

Abstrak

BOARD GAME PAHLAWAN KEMERDEKAAN KSATRIA MAHARDHIKA

Oleh :

Abdul Mubarak

52106701

Program Studi Desain Grafis

Seiring berkembangnya teknologi informasi yang ada saat ini khususnya yaitu perkembangan dunia *multimedia*. Kebanyakan *game* tersebut memberikan kesan hiburan dan bukan *game* yang bersifat edukasi dan kurangnya interaksi dengan pemain lain. *Board game* masih tetap eksis sampai sekarang dan masih tetap bisa dimainkan kapan saja serta masih mengharuskan kita untuk berinteraksi dengan pemain lain secara langsung.

Perlunya pengembangan nilai nasionalisme sejak dini, perlunya pengetahuan mengenai sejarah perjuangan, memperkenalkan kembali tokoh pahlawan kemerdekaan sejak dini, Meningkatkan minat bermain permainan konvensional khususnya boardgame.

Diperlukan sebuah solusi media yang tepat untuk kembali merebut perhatian anak-anak untuk mengembangkan sikap nasionalisme sejak dini.

Mengembangkan sikap nasionalisme sejak dini, menanamkan nilai perjuangan, persatuan dan kebersamaan, memperkenalkan tokoh pahlawan kemerdekaan, meramaikan kembali permainan konvensional yang mulai tergeserkan oleh permainan digital.

Media promosi yang digunakan berupa Poster, *flayer*, *mini x banner*, *flag chain*, *web banner*, *facebook fans page*, *sticker*, *pin*, *t-shirt*, *tote bag*.

Kata Kunci : Pahlawan, *Board Game*.