke directory folder instalasi Sniff yang sudah diinstal yaitu pada directory *C:\Program Files\Sniff cloth* seperti gambar 5.19



Gambar 5.19 Folder Directory Instalasi Sniff

Copy folder “*sniff*” yang merupakan database dari program Sniff Clothing ini sendiri ke directory instalasi xampp yang sudah

terinstal sebelumnya yaitu pada directoy *C:\xampp\mysql\data*, yang dimana program Sniff ini akan secara otomatis terkoneksi pada database MySQL.



Gambar 5.20 Folder Directory Instalasi xampp

Aplikasi Sniff Clothing pun siap untuk digunakan.

5.2.7. Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program sistem informasi penjualan barang. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Form Login

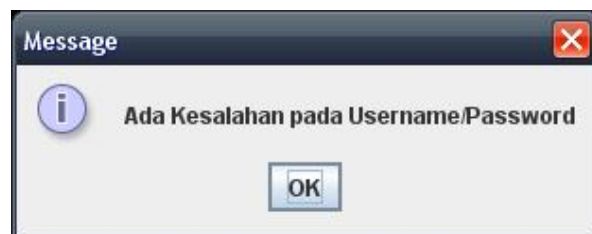
Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi data login dan klik tombol LOGIN, jika berhasil maka form utama akan memunculkan bar sesuai hak

akses yang telah ditentukan. tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.21 Tampilan Form Login

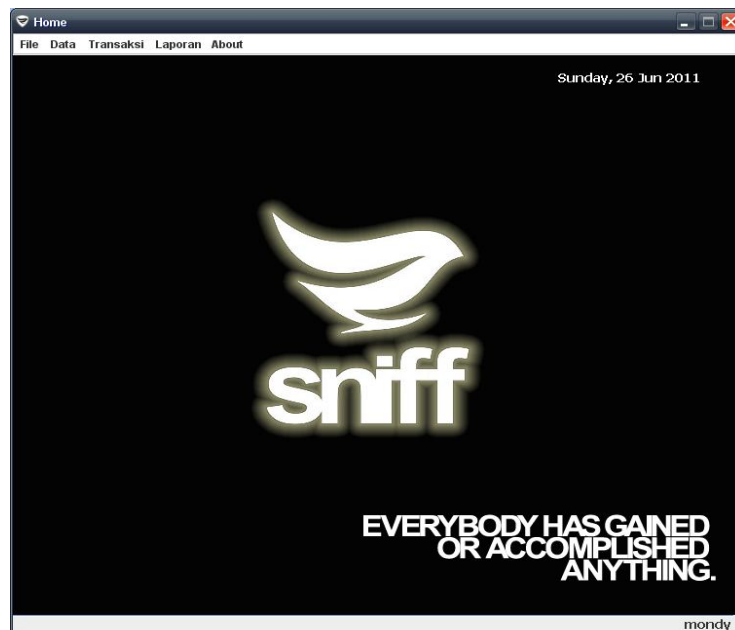
Apabila ada kesalahan dalam pengisian username atau password maka akan muncul tampilan pesan berikut ini :



Gambar 5.22 Tampilan Pesan Kesalahan Input

2. Tampilan Form Home

Tampilan menu utama dibuat untuk mempermudah user untuk mengetahui tentang menu – menu apa saja yang ada pada program. Tampilan menu utama akan muncul apabila user berhasil memasukan password pada form password.



Gambar 5.23 Tampilan Form Home

3. Tampilan Form Data Barang

Digunakan untuk mengisi semua data barang sekaligus pencarian data barang.

Kode Barang	Kode Jenis	Nama Barang	Size	Quantity	Harga
0001TE-S	TE	plain black	S	16	70000
0002TE-M	TE	plain black	M	17	70000
0003TE-L	TE	plain black	L	9	70000
0004TE-XL	TE	plain black	XL	9	70000
0005TE-S	TE	plain white	S	18	70000
0006TE-M	TE	plain white	M	18	70000
0007TE-L	TE	plain white	L	9	70000
0008TE-XL	TE	plain white	XL	9	70000
0009TE-S	TE	plain blue benh...	S	18	70000
0010TE-M	TE	plain blue benh...	M	17	70000

Gambar 5.24 Tampilan Form Data Barang

4. Tampilan Form Data Jenis Barang

Digunakan untuk mengisi dan mencari semua data jenis barang.

Kode Jenis	Jenis Barang
TE	TEES
JA	JACKET
SW	SWEATER
WI	WIND BREAKER

Gambar 5.25 Tampilan Form Data Jenis Barang

5. Tampilan Form Data Pelanggan

Digunakan untuk mengisi dan mencari semua data pelanggan.

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Contact	Email
P0001-ARC	ARCANE cloth	JL.TRUNOJOYO NO...	022-7008653	ARACANE121@YAH...
P0002-ANO	ANONIM	JL.TRUNOJOYO NO...	08974454546	anonimwardrobe@r...
P0003-SUB	SUBWAY	Jl.Wijaya Kusuma N...	031-5348118	SUBWAY17@YMAIL...
P0004-BEN	BENEDICTION	Jln teratai putih raya ...	081510073968	benediction_clothes...

Gambar 5.26 Tampilan Form Data Pelanggan

6. Tampilan Form Transaksi Penjualan

Digunakan untuk mengisi data transaksi penjualan.

Gambar 5.27 Tampilan Form Transaksi Penjualan

7. Tampilan Form Laporan Data Barang

Digunakan untuk memilih data barang keseluruhan dan data barang yang sudah habis atau kosong yang dimana akan ditampilkan dan dicetak.

Gambar 5.28 Tampilan Form Laporan Data Barang

8. Tampilan Form Laporan Penjualan

Digunakan untuk memilih tanggal, bulan dan tahun laporan penjualan maupun laporan penjualan keseluruhan yang dimana bisa dipilih berdasarkan penjualan dari pelanggan maupun non-pelanggan yang akan ditampilkan dan dicetak.

Gambar 5.29 Tampilan Form Laporan Penjualan

9. Tampilan Form About Creator

Digunakan untuk menampilkan penjelasan tentang pembuat program

About Creator

sniff

EVERYBODY HAS GAINED OR ACCOMPLISHED ANYTHING

Jl. Palem 2 No.30 Sadang - serang Bandung

email: sniffproduction@yahoo.com
website: sniffproduction.wordpress.com
facebook: facebook.com/sniffproduction

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA SNIFF CLOTHING

Dibuat oleh :
Sandy Yuda Putra - 10908129

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat:
kelulusan mata kuliah Tugas Akhir

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2011

Gambar 5.30 Tampilan Form About Creator

10. Tampilan cetak nota penjualan

SNIFF
EVERYBODY HAS GAINED OR ACCOMPLISHED ANYTHING
Jl.Palem 2 No.30 sadang serang Bandung40134
www.sniffproduction@yahoo.com
www.sniffproduction.wordpress.com
www.facebook.com/sniffproduction

Thank You

NOTA PENJUALAN

No Nota	N0028-080711	Keterangan	Pelanggan
Tanggal	08 July 2011	ID Pelanggan	P0002-ANO
User	sniffadm	Ket Pelanggan	ANONIM

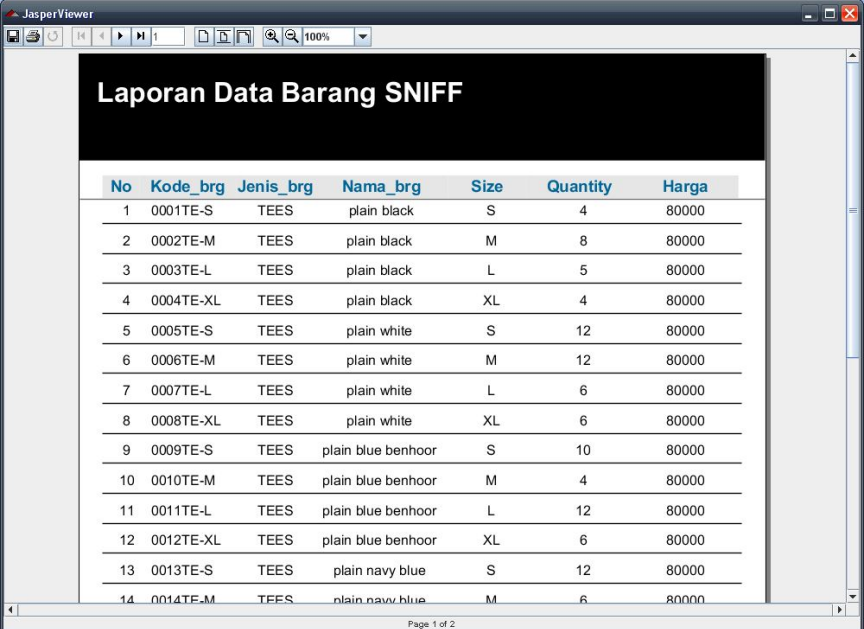
No	Kode barang	Nama barang	Size	Harga	Jumlah	Discount	Subtotal
1	0033TE-S	plain chilli red	S	80000	6	20%	384000
2	0034TE-M	plain chilli red	M	80000	6	20%	384000
Total barang						12	pcs
Total						Rp. 768000	
Bayar						Rp. 800000	
Kembali						Rp. 32000	

Friday 08 July 2011

Page 1 of 1

Gambar 5.31 Cetak Nota Penjualan

11. Tampilan cetak laporan data barang keseluruhan



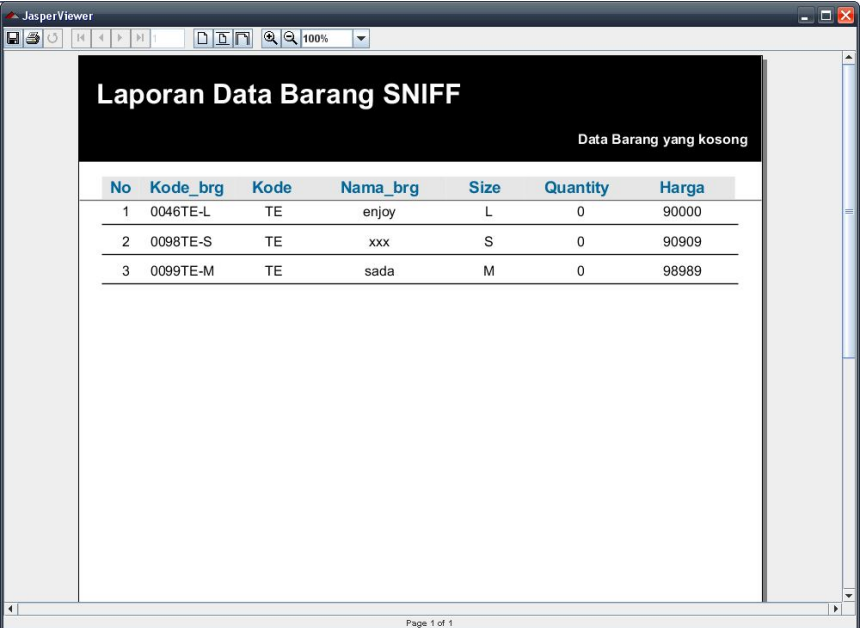
Laporan Data Barang SNIFF

No	Kode_brg	Jenis_brg	Nama_brg	Size	Quantity	Harga
1	0001TE-S	TEES	plain black	S	4	80000
2	0002TE-M	TEES	plain black	M	8	80000
3	0003TE-L	TEES	plain black	L	5	80000
4	0004TE-XL	TEES	plain black	XL	4	80000
5	0005TE-S	TEES	plain white	S	12	80000
6	0006TE-M	TEES	plain white	M	12	80000
7	0007TE-L	TEES	plain white	L	6	80000
8	0008TE-XL	TEES	plain white	XL	6	80000
9	0009TE-S	TEES	plain blue benhoor	S	10	80000
10	0010TE-M	TEES	plain blue benhoor	M	4	80000
11	0011TE-L	TEES	plain blue benhoor	L	12	80000
12	0012TE-XL	TEES	plain blue benhoor	XL	6	80000
13	0013TE-S	TEES	plain navy blue	S	12	80000
14	0014TE-M	TEES	plain navy blue	M	6	80000

Page 1 of 2

Gambar 5.32 Cetak Laporan Data Barang

12. Tampilan cetak laporan data barang kosong



Laporan Data Barang SNIFF

Data Barang yang kosong

No	Kode_brg	Kode	Nama_brg	Size	Quantity	Harga
1	0046TE-L	TE	enjoy	L	0	90000
2	0098TE-S	TE	xxx	S	0	90909
3	0099TE-M	TE	sada	M	0	98989

Page 1 of 1

Gambar 5.33 Cetak Laporan Data Barang Kosong

13. Tampilan cetak laporan penjualan

JasperViewer

75%

LAPORAN PENJUALAN SNIFF

EVERYBODY HAS GAINED
OR ACCOMPLISHED ANYTHING
ANYTHING

No Nota	N0005-040711	Keterangan	Pelanggan
Tanggal	04 July 2011	ID Pelanggan	P0004-BEN
User	sniffmon	Ket Pelanggan	BENEDICTION

No	Kode barang	Nama barang	Size	Harga	Jumlah	Discount	Subtotal
1	0080WI-M	crows black	M	248000	4	20%	793600
2	0081WI-L	crows black	L	248000	4	20%	793600
3	0076SW-S	sweat navy	S	158000	4	20%	505600
4	0077SW-M	sweat navy	M	158000	4	20%	505600
5	0072SW-S	sweat blue	S	158000	4	20%	505600
6	0073SW-M	sweat blue	M	158000	4	20%	505600
7	0068JA-S	navy stripe white	S	188000	4	20%	601600
8	0069JA-M	navy stripe white	M	188000	4	20%	601600
9	0052JA-S	black stripe white	S	188000	4	20%	601600
10	0053JA-M	black stripe white	M	188000	4	20%	601600
Jumlah Total					40	Total	6016000

No Nota	N0006-040711	Keterangan	Pelanggan
Tanggal	04 July 2011	ID Pelanggan	P0002-ANO
User	sniffmon	Ket Pelanggan	ANONIM

No	Kode barang	Nama barang	Size	Harga	Jumlah	Discount	Subtotal
1	0044TE-S	enjoy	S	90000	4	20%	288000
2	0045TE-M	enjoy	M	90000	4	20%	288000
3	0046TE-L	enjoy	L	90000	2	20%	144000
4	0047TE-XL	enjoy	XL	90000	1	20%	72000
5	0048TE-S	its so hard	S	90000	4	20%	288000
6	0049TE-M	its so hard	M	90000	4	20%	288000
7	0050TE-L	its so hard	L	90000	2	20%	144000
8	0051TE-XL	its so hard	XL	90000	1	20%	72000
Jumlah Total					22	Total	1584000

Friday 08 July 2011

Page 1 of 7

Page 1 of 7

Gambar 5.34 Cetak Laporan Penjualan