

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Akademis.....	5
1.4.2. Kegunaan Praktis.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Pengertian Sistem.....	11
2.2.1. Elemen Sistem	11

2.3.	Pengertian Informasi	14
2.3.1.	Kualitas Informasi	14
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	15
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	15
2.5.	Pengertian Akademik	16
2.6.	Pengertian Sistem Informasi Akademik.....	16
2.7.	Pengertian Pendekatan Sistem	16
2.8.	Pengertian Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
2.9.	Pengertian Perangkat Lunak	22
2.9.1	Sasaran Pengujian Perangkat Lunak.....	22
2.9.2	Metode Pengujian Perangkat Lunak.....	23
2.10.	Pengertian Internet	23
2.11.	Pengertian Website.....	24
2.12.	Pengertian URL dan HTTP	24
2.13.	Pengertian Basis Data	24
2.14.	Perangkat Lunak Pendukung.....	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		
3.1.	Objek Penelitian.....	28
3.1.1.	Sejarah Singkat.....	28
3.1.2.	Visi dan Misi Sekolah.....	29
3.1.3.	Struktur Organisasi	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas	30
3.2.	Metode Penelitian.....	33
3.2.1	Desain Penelitian	33
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	34
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	35
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	35
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	35
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	35
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	36

3.2.4	Pengujian <i>software</i>	37
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	37
3.3.1	<i>Use Case diagram</i>	41
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	41
3.3.1.2.	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	42
3.3.1.3.	Skenario <i>use case</i>	43
3.3.2	<i>Activity diagram</i>	48
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Perancangan Sistem	55
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	55
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	55
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	56
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i>	60
4.1.3.2.	<i>Activity diagram</i>	67
4.1.3.3.	<i>Class diagram</i>	75
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i>	75
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	81
4.2.1.	Struktur menu	81
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	85
4.2.3.	Perancangan <i>output</i>	96
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	104
4.4.	Pengujian.....	105
4.4.1.	Rencana pengujian.....	105
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian	107
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	116
4.5.	Implementasi.....	116
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak.....	117
4.5.2.	Implementasi perangkat keras	117
4.5.3.	Implementasi basis data.....	118
4.5.4.	Implementasi antar muka.....	128

4.5.5. Implementasi instalasi program.....134

4.5.6. Penggunaan program143

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan154

5.2. Saran.....154

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN