

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Waktu dan Tempat Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian terdahulu	9
2.2. Pengertian Sistem	11
2.2.1. Karakteristik Sistem.....	12

2.3.	Pengertian Informasi	13
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.5.	Pengertian Manajemen	15
2.5.1.	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	16
2.6.	Pengertian Manajemen Proyek.....	17
2.7.	Pengertian Konstruksi Pembangunan.....	18
2.8.	Bahasa Pemograman	19
2.8.1.	HTML	19
2.8.2.	PHP	20
2.9.	Tools.....	20
2.9.1.	Sublime Text.....	20
2.9.2.	PHP My Admin.....	20
2.9.3.	MySQL.....	21
2.9.4.	CSS.....	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		22
3.1.	Objek Penelitian	22
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2.	Visi misi perusahaan	23
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan	24
3.1.4.	Deskripsi tugas	25
3.2.	Metode Penelitian.....	30
3.2.1.	Desain penelitian.....	30
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data.....	31
3.2.2.1.	Sumber data primer.....	31
3.2.2.2.	Sumber data sekunder.....	32
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	32
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem.....	32
3.2.3.2.	Metode pengembangan sistem.....	33
3.2.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan.....	37
a.	Use Case Diagram.....	37
b.	Skenario Use Case.....	38

c.	Activity Diagram.....	38
d.	Sequence Diagram	39
e.	Class Diagram	39
f.	Deployment Diagram	39
g.	Component Diagram	40
3.2.4.	Pengujian software	40
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	41
3.3.1.	Analisis prosedur yang berjalan	41
3.3.2.	Use case Diagram.....	41
3.3.2.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	43
3.3.2.2.	Definisi Usecase dan deskripsinya	43
3.3.3.	Skenario Use Case.....	44
3.3.4.	Activity Diagram.....	49
3.3.5.	Evaluasi Sistem Yang Berjalan	55
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	57
4.1.	Perancangan Sistem.....	57
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	58
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	58
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	60
4.1.3.1.	Use Case Diagram	65
4.1.3.2.	Skenario Use Case	66
4.1.3.3.	Activity Diagram	74
4.1.3.4.	Sequence Diagram	82
4.1.4.	Perancangan data.....	90
4.1.4.1.	Class Diagram.....	90
4.1.4.2.	Object Diagram.....	91
4.1.4.3.	Deployment Diagram.....	93
4.1.4.4.	Component Diagram.....	94
4.2.	Perancangan Antar Muka	95
4.2.1.	Struktur menu.....	95
4.2.2.	Perancangan input	95

4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	107
4.4.	Pengujian	108
4.4.1.	Rencana pengujian	108
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	109
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	119
4.5.	Implementasi Sistem Informasi manajemen Proyek Konstruksi Pembangunan	119
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	119
4.5.2.	Implementasi Perangkat keras.....	120
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	120
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	127
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	133
4.5.6.	Penggunaan Program	134
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		142
5.1.	Kesimpulan.....	142
5.2.	Saran	143
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		