

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	1
BAB 1 PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang Masalah	2
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Landasan Teori	8
2.1.1. Android	8
2.1.2. Global Positioning System (GPS)	12
2.1.3 Geocoding.....	13
2.1.4 Geofencing.....	13
2.1.5. JavaScript Object Notation (JSON).....	13
2.1.6. Java	14
2.1.7. Web services.....	15

2.1.8.	Processor Hypertext Protocol (PHP)	16
2.1.9.	HTML.....	17
2.1.10.	MySQL	17
2.1.11.	Unified Modelling Language (UML)	18
2.1.11.1.	Use Case Diagram	18
2.1.11.2.	Activity Diagram	19
2.1.11.3.	Diagram Kelas	22
2.1.11.4.	Sequence Diagram	23
2.1.12	<i>Smart Working</i> Asistance	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
3.1.	Analisis Sistem	24
3.1.1	Analisis Masalah.....	24
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	24
3.1.3	Analisis Aplikasi Yang Sedang Dibangun	27
3.1.4	Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	28
3.1.5	Analisis Arsitektur	28
3.1.6	Analisis Geofencing.....	30
3.1.7	Analisis API Google Direction Waypoint	30
3.1.8	Analisis google maps API untuk mendapatkan Jarak.....	32
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	33
3.1.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	33
3.1.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.1.9.3	Analisis Pengguna	34
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	34
3.1.10.1	Use Case Diagram.....	36
3.1.10.2	Activity Diagram	45
3.1.10.3	Class Diagram.....	58

3.1.10.4	Sequence Diagram	58
3.1.11	Skema Relasi.....	72
3.1.11.1	Struktur Tabel	72
3.1.12	Perancangan Struktur Menu.....	74
3.1.12.1	Perancangan Struktur Menu Kurir	75
3.1.13	Perancangan Antarmuka.....	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		80
4.1	Implementasi Sistem.....	80
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	80
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	80
4.1.3	Implementasi Basis Data	81
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	85
4.2	Pengujian Sistem	86
4.2.1	Pengujian Blackbox	86
4.2.2	Hasil Pengujian Black Box.....	87
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Black Box</i>	89
4.2.4	Pengujian Acceptance.....	89
4.2.5	Perhitungan Hasil Kuisisioner.....	91
4.2.6.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	94
Bab 5 KESIMPULAN DAN SARAN		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran	96
DAFTAR PUSTAKA		98