

# **SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SPARE PART PADA BENGKEL 2Q-SPEED CONCEPT**

## ***SALES INFORMATION SYSTEM AND PURCHASE SPARE PART AT WORKSHOP 2Q-SPEED CONCEPT***

Wicky Hardiansyah Pratama, Tono Hartono

Universitas Komputer Indonesia, Sistem Informasi

Jln. Dipatiukur 112-114 Bandung

Email : [pratamawicky@gmail.com](mailto:pratamawicky@gmail.com)

**Abstrak** - Proses bisnis yang berjalan saat ini pada bengkel *2Q-Speed Concept* belum menggunakan proses bisnis secara terkomputerisasi, sehingga dapat menghambat saat pencatatan transaksi *service*, transaksi penjualan dan pembelian *spare part* dan pembuatan laporan itu sendiri, sehingga memerlukan waktu yang lama dan belum tentu akurat. Sebab dari itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang bertujuan untuk memperlancar semua transaksi *service*, transaksi penjualan dan pembelian *spare part* serta pembuatan laporan. Metode penelitian yang digunakan dengan metode prototype agar sistem lebih efektif. Dapat mempermudah dalam mengelola transaksi *service*, penjualan dan pembelian *spare part* dan membuat laporan.

**Kata Kunci:** Service, Penjualan dan Pembelian, Bengkel 2Q-Speed Concept

**Abstract** - The current business process in the 2Q-Speed Concept workshop has not been using computerized business process, so it can hinder the recording of service transactions, sales transactions and spare part purchases and the make of the report itself, so it takes a long time and not necessarily accurate. Therefore required an information system that aims to expedite all service transactions, sales transactions and spare parts purchases and reporting. The research method used with prototype method to make the system more effective. Can facilitate in managing service transactions, selling and purchasing spare parts and create reports.

**Keywords:** Service, Sales and Purchase, Workshop 2Q-Speed Concept

### **I. PENDAHULUAN**

Hasil analisis yang didapat dari bengkel *2Q-Speed Concept* ini terdapat masalah saat pencarian barang, karena untuk mengecek stok barang masih tidak terkontrol dengan baik karena belum ada pencatatan stok barang, sehingga dapat menyulitkan petugas saat mengecek barang yang ada dibengkel. Dan pengelolaan data sparepart yang masuk dan sparepart yang terjual masih secara manual menggunakan berkas fisik yang dapat mempersulit petugas saat mengecek jumlah barang masuk dan barang keluar, sebab harus mencari satu persatu arsip yang sudah disimpan dan hal itu akan membutuhkan waktu yang tidak sedikit dan membutuhkan kecermatan yang cukup tinggi dalam pembuatan laporan.

Perbedaan penelitian yang dilakukan oleh Agung Saputra dengan judul “Sistem Informasi Pelayanan *Service* dan Penjualan Suku Cadang Pada Bengkel Via Motor Sport Bandung” tidak adanya laporan pembelian *spare part*. [12] Perbedaan penelitian dengan yang dilakukan Eva Nurhasanah yang berjudul “Sistem Informasi Pelayanan Jasa *Service*, Penjualan dan Pembelian *Spare part* Pada Ade Irma Motor” tidak adanya laporan transaksi *service*. [13]

Tujuan dari penelitian ini untuk memudahkan dalam pengecekan stok *spare part* yang masih tersedia dan stok yang sudah minim, memudahkan pada saat pembuatan laporan barang masuk dan barang keluar dan pembuatan laporan transaksi *service*.

### **II. KAJIAN PUSTAKA**

#### **2.1 Penjualan**

Penjualan merupakan proses kebutuhan penjual dan pembeli terpenuhi. [6]

#### **2.2 Pembelian**

Pembelian merupakan kegiatan pengadaan barang yang dibutuhkan.

#### **2.3 Spare part**

Spare part jika diterjemahkan berarti suku cadang artinya komponen – komponen yang ada pada kendaraan bermotor.

#### **2.4 Use Case**

Use case ialah interaksi antar aktor satu dengan yang lainnya. [11]

### 2.5 Activity Diagram

Activity diagram adalah gambaran aktivitas dari sebuah sistem. [11]

### 2.6 Class Diagram

Class diagram adalah pendefinisian kelas – kelas dari gambaran struktur sistem. [11]

## III. METODE PENELITIAN

Pada dasarnya metode penelitian adalah kegiatan untuk memperoleh data secara ilmiah dan secara nyata. Dengan cara mengumpulkan data, mencatat data dan menganalisa data.

### 3.1 Sumber Data Primer

Data primer didapat secara langsung dari sumber tempat observasi, dilakukan dengan dua teknik yaitu observasi dan wawancara. Observasi peneliti datang langsung ke lokasi tempat penelitian. Dan melakukan wawancara dengan tanya jawab secara langsung atau tidak langsung antara peneliti dan sumber informasi.

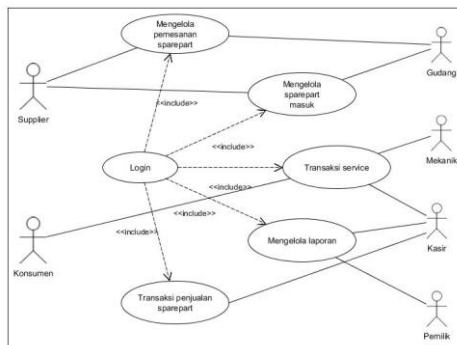
### 3.2 Sumber Data Sekunder

Data sekunder diperoleh dari sumber yang lain untuk menunjang , melengkapi dan menyempurnakan data primer. Contohnya diperoleh dari jurnal, internet dan dari data sumber lainnya.

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Pendekatan Objek

Berikut ini usecase diagram yang diusulkan



Gambar 4.1 Use Case Diagram yang Diusulkan

### 4.2 Implementasi

Pengaplikasian perangkat lunak, perangkat keras dan *database* yang dipakai. Pada tahap ini dilakukan implementasi dari kebutuhan sebuah sistem untuk menjalankan sistem yang sudah dibangun.

#### 4.2.1 Implementasi Perangkat Lunak

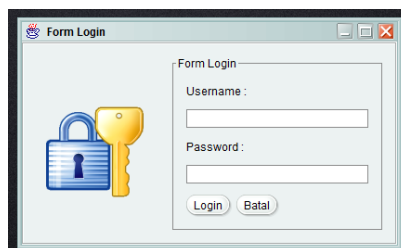
Perangkat lunak pendukung saat membuat program ini ialah sistem operasi Microsoft Windows 7, bahasa pemrograman Java Development Kit 6.9 (JDK6.9), perangkat pemrograman Netbeans 7.0.1, MySQL dan menggunakan Xampp 1.7.7.

#### 4.2.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dipakai untuk menjalankan sistem ini ialah minimal spesifikasi CPU Intel Dual Core 2.0 GHz, minimal Memory DDR Ram 1 GB, minimal Harddisk 120 GB, Monitor 14 inch, *mouse*, *keyboard* dan printer.

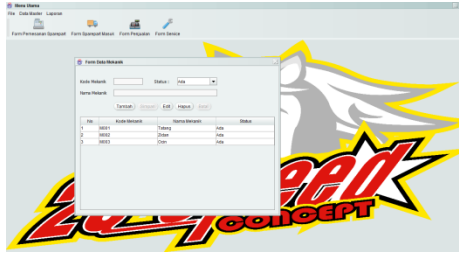
#### 4.2.3 Implementasi Antarmuka

1. *Form Login*



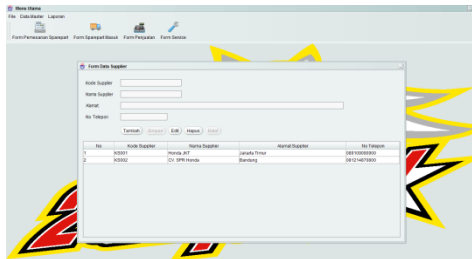
Gambar 4.45 Form Login

2. *Form Data Mekanik*



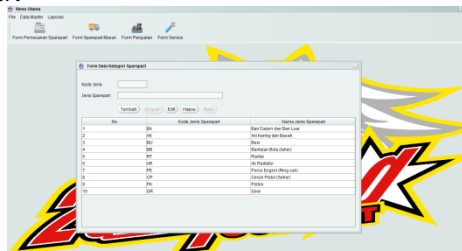
**Gambar 4.46** *Form Data Mekanik*

3. *Form Data Supplier*



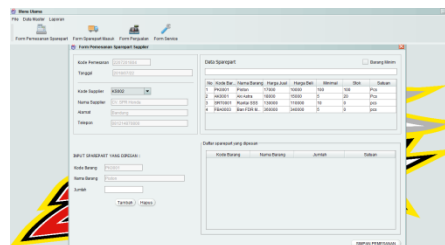
**Gambar 4.47** *Form Data Supplier*

4. *Form Data Kategori Sparepart*



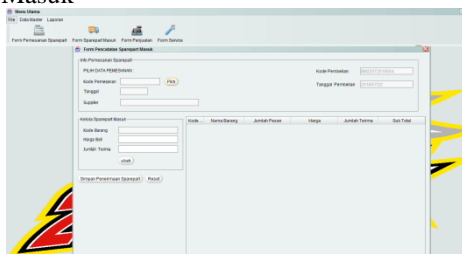
**Gambar 4.48** *Form Data Kategori Sparepart*

5. *Form Pemesanan Spare part*



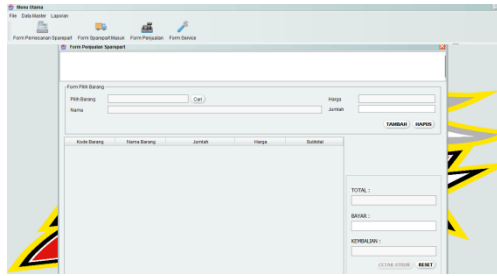
**Gambar 4.49** *Form Pemesanan Sparepart*

6. *Form Pencatatan Spare part Masuk*



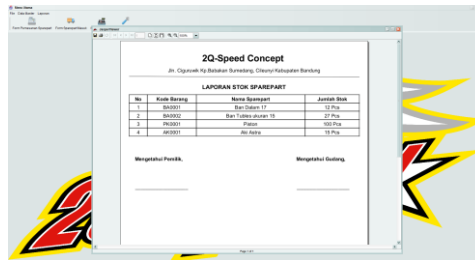
**Gambar 4.50** *Form Pencatatan Sparepart Masuk*

7. *Form Penjualan Spare part*



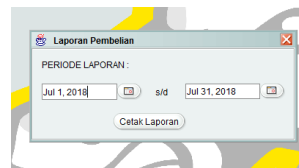
**Gambar 4.51** Form Penjualan Sparepart

8. Laporan Stok Spare part



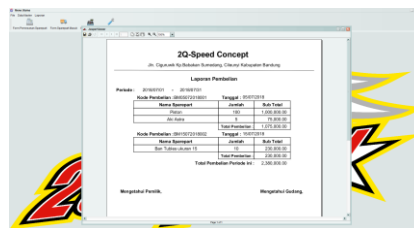
**Gambar 4.52** Laporan Stok Spare part

9. Simulasi Laporan Pembelian



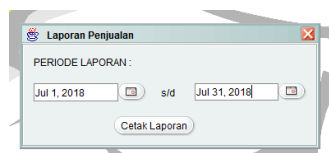
**Gambar 4.53** Form Laporan Pembelian

10. Laporan Pembelian



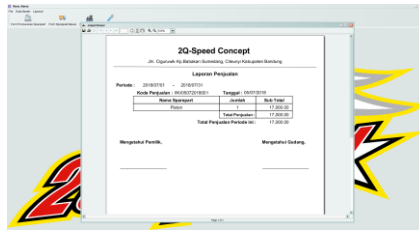
**Gambar 4.54** Laporan Pembelian

11. Simulasi Laporan Penjualan



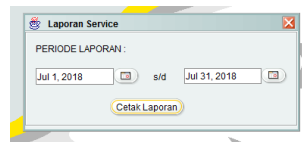
**Gambar 4.55** Form Laporan Penjualan

12. Laporan Penjualan



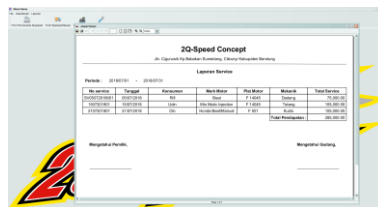
**Gambar 4.56** Laporan Penjualan

13. Simulasi Laporan *Service*



**Gambar 4.57** Form Laporan Service

14. Laporan *Service*



**Gambar 4.58** Laporan *Service*

**V. KESIMPULAN DAN SARAN**

Berdasarkan hasil perancangan dapat dibuat kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan pembahasan yang telah dijelaskan. Maka dapat disimpulkan dengan adanya sistem ini dapat membantu mempermudah transaksi *service*, transaksi penjualan dan pembelian *spare part*, cek stok *spare part*, dan pembuatan laporan. Adapun saran untuk sistem ini yaitu, diharapkan kedepannya ada laporan laba rugi agar bisa melihat sedang untung atau rugi dan belum adanya retur *spare part* yang diteima dari *supplier*.

**DAFTAR PUSTAKA**

**Internet:**

[1]<http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-agungsaput-28825&q=sistem%20informasi%20persediaan%20dan%20penjualan%20barang%20di%20bengkel> (diakses pada 3 April 2018)

[2]<http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-evanurhasa-32152&q=sistem%20informasi%20persediaan%20dan%20penjualan%20barang%20di%20bengkel> (diakses pada 3 April 2018)

**Buku:**

[3] Ladjamudin, bin Al-Bahra., “Analisis dan Desain Sistem Informasi”, 1 st ed, Yogyakarta: Graha ilmu, 2005.

[4] Yakub., “Pengantar Sistem Informasi”, 1 st ed, Yogyakarta: Graha ilmu, 2012

[5] Soemarso, 2009, “Akuntansi Suatu Pengantar, Edisi lima”, Jakarta: Salemba Empat.

[6] Winardi, “Ilmu Dan Seni Menjual (*Salesmanship*)”, Bandung: Nova, 1989.

- [7] Sutarman., “Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySql”, 2<sup>nd</sup> ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2007.
- [8] Fauzan, Rauf dan Syahrul Mauluddin, 2014, “Pemrograman Java Berbasis GUI Menggunakan Database MySql”, Bandung: Megatama.
- [9] Hardiyana, Bella dan Julian Chandra W, 2014, “Belajar Pemograman Berorientasi Objek Dengan Bahasa Java Buku-1”, Bandung: Megatama.
- [10] Kristanto. Andri., “Jaringan Komputer”, 1 st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.
- [11] A.S Rosa, M. Shalahuddin., “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”, Bandung: Informatika Bandung,2014.