

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....

ABSTRACT

KATA PENGANTAR.....

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR.....

DAFTAR TABEL

DAFTAR SIMBOL.....

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....4

 1.2.1 Identifikasi Masalah.....4

 1.2.2 Rumusan Masalah.....5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

 1.3.1 Maksud Penelitian.....5

 1.3.2 Tujuan Penelitian.....6

1.4 Kegunaan Penelitian.....6

 1.4.1 Kegunaan Praktisi.....6

1.4.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Waktu dan Jadwal Penelitian.....	8
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	11
2.2 Pengertian Wisata Kuliner.....	13
2.2.1 Pengertian Wisata	13
2.2.2 Pengertian Kuliner	13
2.2.3 Pengertian Wisata Kuliner	13
2.3 Aplikasi	13
2.4 Perangkat <i>Mobile</i>	14
2.5 Data Dan Informasi.....	16
2.5.1 Data.....	17
2.5.2 Informasi	17
2.5.3 Siklus Informasi.....	18
2.6 Android	18
2.6.1 Sejarah Android.....	19
2.7 Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.7.1 Android Studio	23
2.7.2 Android SDK.....	24

2.7.3 Google Maps	25
2.7.4 SQLite	26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....	27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.1.2 Visi dan Misi Daerah Nampodong Pedagang Hotteok.....	29
3.1.3 Struktur Organisasi Daerah Nampodong Pedagang Hotteok...	29
3.1.4 Deskripsi Tugas Daerah Nampodong Pedagang Hotteok.....	29
3.2 Metode Penelitian	30
3.2.1 Desain Penelitian	30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.2.1 Sumber Data Primer	31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....	32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan Sistem.....	34
3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	36
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan	37
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan.....	37
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	37

3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	38
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya	39
3.3.3 Skenario <i>Use Case</i>	39
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	41
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem	44
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	44
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	45
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	45
4.1.3 Diagram Use Case.....	45
4.1.3.1 Diagram Use Case	45
4.1.3.2 Skenario Use Case	47
4.1.3.3 Activity Diagram.....	50
4.1.3.4 Sequence Diagram.....	53
4.1.4 Perancangan Basis Data	55
4.1.4.1 Object Diagram	55
4.1.4.2 Class Diagram.....	55
4.1.4.3 Deployment Diagram	56
4.2 Perancangan Antar Muka.....	57
4.2.1 Struktur Menu	57

4.2.2 Perancangan Input	58
4.2.3 Perancangan Output	61
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	64
4.4 Pengujian	65
4.4.1 Rencana Pengujian	66
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian	66
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	71
4.5 Implementasi	71
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	71
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras	72
4.5.3 Implementasi Basis Data	73
4.5.4 Implementasi Antar Muka	75
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	76
4.5.6 Penggunaan Program.....	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	84

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN