

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	11
2.1 Video.....	11
2.1.1 Karakteristik Video Digital	11
2.1.2 Resolusi	12
2.1.3 Kedalaman Bit	12
2.1.4 Laju Frame.....	12

2.1.5	Representasi Warna	13
2.2	Audio.....	14
2.3	Youtube.....	15
2.4	Influencer	17
2.5	Vlogger	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1	Analisis Sistem.....	21
3.1.1	Analisis Prosedur Yang Berjalan.....	21
3.1.2	Analisis Proses Deteksi Objek Menggunakan Google Cloud Vision.....	23
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem	30
3.1.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional	31
3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	32
3.2.1	Diagram Use Case	32
3.2.2	Deskripsi Aktor.....	33
3.2.3	Skenario Use Case	33
3.3	Diagram Activity	41
3.4	Class Diagram.....	51
3.5	Sequence Diagram	52
3.6	Skema Relasi.....	61
3.7	Struktur Tabel	61
3.8	Struktur menu.....	62
3.9	Perancangan antar muka:	63
3.10	Jaringan Semantik.....	71
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	73

4.1.	Implementasi Sistem.....	73
4.1.1.	<i>Implementasi Perangkat Keras</i>	73
4.1.2.	<i>Implementasi Perangkat Lunak</i>	74
4.1.3.	<i>Implementasi Data</i>	74
4.1.4.	<i>Implementasi Class</i>	75
4.1.5.	<i>Implementasi Antarmuka</i>	76
4.2.	Pengujian Sistem	77
4.2.1.	<i>Rencana Pengujian Alpha</i>	77
4.2.2.	<i>Skenario Pengujian</i>	78
4.2.3.	<i>Hasil Pengujian</i>	80
4.3	Pengujian Beta	86
4.3.1	Skenario Pengujian Beta.....	86
4.3.2	Perhitungan Hasil Kuesioner	88
4.4	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	93
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	95
5.1	Kesimpulan	95
5.2	Saran	95
	DAFTAR PUSTAKA	97