

# **SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS WEB PADA KALISUSU CAFE AND RESTO**

## ***INFORMATION SYSTEM POINT OF SALES WEB BASED AT KALISUSU CAFE AND RESTO***

**Cica<sup>1</sup>, Yasmi Afrizal, S.Kom, M.Kom**

<sup>1,3</sup> Universitas Komputer Indonesia

<sup>2</sup> Universitas Komputer Indonesia

Email : cica9060@gmail.com

**Abstrak-** *Kalisusu cafe and resto* dalam melakukan proses pemesanan makanan, pengelolaan bahan baku dan produk pada saat ini masih menggunakan proses manual, sehingga dalam melakukan transaksi pada *Kalisusu cafe and resto* masih belum dilakukan dengan baik dan optimal. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu akan dibuatkan sistem informasi *point of sales* berbasis *web* pada *Kalisusu cafe and resto* agar dapat mempermudah, mempercepat, dan mengurangi tingkat kesalahan dalam melakukan proses pemesanan, proses pengelolaan bahan baku dan proses pengelolaan produk. Sistem informasi *point of sales* dalam melakukan penelitiannya menggunakan metode pendekatan terstruktur, metode pengembangannya menggunakan pengembangan *prototype*, dan desain penelitian menggunakan metode deskriptif. Hasil dari sistem informasi *point of sales* pada *Kalisusu cafe and resto* ini yaitu diharapkan agar dapat mempermudah pihak *Kalisusu cafe and resto* dalam melakukan proses pemesanan makanan, proses pengelolaan bahan baku, dan proses pengelolaan produk.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Cafe, Penjualan

**Abstract -** *In the process of ordering food, managing raw materials and products, Kalisusu cafe and resto is still using manual processes, so that transactions at the Kalisusu cafe and resto are still not done well and optimally. The purpose of this study is to create a web-based point of sale information system at Kalisusu cafe and resto in order to simplify, accelerate and reduce the level of errors in ordering processes, raw material management processes and product management processes. The point of sale information system in conducting research uses a structured approach method, the development method uses prototype development, and the research design uses descriptive methods. The results of the information system point of sale at the Kalisusu cafe and resto are expected to facilitate the Kalisusu cafe and resto in the process of ordering food, processing raw materials, and managing the product.*

**Keyword :** *Information System, cafe, sales*

## **I. PENDAHULUAN**

Pada *Kalisusu cafe and resto* dalam melakukan proses pemesanan, proses pengelolaan bahan baku, dan proses pengelolaan produk dilakukan dengan cara manual, sehingga pada saat melakukan transaksi pada *Kalisusu cafe and resto* masih belum dilakukan dengan baik dan optimal. Oleh sebab itu untuk mengurangi masalah yang ada pada *cafe kalisusu* yaitu merancang sistem informasi *point of sales* berbasis *web*.

Perbedaan penelitian yang dilakukan penulis dengan penelitian Benjulio Hebel Theodorus [1], yaitu pada bagian modul yang digunakan dan tempat penelitian, penulis melakukan penelitian pada *Kalisusu cafe and resto* yang terletak di *Indramayu* dengan membahas modul yaitu, proses pemesanan, proses pengelolaan bahan baku, dan proses pengelolaan produk. Sedangkan yang dilakukan oleh Benjulio Hebel Theodorus [1], yaitu di *Steak Ranjang* yang ada di *Bandung*, dengan membahas modul yaitu, penjualan, pembelian, stok, hutang, piutang, dan laporan keuangan.

Tujuan dilakukannya penelitian ini untuk menganalisis, membuat rancangan, menguji serta mengimplementasikan sistem informasi *point of sales* pada *Kalisusu cafe and resto*.

## **II. KAJIAN PUSTAKA**

### **A. Pengertian Sistem**

Sistem Informasi merupakan sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan serta memiliki tujuan yang sama untuk menghasilkan tujuan tertentu [2].

## B. Pengertian Informasi

Informasi yaitu data yang sudah diolah dalam bentuk informasi yang bermanfaat untuk penerimanya [2].

## C. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah kegiatan jual beli dalam sebuah perusahaan yang memperjual belikan barang atau jasa tertentu [3].

## D. Pengertian Persediaan

Persediaan merupakan aset atau harta yang akan dijual oleh perusahaan, dalam bentuk produk maupun bahan atau perlengkapan yang digunakan dalam bentuk produk atau jasa ([4].

## E. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah proses tukar menukar yang dilakukan oleh pembeli dan penjual demi terpenuhinya kepentingan bersama [5].

## III. METODE PENELITIAN

Penulis Melakukan penelitian pada Kalisusu *cafe and resto* bertempat di Jl. Raya Patrol Anjatan, desa Patrol, Kec. Patrol, Kab. Indramayu.

Desain penelitian yang peneliti gunakan yaitu metode deskriptif, yang bertujuan untuk membuat gambaran pada suatu objek penelitian dengan menggunakan metode pengumpulan data tertentu.

Metode pengumpulan data di dapat dari sumber yang tepat yang dilakukan dengan Owner Kalisusu *cafe and resto* yaitu dengan cara wawancara dan observasi. Data sekunder diperoleh peneliti dengan cara membaca, melihat, dan mendengar berdasarkan apa yang ada disana.

Metode pendekatan sistem yang dipakai sama penulis menggunakan pendekatan sistem terstruktur. Metode pengembangan penelitian ini menggunakan metode pengembangan *prototype*.

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

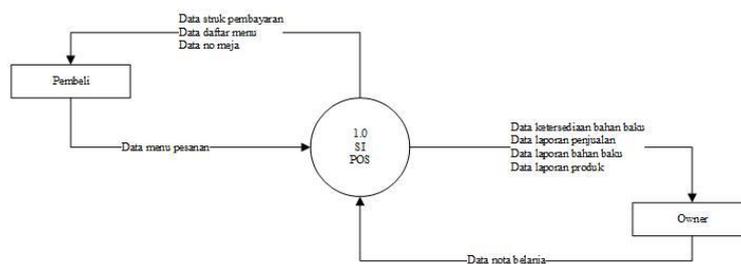
### A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan guna mengatasi masalah-masalah yang ada, dan untuk memberikan gambaran umum kepada pengguna secara terperinci.

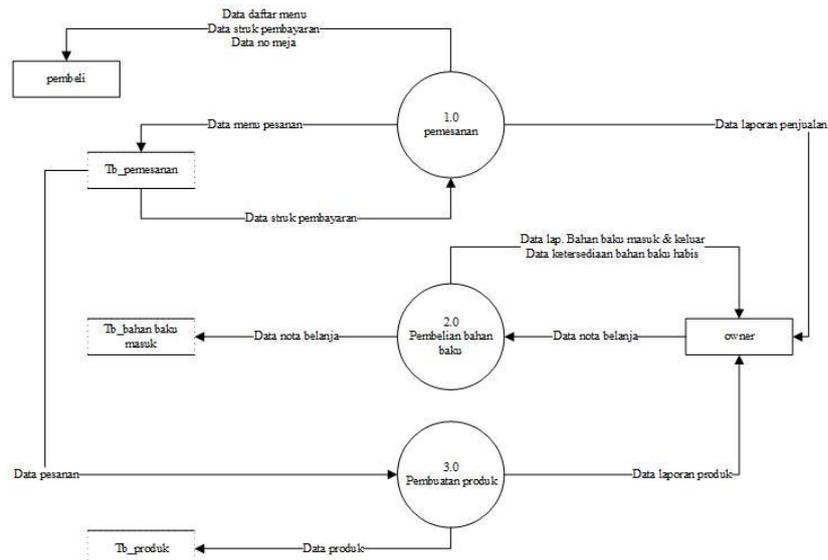
Tujuan pada perancangan sistem informasi ini memperlihatkan gambaran secara terperinci dan jelas, serta hasil rancang bangun yang lengkap agar menghasilkan sistem informasi yang dapat mempermudah cara bertransaksi.

#### 1. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan diantaranya sebagai berikut :



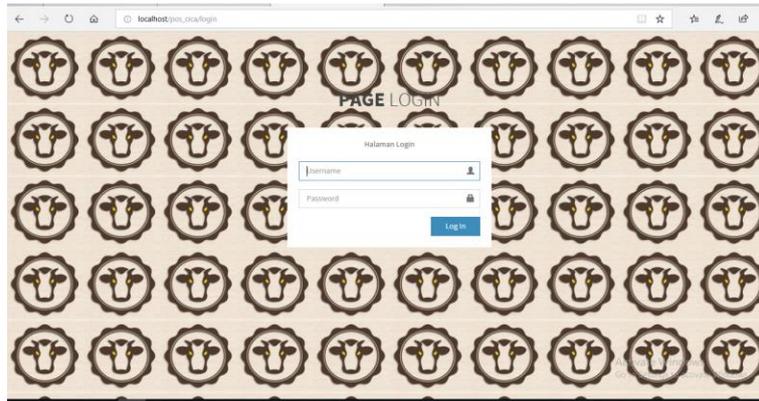
Gambar 1. Diagram Konteks Sistem *Point Of Sales* Diusulkan



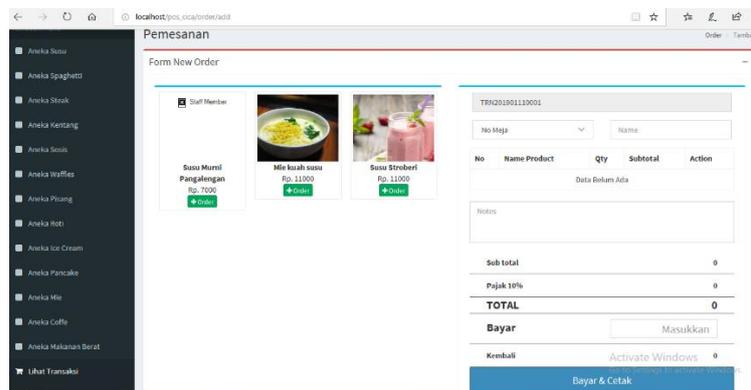
**Gambar 2.** DFD Level 1 Sistem Informasi *Point Of Sales* Diusulkan

## B. Implementasi

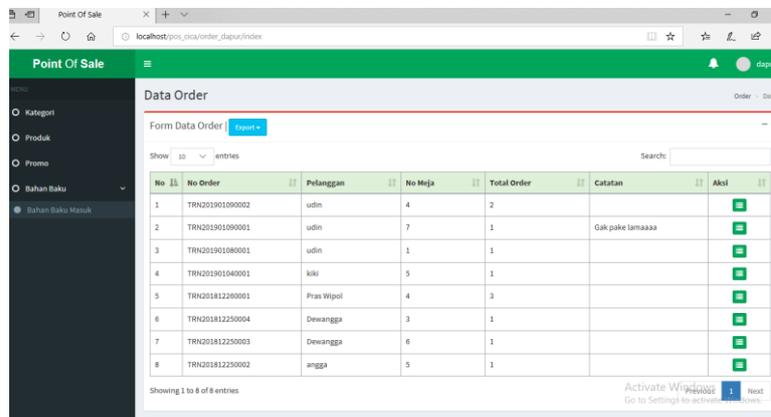
- 1) *Implementasi* Perangkat Lunak Untuk Server
  - a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
  - b. *Web Browser* support HTML5, Javascript, PHP5 dan CSS
  - c. Apache 2.4
  - d. MySQL
  - e. iReport 5.6.0
  - f. XAMPP v3.2.1
- 2) *Implementasi* Perangkat Untuk Client
  - a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
  - b. *Web browser* support HTML5, Javascript, PHP5 dan CSS
- 3) *Implementasi* Perangkat Keras Untuk Server
  - a. Prosesor minimal intel Core2Duo atau AMD Athlon X2
  - b. RAM 4GB atau lebih dan 1GB
  - c. Harddisk 80GB atau lebih
  - d. Pot LAN 10/100Mbps
  - e. Wi-fi Direct
  - f. Mouse, Keyboard, Monitor
- 4) *Implementasi* Perangkat Keras Untuk Client
  - a. Prosesor minimal intel core2Duo atau AMD Althlon X2
  - b. RAM 2GB atau lebih
  - c. Harddisk 80GB atau lebih
  - d. Port LAN 10/100Mbps
  - e. Wi-fi Direct
  - f. Mouse, Keyboard, Monitor
- 5) *Implementasi* Antar Muka  
 Dibawah ini merupakan implementasi antar muka d sistem informasi *point of sales* :



Gambar 3. Login



Gambar 4. Pemesanan



Gambar 5. Bagian Dapur

KALISUSU CAFE AND RESTO  
Jl. Raya Patrol – Anjatan Desa Limpas Kecamatan Patrol – Indramayu  
Telepon : 082128892257

### LAPORAN DAFTAR ORDER

No.	ID Pemesanan	Nama Pelanggan	Total Order	Sub Total	Tanggal
1	TRN201901040001	kiki	1	11000	2019-01-04 13:21:23
2	TRN201901080001	udin	1	76230	2019-01-08 21:54:38
3	TRN201901090001	udin	1	89100	2019-01-09 08:35:27
4	TRN201901090002	udin	2	86900	2019-01-09 17:36:12

Print Tanggal : 11-Jan-2019

Gambar 6. Laporan Penjualan

KALISUSU CAFE AND RESTO  
Jl. Raya Patrol – Anjatan Desa Limpas Kecamatan Patrol – Indramayu  
Telepon : 082128892257

### LAPORAN BAHAN BAKU KELUAR

No.	ID Bahan Baku Keluar	Bahan Baku	QTY	Tanggal
1	BBK201901140001	sosis	1	2019-01-14 00:00:00
2	BBK201901140002	sauses	1	2019-01-14 00:00:00
3	BBK201901140003	Gula Cair	1	2019-01-14 00:00:00
4	BBK201901140004	Essense Strawberry	1	2019-01-14 00:00:00
5	BBK201901160001	soda	2	2019-01-16 00:00:00
6	BBK201901160002	es batu	2	2019-01-16 00:00:00
7	BBK201901160003	daun mint	2	2019-01-16 00:00:00
8	BBK201901160004	sirup	2	2019-01-16 00:00:00
9	BBK201901160005	gula pasir	2	2019-01-16 00:00:00

Gambar 7. Laporan Bahan Baku Keluar

KALISUSU CAFE AND RESTO  
Jl. Raya Patrol – Anjatan Desa Limpas Kecamatan Patrol – Indramayu  
Telepon : 082128892257

### LAPORAN BAHAN BAKU MASUK

No.	ID Bahan Baku Masuk	Bahan Baku	QTY	Tanggal
1	BBM201901090001	Garam	12	2019-01-09
2	BBM201901090002	sayuran	12	2019-01-09
3	BBM201901090003	Gula Tebu	12	2019-01-09
4	BBM201901090007	Garam	10	2019-01-09
5	BBM201901090008	Gula Tebu	5	2019-01-09
6	BBM201901090009	cabe	25	2019-01-09
7	BBM201901090010	sayuran	15	2019-01-09
8	BBM201901100001	Essense Strawberry	10	2019-01-10
9	BBM201901110001	Gula Tebu	4	2019-01-11

Gambar 8. Laporan Bahan Baku Masuk

Point Of Sale | LAPORAN DAFTAR PRODUK

localhost:port\_dca/produk/report

**KALISUSU CAFE AND RESTO**  
 Jl. Raya Patrol – Anjatan Desa Limpas Kecamatan Patrol – Indramayu  
 Telepon : 082128892257

**LAPORAN DAFTAR PRODUK**

No.	ID Produk	Nama Produk	Kategori	Harga	Tanggal
1	PD201901090001	Susu Murni Pangalengan	Aneka Susu	7000	2019-01-09
2	PD201901070001	Susu Stroberi	Aneka Susu	11000	2019-01-07
3	PD201901070002	Mie kuah susu	Aneka Mie	11000	2019-01-07

Dicetak Tanggal : 11/Jan/2019

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

**Gambar 9.** Laporan Produk

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

Dengan menerapkan sistem informasi point of sales di Kalisusu *cafe and resto* ini penulis mengharapkan dapat membantu pegawai yang bekerja, kemudian dalam melakukan segala kegiatan transaksi baik pada proses pemesanan, proses pengelolaan bahan baku, dan proses pengelolaan produk. Sehingga diharapkan dapat terwujud dengan baik dan optimal.

Saran yang dapat penulis usulkan yaitu diharapkan untuk penelitian berikutnya dapat memberikan yang lebih baik lagi, Misalnya bisa menambah fitur-fitur yang belum ada pada penelitian ini. Sehingga dapat mendukung kelancaran pada kegiatan penjualan dan pembelian yang lebih baik lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. H. Theodorus, “Sistem Point Of Sales pada Steak Ranjang,” 2016.
- [2] Yakub, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [3] V. W. Sujarweni, Sistem Akutansi, vol. 7, Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2015, pp. 1-7.
- [4] N. S. Syahrul Mauludin, “Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Berbasis Dekstop D-NET House,” vol. 2, pp. 1-8, 2017.
- [5] T. Hartono, “Perancangan perangkat lunak pendukung penjualan dan pembelian pakaian jadi pada toko XYZ,” *Management informatika*, vol. 1, pp. 6-7, 2018.