

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di zaman yang modern ini, kemajuan teknologi sudah berkembang dengan sangat pesat. Kemajuan sistem informasi juga ikut berkembang disaat yang bersamaan. Teknologi dan sistem informasi sudah banyak membantu manusia dalam melakukan berbagai kegiatan sehari-hari. Intinya, peranan teknologi dan sistem informasi sangat bermanfaat di masa yang modern ini. Di masa kini pula terdapat berbagai macam kondisi maupun situasi yang mana memiliki keterkaitan dengan teknologi dan sistem informasi contohnya seperti di perkantoran. Akan tetapi teknologi dan sistem informasi tidak hanya di butuhkan di lingkup perkantoran saja karena banyak sekali kegiatan yang membutuhkan teknologi dan sistem informasi contohnya seperti kegiatan penyewaan lapangan futsal.

Zdan Futsal merupakan salah satu tempat yang memberikan penyediaan penyewaan lapangan futsal di daerah Kota Cimahi yang mana belum menggunakan teknologi dalam pelaksanaan kegiatannya. Adapun masalah yang ada ditempat penelitian ini seperti dalam penyewaan lapangannya. Konsumen harus datang ke tempat tersebut yang mana konsumen harus mengetahui informasi apakah ada lapangan sedang dipakai atau tidak. Penjadwalan penggunaan lapangan futsal di tempat penelitian masih menggunakan *white board* sebagai media penjadwalan yang memungkinkan terjadinya kesalahan penulisan dan hilangnya data penjadwalan karena terhapus di *white board*. Kemudian pembuatan laporannya

yang masih ditulis tangan yang tidak luput dari kesalahan penulisan data penyewaan.

Adapun solusi yang ditawarkan dengan dibuatnya sistem informasi yang dirancang peneliti diantaranya konsumen tidak harus datang ke tempat futsal untuk mengetahui apakah ada atau tidak lapangan yang tersedia, pembuatan laporan yang sudah terkomputerisasi yang dapat meminimalisir kesalahan dalam penulisan data di laporan. Adapun harapan dengan di buatnya sistem informasi ini, yaitu setiap kegiatan yang ada di Zdan Futsal bisa berjalan dengan baik terutama dalam pemesanan lapangan, penjadwalan dan pembuatan laporan.

Maka dari itu, peneliti ingin menuangkan dalam sebuah penelitian yang berjudul **“Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal di Zdan Futsal”**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi masalah dan rumusan masalah yang diambil dari tugas akhir ini diantaranya sebagai berikut.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan, maka peneliti mengumpulkan beberapa masalah yang dapat diidentifikasi yang mana sedang berjalan di Zdan Futsal. Adapun masalah yang tengah dihadapi saat ini dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Pemesanan lapangan di Zdan Futsal konsumen masih harus datang ke tempat futsal untuk mengetahui apakah ada lapangan yang tersedia atau tidak.

2. Penjadwalan penggunaan lapangan futsal di tempat penelitian menggunakan *white board* sebagai media penjadwalan yang memungkinkan terjadinya kesalahan penulisan dan hilangnya data penjadwalan karena terhapus.
3. Pembuatan laporannya yang masih ditulis tangan dimana sering terjadi kesalahan penulisan data penyewaan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Peneliti juga mencantumkan rumusan masalah yang terkait penelitian diantaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana upaya system yang berjalan dalam proses pemesanan di dalam sistem yang berjalan.
2. Bagaimana merancang sistem usulan yang bisa meminimalisir kesalahan dalam proses pemesanan lapangan dalam sistem yang berjalan.
3. Bagaimana rencana pengujian sistem yang diusulkan / dikembangkan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari peneliti melakukan penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penelitian yang dilakukan peneliti adalah merancang suatu sistem informasi berbasis web sebagai sarana untuk membantu kegiatan penyewaan lapangan di Zdan Futsal khususnya dalam proses pemesanan, penjadwalan serta pembuatan laporannya.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang ingin dicapai pada sistem ini yaitu :

1. Untuk mengetahui sistem yang berjalan di lapangan dengan membuat sistem database yang bermula bersifat konvensional menjadi terkomputerisasi terutama dalam prosedur pemesanan, penjadwalan, dan pembuatan laporannya.
2. Untuk mengetahui sistem usulan yang bisa meminimalisir kesalahan dalam pemesanan lapangan.
3. Untuk merancang suatu sistem penyewaan tanpa harus datang ke lokasi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan dari penelitian yang dilakukan ini diantaranya:

1. Bagi peneliti diharapkan dapat memberikan ilmu pengetahuan dan menambah wawasan yang mana telah didapatkan pada saat menimba ilmu dimasa kuliah serta dapat memperoleh pengetahuan tentang masalah yang dihadapi oleh suatu tempat penelitian serta dapat memberi masukan tentang pemecahan masalah yang ada di tempat penelitian saat ini.
2. Bagi instansi diharapkan dengan ada sistem informasi yang dibuat ini diharapkan bisa mempermudah atau mengoptimalkan setiap kegiatan penyewaan lapangan di Zdan Futsal dan sebagai batu loncatan untuk terjun ke dunia pekerjaan bagi peneliti.

1.5. Batasan Masalah

Peneliti membatasi ruang lingkup penyewaan lapangan yang mana tercantum di bawah ini :

1. Berfokus pada pemesanan lapangan, penjadwalan, serta pembuatan laporan.

2. Informasi yang dihasilkan berupa laporan penyewaan lapangan, laporan penjadwalan.
3. Tidak membahas mengenai pemesanan lapangan melalui pesan singkat maupun *email*.
4. Jam oprasional dari jam 07:00 sampai jam 21:00
5. Buka setiap hari kecuali pada hari raya maupun hari libur nasional.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Zdan Futsal yang berlokasi di Jl. Kerkop No.27, Cimahi Selatan, Kota Cimahi, Jawa Barat 40532. Adapun jadwal kegiatan yang dilakukan oleh peneliti dalam penelitian ini yaitu diawali bulan Oktober 2018 bulan Desember 2018 dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Prototype*, seperti yang terdapat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Waktu Kegiatan	2018															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
	Analisis Sistem																
	Perancangan Sistem																
2	Pembuatan program																
	Tes program																
	Evaluasi Program																

