

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, berikut ini merupakan kesimpulan yang diperoleh dan dapat diharapkan saran-saran yang akan memberikan catatan penting untuk membangun sistem yang sudah ada menjadi lebih optimal serta untuk perbaikan dan pengembangan sistem di masa yang akan datang.

#### **5.1 Kesimpulan**

Ada beberapa kesimpulan yang dapat disimpulkan dari penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Perancangan media pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam ini dapat membantu meningkatkan minat siswa/siswi dalam mempelajari mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam
2. Bagi siswa, media pembelajaran multimedia ini dapat menjadi suatu alat bantu dalam mempelajari matapelajaran Ilmu Pengetahuan Alam, sedangkan bagi guru media ini berguna sebagai alat bantu dalam menerangkan dalam proses belajar mengajar.

## 5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, sebagai media interaktif pembelajaran Pemrograman bahasa Java bagian kedua berbasis multimedia mempunyai beberapa yang disarankan untuk menambahkan hal-hal yang dapat melengkapi aplikasi pembelajaran ini yang akan datang, yaitu:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan adanya versi online untuk memudahkan mengakses sistem ini.
2. Pengembangan dengan integrasi dengan Database akan memudahkan proses update materi.
3. Menambahkan fitur dengan adanya sedikit animasi, dan audio serta *visualisasi* yang bersahabat sehingga media pembelajaran ini menjadi lebih menarik.
4. Mengembangkan dalam Platform lain seperti Android atau IOS.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bias dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis.