

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil implementasi dan pengujian, dapat disimpulkan bahwa *game* kaptan Indonesia dapat memperkenalkan tokoh *superhero* yang pernah ada di Indonesia kepada anak – anak, serta dapat memudahkan pemain dalam mengakses dan memainkan *game*.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan *game* Kaptan Indonesia adalah agar dapat menyediakan *server web* yang stabil sebagai media *game* dan koneksi internet yang stabil dan baik, secara lebih lanjut yaitu penambahan karakter – karakter yang mewakili tokoh *superhero* Indonesia, mengembangkan sisi tampilan antarmuka dan karakter – karakter agar lebih menarik dan lebih interaktif, serta diharapkan adanya pengembangan basis *game* agar dapat dimainkan melalui *mobile* atau dengan telepon genggam pengguna.