

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.3.1. Maksud	3
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2. Metode Pembangunan Extension	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Landasan Teori	7
2.1.1. Extension	7
2.1.2. PostgreSQL Extension	7
2.1.2.1. Bagaimana Extensibility Bekerja	7
2.1.2.2. Procedural Language Functions	8
2.1.2.3. PLGO (Procedural Language for GO)	9
2.1.3. Basis Data	9
2.1.4. Indeks (ID)	9

2.1.5.	Akuntansi	9
2.1.5.1.	Pembukuan dan Akuntansi	10
2.1.5.2.	Proses Akuntansi.....	11
2.1.5.3.	Transaksi.....	12
2.1.5.4.	Chart of Account (COA).....	13
2.1.6.	Tipe Data JSON	14
2.2.	Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	14
2.2.1.	Unified Modeling Language	14
2.2.2.	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.2.2.1.	Use Case.....	18
2.2.2.2.	Actor	18
2.2.2.3.	Relationship	19
2.2.3.	<i>Activity Diagram</i>	19
2.2.4.	Class Diagram.....	21
2.2.5.	Sequence Diagram	21
2.3.	Perangkat Lunak Pendukung	23
2.3.1.	Postgresql.....	23
2.3.2.	GO.....	23
2.3.3.	SQL.....	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1.	Analisis Masalah.....	27
3.2.	Analisis Arsitektur Multi Tenant	29
3.3.	Analisis Penomoran	31
3.3.1.	Proses Penomoran.....	35
3.3.2.	Flow Chart Penomoran	35
3.3.3.	Pseudocode Penomoran	37
3.4.	Analisis Data.....	37
3.4.1.	Penyimpanan Data Bentuk Penomoran	38
3.5.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
3.5.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
3.5.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	40

3.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional	41
3.6.1.	Use Case Diagram.....	41
3.6.2.	Aktor dan Deksripsinya	41
3.6.3.	Use Case Scenario.....	42
3.6.4.	Activity Diagram	42
3.6.5.	Class Diagram.....	43
3.6.6.	Sequence Diagram	44
3.7.	Perancangan Basis Data.....	45
3.7.1.	Skema Relasi.....	45
3.7.2.	Struktur Tabel	45
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		47
4.1.	Implementasi.....	47
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	47
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	47
4.1.3.	Implementasi Kode	48
4.1.4.	Implementasi pada Arsitektur Multi Tenant	51
4.1.5.	Implementasi Class	52
4.1.6.	Instalasi Extension	52
4.2.	Pengujian Extension.....	55
4.2.1.	Rencana Pengujian Alpha	55
4.2.2.	Skenario Pengujian	56
4.2.3.	Hasil Pengujian	57
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		61
5.1.	Kesimpulan	61
5.2.	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA		63