

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Fokus Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3

BAB II PAHLAWAN KEMERDEKAAN

(PERMAINAN BOARD GAME KSATRIA MAHARDHIKA)

2.1 Permainan.....	4
2.1.1 Definisi Permainan.....	4
2.1.2 Jenis- jenis Permainan.....	5
2.1.3 Board Game.....	8
a. Pengertian Board Game.....	8
b. Sejarah Board Game.....	8
c. Jenis Board Game.....	9
d. Manfaat Board Game.....	9
2.1.3.5 Target Audience.....	12
2.1.3.6 Demografis.....	12
2.1.3.7 Psikografis.....	12
2.1.3.8 Geografis.....	13
2.2 Tokoh Dalam Permainan Board Game Ksatria Mahardhika.....	13
2.2.1 Definisi Ksatria Mahardhika	13
2.2.2 Tokoh Pahlawan Kemerdekaan Sultan Hasanudin.....	14

2.2.3 Tokoh Pahlawan Kemerdekaan Pangeran Diponegoro.....	16
2.2.4 VOC (Belanda).....	17
BAB III STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP VISUAL	
3.1 Strategi Perancangan.....	19
3.1.1 Strategi Komunikasi.....	19
3.1.1.1 Strategi Visual	19
3.1.1.2 Strategi Nonvisual.....	19
3.1.2 Strategi Kreatif.....	20
3.1.3 Strategi Media.....	20
3.1.3.1 Media Utama.....	20
3.1.3.2 Media Promosi.....	21
3.1.3.3 Media Gimmick.....	21
3.1.4 Strategi Distribusi.....	21
3.2 Konsep Visual.....	22
3.2.1 Format Desain.....	22
3.2.1.1 Studi Referensi Permainan.....	23
3.2.1.2 Konsep Mekanisme Permainan.....	24
3.2.2 Tata Letak.....	25
3.2.3 Tipografi.....	25
3.2.5 Ilustrasi.....	26
3.2.6 Warna.....	29
BAB IV MEDIA DAN TEKNIK PRODUKSI	
4.1 Media utama.....	32
4.1.1 Kemasan.....	32
4.1.2 Papan Permainan.....	33
4.1.3 Miniatur.....	34
4.1.4 Buku Peraturan.....	35
4.1.5 Dadu dan Kartu.....	36
4.2 Media Promosi.....	38
4.2.1 Poster.....	38
4.2.2 Flyer.....	39
4.2.3 Mini X-Banner.....	40

4.2.4 Flag Chain.....	41
4.2.5 Web Banner.....	41
4.2.6 Facebook Fans Page.....	42
4.3 Media Gimmick.....	43
4.3.1 Stiker.....	43
4.3.2 Pin.....	43
4.4 Souvenir.....	44
4.4.1 T-Shirt	44
4.4.2 Tote Bag.....	46
4.5 Spesifikasi Hardware dan Software.....	46
4.5.1 Spesifikasi Hardware.....	46
4.5.2 Spesifikasi Software.....	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN.....	50