

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2.2.1. Definisi Sistem	10
2.2.2. Definisi Informasi	10
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	11
2.2.4. Kualitas dan Nilai Informasi	11
2.2.5. Komponen Sistem Informasi	11
2.3. Kasus yang Dianalisis	12
2.3.1. Karyawan	12

2.3.2.	Absensi	15
2.3.3.	Kasbon	15
2.3.4.	Gaji	16
2.4.	Perangkat Lunak Pendukung	18
2.4.1.	PHP	18
2.4.2.	MySQL	20
2.4.3.	XAMPP	20
2.4.4.	Web Server	20
2.4.5.	Sublime Text 3	21
2.5.	Jaringan Komputer	21
2.5.1.	Sifat-sifat Dasar Jaringan Komputer	22
2.5.2.	Jenis-jenis Jaringan	23
2.5.3.	Website	24
2.5.4.	Internet	26
2.5.5.	WWW	26
2.6.	Definisi Basis Data	27
2.7.	Pengujian Perangkat Lunak	28
	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	29
3.1.	Objek Penelitian	29
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas	31
3.2.	Metode Penelitian	32
3.2.1.	Desain Penelitian	33
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	39
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	40
3.3.1.	Analisis Prosedur yang sedang Berjalan	40
3.3.3.	Skenario <i>Use case</i>	44

3.3.4. Activity Diagram	48
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan	51
HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	54
4.1.3. Perancangan Data	69
4.2. Perancangan Antar Muka	72
4.2.1. Struktur Menu	72
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	73
4.2.3. Perancangan <i>output</i>	78
5.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	81
5.4. Pengujian	82
5.4.1. Rencana Pengujian	82
5.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	83
5.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	92
5.5. Implementasi	93
5.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	93
5.5.2. Implementasi Perangkat Keras	94
5.5.3. Implementasi Basis Data	94
5.5.4. Implementasi Antar Muka.....	102
5.5.5. Implementasi Instalasi Program	105
7.3.1. Penggunaan Program	109
KESIMPULAN DAN SARAN	124
5.1. Kesimpulan	124
5.2. Saran	125
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	