

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... i

*ABSTRACT* ..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL ..... xiv

DAFTAR SIMBOL ..... xv

**BAB IPENDAHULUAN..... 1**

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah..... 6

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 6

1.2.2. Rumusan Masalah..... 6

1.3. Maksud dan tujuan Penelitian..... 7

1.3.1. Maksud Penelitian..... 7

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 7

1.4.	Kegunaan Penelitian.....	8
1.4.1.	Kegunaan Praktis.....	8
1.4.2.	Kegunaan Akademis.....	8
1.5.	Batasan Masalah.....	8
1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>11</b>
2.1.	Aplikasi.....	11
2.2.	Pengertian Sistem.....	12
2.3.	Pengertian Data.....	14
2.4.	Konsep Dasar Informasi.....	14
2.4.1.	Pengertian Informasi.....	14
2.4.2.	Kualitas Informasi.....	15
2.5	Prototipe.....	16
2.6	Bioskop.....	17
2.6.1	Bioskop di Indonesia.....	17
2.7	Android.....	20
2.7.1	Sejarah Android.....	21
2.7.2	Versi Android.....	22
2.7.3	Anatomi Aplikasi Android.....	27
2.7.4	Linux Krenel.....	27
2.7.5	Libraries.....	28
2.7.6	Android Runtime.....	29
2.7.7	Aplication FrameWork.....	30
2.7.7.1	Aplication Layer.....	31
2.7.8	Komponen Aplikasi Android.....	31
2.7.8.1	Activities.....	32
2.7.8.2	Services.....	34

2.7.8.3	Intents.....	35
2.7.8.4	Broadcast Reciver.....	35
2.7.8.5	Content Provider.....	36
2.7.9	Tipe Aplikasi Android.....	36
2.7.10	Kelebihan Android.....	37
2.8	<i>Mobile network</i> .....	39
2.9	Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung.....	42
2.9.1	Java.....	43
2.9.1.1	Sejarah Perkembangan Java.....	44
2.9.1.2	Versi Awal.....	46
2.9.1.3	Kelebihan.....	46
2.9.1.4	Kekurangan.....	49
2.9.1.5	Tahap Kompilasi Java.....	50
2.9.2	API.....	50
2.9.3	Enkripsi MD5.....	51
2.9.4	JSON.....	51
2.9.5	Eclipse IDE.....	56
2.9.6	PHP.....	57
2.9.7	MySQL.....	58
2.9.8	Mozila Firefox.....	59
2.9.9	Adobe Dreamweaver.....	61
2.9.10	XAMPP.....	62
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>63</b>
3.1	Objek Penelitian.....	63
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	63
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	65
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	66
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	67
3.2	Metode Penelitian .....	69
3.2.1	Desain Penelitian.....	69

3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	70
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	72
3.3	Pengujian Software.....	80
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>81</b>
4.1	Analisis Sistem.....	81
4.1.1	Analisis Kebutuhan.....	81
4.1.1.1	Use Case Diagram.....	82
4.1.1.2	Skenario Use Case.....	83
4.1.1.3	Activity Diagram.....	85
4.1.2	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	86
4.2	Perancangan Sistem.....	87
4.2.1	Tujuan Perancangan Sistem .....	87
4.2.2	Gambaran Umum Sistem.....	88
4.2.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	88
4.2.3.1	Use Case Diagram.....	89
4.2.3.2	Activity Diagram.....	94
4.2.3.3	Class Diagram.....	99
4.2.3.4	Sequence Diagram.....	100
4.2.3.5	Component Diagram.....	104
4.2.3.6	Deployment Diagram.....	104
4.2.4	Perancangan Antar Muka.....	105
4.2.4.1	Struktur Menu.....	106
4.2.4.2	Perancangan Input.....	107
4.2.4.3	Prancangan Output.....	108
4.2.4.4	Prancangan Laporan.....	111
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>112</b>
5.1	Implementasi.....	112
5.1.1	Batasan Implementasi.....	112

5.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	112
5.1.3	Implementasi Perangkat Keras.....	114
5.1.4	Implementasi Kebutuhan Web Hosting.....	115
5.1.5	Implementasi Basis Data .....	116
5.1.6	Implementasi Antar Muka.....	119
5.2	Pengujian.....	124
5.2.1	Rencana Pengujian.....	124
5.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	126
5.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	129
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>130</b>
6.1	Kesimpulan.....	130
6.2	Saran.....	130

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**