

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Kinerja APILL menggunakan logika fuzzy dapat memberikan sinyal hijau yang dapat menyesuaikan dengan kepadatan dan lama waktu tunggu di setiap lengan persimpangan.
2. Kinerja APILL menggunakan logika fuzzy dapat mengurangi lama waktu tunggu rata-rata dan jumlah antrean di masing-masing jalur di persimpangan.
3. Sistem kendali sinyal APILL menggunakan logika fuzzy dapat memberikan lama waktu tempuh yang merata di semua jalur yang ada di persimpangan.

5.2 Saran

Dari hasil pengujian yang dilakukan, terdapat saran yang dapat menjadi pilihan untuk penelitian berikutnya, yaitu:

1. Perancangan simulasi menggunakan 4 persimpangan dengan susunan 2x2. Simulator dengan 4 persimpangan dapat menghasilkan keluaran yang lebih akurat dibandingkan simulasi dengan 2 persimpangan. Hal ini disarankan untuk meminimalisir lengan utara dan selatan yang menghasilkan nilai urgensi lebih tinggi karena kepadatan jalur di seberangnya sedikit.