

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Profil Tempat Penelitian	13
2.1.1 Sejarah PD. Kebersihan Kota Bandung	13
2.1.2 Logo Instansi	15
2.1.3 Visi dan Misi	16
2.1.4 Standar Operasional Prosedur Pengangkutan Sampah	19
2.2 Landasan Teori	22
2.2.1 Aplikasi	22

2.2.2	Android.....	23
2.2.3	<i>Web Service</i>	24
2.2.4	<i>Application Programming Interface (API)</i>	24
2.2.5	JSON	25
2.2.6	MySQL.....	26
2.3	Teknologi	27
2.3.1	Google Maps API.....	27
2.3.2	Google Maps Directions API.....	28
2.3.3	Geofence.....	30
2.3.4	Firebase Cloud Messaging	30
2.3.5	QR Code	31
2.4	Bahasa Pemrograman	32
2.4.1	Java.....	32
2.4.2	PHP	33
2.4.3	SQL	34
2.5	Perangkat Lunak Pendukung.....	35
2.5.1	Android Studio.....	35
2.5.2	Sublime Text.....	36
2.5.3	XAMPP	38
2.6	Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek	39
2.6.1	Diagram <i>Use Case</i>	40
2.6.2	Diagram <i>Class</i>	41
2.6.3	Diagram <i>Sequence</i>	43
2.6.4	Diagram <i>Activity</i>	44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		47

3.1	Analisis Sistem	47
3.1.1	Analisis Masalah.....	47
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	48
3.1.3	Analisis Prosedur yang akan Dibangun	50
3.1.4	Analisis Penjadwalan	52
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem.....	52
3.1.6	Analisis Teknologi	55
3.1.7	Analisis Pengkodean	65
3.1.8	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	66
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	68
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	72
3.2	Perancangan Sistem	147
3.2.1	Perancangan Skema Relasi.....	147
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	148
3.2.3	Perancangan Struktur Menu	151
3.2.4	Perancangan Antar Muka	154
3.2.5	Perancangan Pesan	183
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik	185
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		189
4.1	Implementasi Sistem.....	189
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	189
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	189
4.1.3	Implementasi Perangkat Lunak Pengujian	190
4.1.4	Implementasi Perangkat Keras Pengujian.....	190
4.1.5	Implementasi Basis Data	190

4.1.6	Implementasi Antarmuka	192
4.1.7	Implementasi Teknologi.....	194
4.2	Pengujian Sistem	207
4.2.1	Pengujian Alpha.....	207
4.2.2	Pengujian Beta	228
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		231
5.1	Kesimpulan	231
5.2	Saran	231
DAFTAR PUSTAKA		233