

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. <i>Typographical Error</i> .....	7
2.2. <i>Algoritma Levenshtein</i> .....	7
2.3. Pendekatan Peter Norvig.....	10
2.4. <i>Algoritma Symspell</i> .....	11
2.5. <i>Question Answering System</i> .....	14
2.6. <i>Metode Rule-Based</i> .....	14
2.6.1 <i>Multiple Classification Ripple Down Rules (MCRDR)</i> .....	15
2.7. <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	16
2.8. <i>Java programming language</i> .....	17
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>19</b>
3.1. Analisis Masalah.....	19
3.2. Analisis Sistem.....	20
3.3. Analisis Data Masukan.....	23

3.4.	<i>Analisis Preprocessing</i> .....	24
3.5.	<i>Analisis Algoritma Symspell</i> .....	28
3.6.	<i>Analisis Questions Answering System</i> .....	40
3.7.	<i>Analisa Kebutuhan Fungsional</i> .....	42
3.7.1	<i>Usecase Diagram</i> .....	43
3.7.2	<i>Activity Diagram</i> .....	49
3.7.3	<i>Class Diagram</i> .....	54
3.7.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	55
3.8.	<i>Analisis Kebutuhan Non-fungsional</i> .....	58
3.8.1	<i>Analisis Kebutuhan Hardware</i> .....	58
3.8.2	<i>Analisis Kebutuhan Software</i> .....	58
3.9.	<i>Perancangan Antarmuka</i> .....	59
BAB 4	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	61
4.1.	<i>Implementasi</i> .....	61
4.1.1	<i>Implementasi Hardware</i> .....	61
4.1.2	<i>Implementasi Software</i> .....	61
4.1.3	<i>Implementasi Struktur Dataset</i> .....	62
4.2.	<i>Implementasi Antarmuka</i> .....	64
4.3.	<i>Pengujian</i> .....	66
4.3.1	<i>Pengujian Akurasi</i> .....	66
BAB 5	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	71
5.1.	<i>Kesimpulan</i> .....	71
5.2.	<i>Saran</i> .....	71