

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	
Lembar Pernyataan Keaslian.....	
Abstrak.....	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Simbol.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud Dan Tujuan.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9

2.1	Penelitian Terdahulu	9
2.2	Konsep Dasar Sistem	10
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	11
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.5	Pengertian Belajar	18
2.6	Pengertian Pembelajaran Berbantuan Komputer	20
2.7	Ilmu Pengetahuan Alam	28
2.8	Adobe Flash.....	28
2.9	UML.....	29
2.10	Perangkat Pendukung	32
2.11	Bahasa Pemrograman	33
BAB III METODE DAN OBJEK PENELITIAN.....		35
3.1	Objek Penelitian.....	35
3.1.1	Sejarah Singkat	35
3.1.2	Visi Dan Misi	36
3.1.3	Struktur Organisasi	37
3.1.4	Deskripsi Tugas	37
3.2	Metode Penelitian	42
3.2.1	Desain Penelitian	43
3.2.2	Jenis Dan Metode Pengumpulan Data	43
3.2.2.1	Sumber Data Primer	43
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	44
3.2.3	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem	44

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	44
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan	47
3.2.4 Pengujian Software.....	49
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	49
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	49
3.3.2 Use Case Diagram	50
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya.....	51
3.3.2.2 Definisi Use Case Dan Deskripsinya	51
3.3.3 Skenario Use Case	52
3.3.4 Activity Diagram.....	54
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Perancangan Sistem	56
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	56
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan	57
4.1.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan	57
4.1.3.1 Use Case Diagram.....	58
4.1.3.2 Activity Diagram.....	67
4.1.3.3 Classs Diagram	73
4.1.3.4 Sequence Diagram.....	74
4.2 Perancangan Antar Muka.....	77
4.2.1 Struktur Menu.....	77

4.2.2	Perancangan Input.....	78
4.2.3	Perancangan Output	79
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	80
4.4	Pengujian	81
4.4.1	Rencana Pengujian.....	81
4.4.2	Kasus Dan Hasil Pengujian	82
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	86
4.5	Implementasi	86
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	86
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	87
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	88
4.5.4	Implementasi Antar Muka.....	89
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	96
4.5.6	Penggunaan Program	97
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		