

ABSTRAK

Museum Geologi adalah museum yang memiliki ratusan ribu koleksi batuan dan mineral, serta puluhan ribu koleksi fosil. Selain itu, Museum Geologi juga dilengkapi dengan sarana laboratorium geologi dan tempat penyimpanan peragaan hasil survei geologi. Adapun masalah yang penulis temukan sewaktu melaksanakan penelitian di Museum Geologi tersebut adalah masih digunakannya pencatatan data di buku besar dalam mengelola data tamu maupun pengunjung. Tentu saja hal tersebut mengakibatkan terjadinya ketidakakuratan dan keterlambatan dalam proses pembuatan laporan data tamu dan pengunjung

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis melakukan penelitian ini untuk merancang sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung di Museum Geologi. Adapun metode penelitian yang penulis gunakan adalah metode penelitian kualitatif dan metode pengembangan sistemnya adalah menggunakan metode prototype serta untuk pemodelan sistemnya menggunakan Unified Modelling Language (UML). Selain itu, perangkat lunak yang penulis gunakan dalam pembuatan sistem pengelolaan data tamu dan pengunjung di Museum Geologi ini adalah Netbeans 7.0. dan basis datanya menggunakan MySQL.

Dengan adanya sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini diharapkan dapat membantu dalam pengelolaan data tamu dan pengunjung yang makin meningkat tiap tahunnya, serta laporan yang dihasilkan pun bisa lebih akurat, efektif dan efisien.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Museum Geologi, Tamu dan Pengunjung*