

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, implementasi dan pengujian serta pengisian quisioner oleh responden, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Saat memainkan *game*, tampilan yang di berikan terasa nyata saat dimainkan, dengan catatan *smartphone* yang digunakan harus mempunyai sensor *gyroscope* dan menggunakan perangkat tambahan VRBox.
2. *Backsound* dan *soundeffect* yang di berikan di rasa berhasil membuat sensasi horror ketika bermain *game*, di tambah lagi dengan beberapa *jumpscare* yang di berikan di rasa membuat pemain merasa terkejut saat memainkan *game* ini.

5.2 Saran

Game ALONE yang dibuat dalam tugas akhir ini masih terdapat kekurangannya. Maka dari itu penulis akan memberikan saran bagi yang akan mengembangkan tugas akhir ini. Adapaun saran penulis adalah sebagai berikut:

1. Pemodelan denah rumah harus diperbaiki dari segi grafis dan texturenya.
2. Disarankan untuk menambah karakter NPC (Non Playable Character)
3. Ditambahkannya fitur darah dan nyawa agar *game* terlihat lebih realistis.