

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL BAHASA INDONESIA	i
LEMBAR JUDUL BAHASA INGGRIS	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR	xxii
DAFTAR SIMBOL	xxvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4

	Halaman
1.4.1 Maksud Penelitian	4
1.4.2 Tujuan Penelitian	5
1.5 Objek Dan Metode Penelitian	5
1.5.1 Unit Analisis	5
1.5.2 Populasi Dan Sampel	5
1.5.3 Objek Penelitian	6
1.5.4 Desain Penelitian	7
1.5.4.1 Jenis Penelitian	7
1.5.4.2 Jenis Data	8
1.5.4.3 Jenis Desain Penelitian	8
1.5.5 Metode Penelitian	10
1.5.6 Teknik Pengumpulan Data	10
1.6 Rekayasa Perangkat Lunak	11
1.6.1 Metodologi Pengembangan Sistem	11
1.6.2 Model Pengembang Sistem	12
1.7 Kegunaan Penelitian	13
1.8 Lokasi Dan Waktu Penelitian	14
1.8.1 Lokasi Penelitian	14
1.8.2 Waktu Penelitian	14
1.9 Sistematika Penulisan	14
BAB II LANDASAN TEORI	17
2.1 Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pembelian	17

	Halaman
2.1.2 Sistem	17
2.1.3 Informasi	18
2.1.4 Sistem Informasi	19
2.1.5 Akuntansi	19
2.1.5.1 Akuntansi Sektor Publik	20
2.1.5.2 Metode Pencatatan Akuntansi	21
2.1.5.3 Proses Akuntansi	21
2.1.5.4 Siklus Akuntansi	22
2.1.5.4.1 Jurnal Umum	23
2.1.5.4.2 Buku Besar	25
2.1.5.4.3 Neraca Saldo	28
2.1.5.4.4 Laba Rugi	29
2.1.6 Sistem Akuntansi	30
2.1.7 Sistem Informasi Akuntansi	31
2.1.8 Sistem Informasi Akuntansi Pembelian	32
2.1.8.1 Fungsi Yang Terkait	32
2.1.8.2 Dokumen Yang Terkait	32
2.2 Bentuk, Jenis dan Bidang Perusahaan	33
2.2.1 Bentuk Perusahaan	33
2.2.2 Jenis Perusahaan	33
2.2.3 Bidang Perusahaan	33
2.3 Rekayasa Perangkat Lunak	33
2.3.1 Metodologi Pengembangan Sistem	33

	Halaman
2.3.2 Model Pengembangan Sistem	34
2.3.3 Alat Pengembang Sistem	35
2.3.3.1 <i>Diagram Konteks</i>	35
2.3.3.2 Diagram Arus Data	35
2.3.3.3 Kamus Data	36
2.3.3.4 Bagan Alir (<i>Flowchat</i>)	37
2.3.3.4.1 Bagan Alir Sistem	37
2.3.3.5 ERD	38
2.4 <i>Software</i>	39
2.4.1 <i>Software</i> Sistem Informasi	39
2.4.2 <i>Software Interpreter</i>	39
2.4.3 <i>Software Compiler</i>	40
2.4.4 <i>Software Aplikasi</i>	40
2.5 Perangkat Lunak Pendukung	40
2.5.1 <i>Website</i>	40
2.5.2 <i>Internet</i>	41
2.5.3 PHP (<i>Personal Home Page</i>)	41
2.5.4 <i>My Sql</i>	42
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	43
3.1 Profile Perusahaan	43
3.2 Visi Misi Perusahaan	43
3.2.1 Visi Perusahaan	43

	Halaman
3.2.2 Misi Perusahaan	43
3.3 Struktur Organisasi Perusahaan	44
3.4 Deskripsi Jabatan	45
3.5 Kebijakan Perusahaan	47
3.6 Fungsi Yang Terkait	48
3.7 Formulir Yang Digunakan	48
3.8 Sistem Yang Berjalan	49
3.8.1 <i>Diagram Konteks</i> Yang Berjalan	49
3.8.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 0 Yang Berjalan	49
3.8.2.1 DFD Level 1 Proses 1 Yang Berjalan	51
3.8.2.2 DFD Level 1 Proses 2 Yang Berjalan	52
3.8.2.3 DFD Level 1 Proses 3 Yang Berjalan	53
3.8.2.4 DFD Level 1 Proses 4 Yang Berjalan	53
3.8.2.5 DFD Level 1 Proses 5 Yang Berjalan	54
3.8.3 Flowchat Yang Berjalan	56
3.9 Kamus Data Yang Berjalan	58
3.10 Kelemahan Sistem	59

BAB IV PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI

PEMBELIAN	61
4.1 Sistem Informasi Akuntansi Yang Diusulkan	61
4.1.1 Kebijakan Yang Diusulkan	61
4.1.2 Deskripsi Jabatan Yang Diusulkan	61

	Halaman
4.1.3 Formulir/Dokumen Yang Diusulkan	62
4.1.4 Kode Dan Nama Akun	62
4.2 Perancangan Model Sistem Yang Diusulkan	63
4.2.1 Perancangan Model Yang Diusulkan	64
4.2.1.1 <i>Diagram Konteks</i> Yang Diusulkan	64
4.2.1.2 DFD Level 0 Usulan	66
4.2.1.3 DFD Level 1 Proses 1 Usulan	68
4.2.1.4 DFD Level 1 Proses 2 Usulan	68
4.2.1.5 DFD Level 1 Proses 3 Usulan	69
4.2.1.6 DFD Level 2 Proses 1 Usulan	70
4.2.1.7 DFD Level 1 Proses 4 Usulan	71
4.2.1.8 DFD Level 1 Proses 5 Usulan	72
4.2.2 <i>Flowchat</i> Yang Diusulkan	73
4.2.3 Kamus Data Yang Diusulkan	76
4.2.4 Perancangan Basis Data	80
4.2.4.1 Kode Pada Kunci Utama	80
4.2.4.2 ERD Yang Diusulkan	82
4.2.4.3 Perancangan Struktur Tabel	82
4.3 Perancangan Struktur Menu	87
4.3.1 Struktur Menu Komisaris	87
4.3.2 Struktur Menu Direktur	87
4.3.3 Struktur Menu Manager Produksi	88
4.3.4 Struktur General Manager	88

	Halaman
4.4 Perancangan Antarmuka Dan Laporan	89
4.5 Tampilan dan Kode Program Perancangan Program	104
4.6 Konversi Komponen Sistem	212
4.6.1 Pengguna (<i>Brainware</i>)	212
4.6.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	213
4.6.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	213
4.6.3.1 Perangkat Lunak Sistem	213
4.6.3.2 Perangkat Lunak Pemrograman	213
4.6.3.3 Perangkat Lunak Aplikasi	213
4.7 Kelebihan dan Kelemahan Sistem Yang Diusulkan	214
4.7.1 Kelebihan Sistem Yang Diusulkan	214
4.7.2 Kelemahan Sistem Yang Diusulkan	214
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	215
5.1 Simpulan	215
5.2 Saran	215
DAFTAR PUSTAKA	216
LAMPIRAN – LAMPIRAN	218
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	226