

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. O.Aranuwa dan G. B. Ogunniye, “Enhanced Biometric Authentication System for Efficient and Reliable e-Payment System in Nigeria,” *Int. J. Appl. Inf. Syst.*, vol. 4, no. 2, hal. 56–61, 2013.
- [2] A. Amran, S. M. Nasution, dan F. Azmi, “Implementasi Algoritma Kriptografi pada Sistem Biometric Payment,” *Implementasi Algoritma Kriptografi pada Sist. Biometric Paym.*, vol. 3, no. 1, hal. 1–10, 2013.
- [3] R. Miles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0*. O’Reilly Media, 2006.
- [4] M. Afrina dan A. Ibrahim, *Pengembangan Sistem Informasi SMS Gateway Dalam Meningkatkan Layanan Komunikasi Sekitar Akademika Fakultas Ilmu Komputer Unsri*. 2015.
- [5] Wijayanto, “Penerapan Teknologi Responsive Web Design menggunakan Library Bootstrap Untuk Pembuatan Aplikasi E-journal pada Yayasan Bina Darma Salatiga,” no. 672012055, 2016.
- [6] I. Y. B, “Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript dan JQuery,” *J. Tek.*, vol. 3, no. 3, hal. 1–8, 2014.
- [7] B. Sidik, *Pemrograman Web Dengan PHP7*. Bandung: Informatika, 2017.
- [8] M. Faridl, “Fitur Dahsyat Sublime Text 3,” *Lug Stikom*, hal. 1–12, 2015.
- [9] Abdul Kadir, *Arduino & Sensor : Tuntunan Praktisi Mempelajari Penggunaan Sensor untuk Aneka Proyek Elektronika Berbasis Arduino*. Yogyakarta: ANDI, 2018.
- [10] A. M. Ardhiyani, Jelita; Bachtiar, “ANALISIS USER INTERFACE MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KOSAKATA UNTUK ANAK TUNARUNGU Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA),” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, hal. 45–53, 2013.