

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Akademis	6
1.4.2 Kegunaan Praktis	7
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem	16
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	18
2.3.1. Pengertian Informasi	18
2.3.2. Siklus Informasi	18
2.3.3. Kualitas Informasi.....	19
2.3.4. Nilai Informasi	20
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	21
2.4.1. Komponen Sistem Informasi	21
2.5. Pengertian Penjualan.....	23
2.6. Pengertian Pembelian.....	24
2.7. Perangkat Lunak Pendukung	24
2.7.1. <i>Macromedia Dreamweaver</i>	24
2.7.2. <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	24
2.7.3. <i>PHP (Personal Home Page)</i>	25
2.7.4. <i>XAMPP</i>	25
2.7.5. <i>My SQL</i>	26
2.7.6. <i>SQL Server</i>	26
2.8. Pengertian Jaringan Komputer	27
2.8.1 Topologi Jaringan	30
2.9 Pendekatan Berorientasi Objek	32
2.9.1. <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	33
2.9.2. <i>Alat Bantu UML (Unified Modeling Language)</i>	33

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	36
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	36

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	37
3.1.2.1 Visi.....	37
3.1.2.2 Misi	37
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	37
3.2. Metode Penelitian.....	38
3.2.1. Desain Penelitian	38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	39
3.2.2.1. Sumber Data Primer	39
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	40
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	40
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	40
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	42
3.2.4. Pengujian Software	44
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	45
3.3.1. Analisis Prosedur yang berjalan.....	45
3.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya	46
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	50
4.1.4. Perancangan Basis Data	59
4.2. Perancangan Antar Muka.....	74
4.2.1. Struktur Menu	74
4.2.2. Perancangan Input.....	74
4.2.3. Perancangan Output	78
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	81

4.4. Pengujian.....	81
4.4.1. Rencana Pengujian.....	82
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	83
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	89
4.5. Implementasi.....	89
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	89
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	90
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	90
4.5.4. Implementasi Antar Muka	91
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	92
4.5.6. Penggunaan Program	93

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran	94

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN