

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	8
1.5.2 Analisis Sistem.....	8
1.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem	9
1.5.4 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	9
1.6 Sistematika Penulisan.....	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Tinjauan Perusahaan	13
2.1.1 Profil Perusahaan.....	13
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	13
2.1.3 Logo Perusahaan	14
2.1.4 Struktur Organisasi.....	15
2.2 Kajian Teori.....	15
2.2.1 Publikasi	16

2.2.2	Event.....	16
2.2.3	Android.....	18
2.2.3.1	Arsitektur Android	18
2.2.3.2	Komponen Aplikasi Android	19
2.2.4	Android Development Tools.....	21
2.2.4.1	Android Software Development Kit (SDK).....	21
2.2.4.2	Android Development Tools (ADT).....	21
2.2.4.3	Eclipse Integrated Development Environment (IDE)	21
2.2.5	Global Positioning System (GPS)	22
2.2.6	Location Based Services (LBS)	22
2.2.6.1	Unsur-Unsur Location Based Services (LBS)	23
2.2.6.2	Komponen-Komponen Location Based Services (LBS)	23
2.2.6.3	Kategori Location Based Services (LBS)	24
2.2.8	Application Programming Interface (API).....	24
2.2.9	Google Maps	26
2.2.10	Mapbox.....	26
2.2.11	Geocoding	27
2.2.12	Payment Gateway.....	28
2.2.13	Payment Gateway Midtrans	28
2.2.14	Mobile Ticketing	29
2.2.14.1	Manfaat Mobile Ticketing.....	30
2.2.15	Quick Response (QR) Code	30
2.2.16	PHP.....	31
2.2.17	CodeIgniter.....	32
2.2.18	Unified Modeling Language (UML).....	33
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis Sistem yang Berjalan.....	39
3.1.3	Aturan Bisnis Sistem yang akan Dibangun.....	40
3.1.4	Deskripsi Sistem yang akan Dibangun.....	42

3.1.5	Analisis Arsitektur.....	45
3.1.6	Analisis Aplikasi Sejenis.....	47
3.1.7	Analisis Teknologi yang Digunakan	48
3.1.7.1	Analisis Location Based Services (LBS)	48
3.1.7.2	Analisis Geocoding	50
3.1.7.3	Analisis Google Maps	52
3.1.7.4	Analisis GPS	53
3.1.7.5	Analisis Payment Gateway Midtrans	54
3.1.7.6	Analisis Pembangkitan QR Code.....	59
3.1.7.7	Analisis ID Order	60
3.1.7.8	Analisis Kode Tiket.....	60
3.1.8	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	62
3.1.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	62
3.1.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	62
3.1.10	Analisis Data	63
3.1.10.1	Analisis Pengguna Web	63
3.1.10.2	Analisis Pengguna Mobile	63
3.1.11	Analisis Kebutuhan Fungsional	63
3.1.11.1	Use Case Diagram.....	64
3.1.11.2	Deskripsi Aktor	65
3.1.11.3	Deskripsi Use case Diagram	66
3.1.11.4	Use case Scenario.....	66
3.1.11.5	Activity Diagram.....	74
3.1.11.6	Class Diagram	88
3.1.11.7	Sequence Diagram	91
3.2	Perancangan Sistem.....	101
3.2.1	Perancangan Data.....	101
3.2.2	Perancangan Arsitektur Menu.....	105
3.2.3	Perancangan Antarmuka	106
3.2.4	Jaringan Semantik	122

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	125
4.1 Implementasi Sistem	125
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	125
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	125
4.1.3 Implementasi Data.....	126
4.1.4 Implementasi Teknologi.....	128
4.1.5 Implementasi Antarmuka	141
4.1.5.1 Implementasi Antarmuka Subsistem Web	141
4.1.5.2 Implementasi Antarmuka Subsistem Mobile	142
4.2 Pengujian Sistem	142
4.2.1 Pengujian Alpha	142
4.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha	143
4.2.1.1.1 Hasil Pengujian Black-box Subsistem Web.....	144
4.2.1.1.2 Hasil Pengujian Black-box Subsistem Mobile.....	147
4.2.2 Pengujian Beta.....	149
4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta	150
4.2.2.2 Cara Pengujian	152
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	157
5.1 Kesimpulan.....	157
5.2 Saran.....	157
DAFTAR PUSTAKA	158