

APLIKASI PENYEWAAN MAKEUP ARTIST BERBASIS ANDROID

Andhika Eka Putra¹, Gerald Catur Pamuji²

^{1,2}Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia
Jl. Dipatiukur 112-114 Bandung
E-mail : andhikaeka195@gmail.com¹, gcpamuji@unikom.ac.id²

ABSTRAK

Jaman sekarang cukup banyak jasa *makeup* yang tersedia namun tidak banyak masyarakat yang tahu dikarenakan tidak banyak informasi yang beredar tentang jasa *makeup* ketika sedang dibutuhkan. Hal itu dikarenakan jasa *makeup* tidak semuanya memiliki lokasi kantor ataupun alamat rumah yang jelas. Selain itu banyak dari jasa *makeup* hanya berdasarkan dari informasi orang ke orang ataupun media sosial. Kuesioner online telah dilakukan terhadap 35 responden hasilnya 28.6% koresponden menyatakan mendapatkan informasi jasa *makeup* untuk sebuah acara dari orang atau kerabat sedangkan 71,4% melalui media sosial,

Kata kunci : Jasa, Makeup Artis, Media, Sosial, Online

1. PENDAHULUAN

Makeup artist adalah seorang seniman profesional yang menggunakan suatu media yang diterapkan pada kulit untuk mengubah atau meningkatkan penampilan seseorang. *Makeup artist* juga sering disebut sebagai *cosmetologist* atau pekerja kecantikan, tetapi perbedaanya, mereka mengkhususkan diri hanya dalam *makeup* saja dan biasanya tidak menawarkan layanan lainnya seperti rambut atau kuku.

Jaman sekarang, cukup banyak jasa *makeup* yang tersedia namun tidak banyak masyarakat yang tahu dikarenakan tidak banyak informasi yang beredar tentang jasa *makeup* ketika sedang dibutuhkan. Hal itu dikarenakan jasa *makeup* tidak semuanya memiliki lokasi kantor ataupun alamat rumah yang jelas. Selain itu banyak dari jasa *makeup* hanya berdasarkan dari informasi orang ke orang ataupun media sosial.

1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi masalahnya sebagai berikut:

1. Pencari jasa *makeup artist* kesulitan mencari jasa *makeup artist* di sekitar lingkungan
2. Pencari jasa *makeup artist* mencari jasa *makeup artist* sesuai kriteria yang di inginkan.

3. Membantu *makeup artist* untuk mendapatkan pelanggan.

1.2 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi pencari dan pemesan jasa layanan *makeup artist*.

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah masyarakat untuk mencari dan memesan jasa *makeup artist* sesuai kriteria yang di inginkan.
2. Memberikan informasi lengkap jasa *makeup artist*, rekomendasi *makeup artist*.
3. Memudahkan Penyedia jasa layanan *makeup artist* mendapatkan pelanggan.

1.3 Makeup Artist

Makeup Artist adalah seniman profesional yang menggunakan kulit, terutama wajah, sebagai *medium* karyanya dan produk *makeup* sebagai alatnya. *Makeup Artist* bisa memiliki fokus yang berbeda, misalnya riasan untuk pengantin dan acara formal lainnya, rias tradisional dan adat, *Face and Body painting*, atau *special effect* yang biasa digunakan oleh film-film fiksi.[1].

1.4 Android

Android adalah sistem operasi untuk mobile yang ditujukan untuk perangkat layar sentuh. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk membuat aplikasi. Aplikasi-aplikasi yang dibangun menggunakan Bahasa pemrograman *java*. Pada awalnya android dikembangkan oleh sebuah perusahaan pendatang baru yang membuat perangkat lunak untuk mobile yaitu Android Inc yang kemudian dibeli oleh *Google Inc*. Saat ini android sudah mengeluarkan versi ke 8.0 dan terus berkembang. [3].

1.5 Clarifai

Clarifai adalah perusahaan kecerdasan buatan yang unggul dalam pengenalan visual (*Visual Recognition*), Clarifai didirikan pada tahun 2013 oleh Matthew Zeiler, seorang ahli terkemuka dalam *Machine Learning*, Clarifai telah menjadi pemimpin

pasar sejak memenangkan lima tempat teratas dalam klasifikasi citra pada kompetisi ImageNet 2013[6].

Clarifai adalah alat yang dapat mengidentifikasi atau mengenali gambar atau video yang dimasukan sebagai inputan yang dapat memberi hasil berupa prediksi tentang apa yang ada di dalam gambar atau video berupa besaran probabilitas kemungkinannya [7].

API Clarifai dibangun dengan konsep ide dasar sederhana dimana anda memasukan inputan berupa gambar atau video sebagai contoh apabila anda memilih model makanan untuk gambar masukkan maka Clarifai akan memprediksi gambar berdasarkan model makanan yang telah diketahui dan begitu seterusnya.



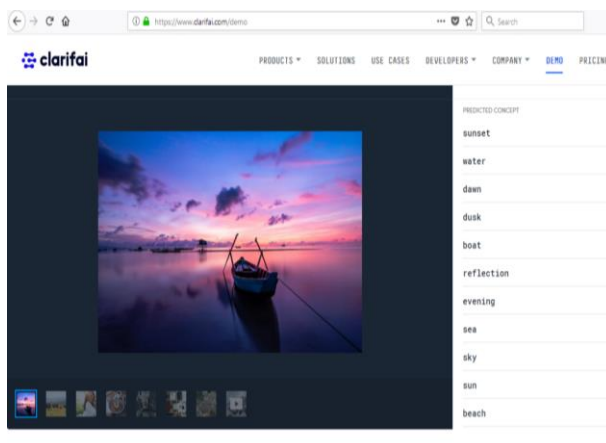
Sumber :

<https://www.clarifai.com/developer/guide/#getting-started>

Gambar 1.1 Konsep Kerja Clarifai

1. General Model

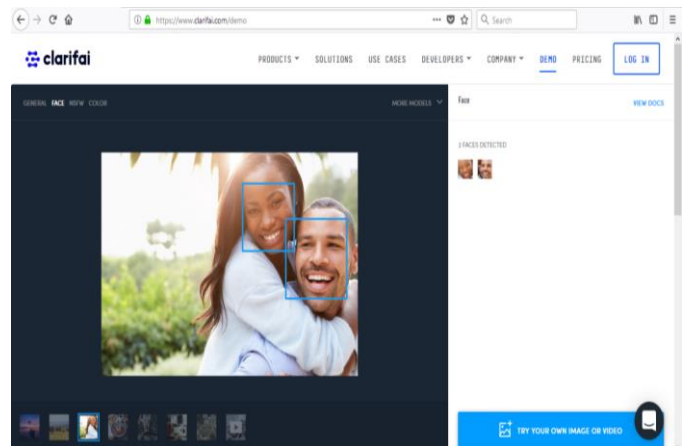
General model adalah model dimana berisi tag yang lebih umum dan berisi berbagai topik yang berbeda dan akan menghasilkan prediksi yang umum terdapat di gambar.



Gambar 1.2 General model

2. Face Model

Face model memberikan hasil prediksi berupa besaran probabilitas yang terditeksi berdasarkan model wajah yang diketahui dari gambar yang anda masukkan

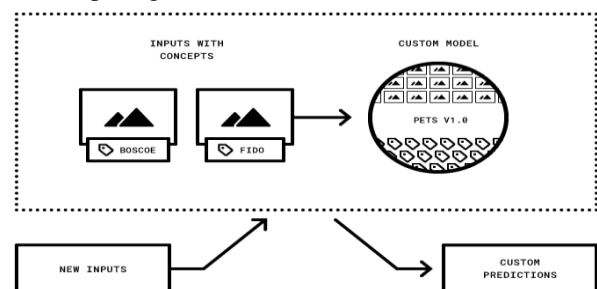


Gambar 1.3 Face Detection

Masih banyak model pada clarifai seperti color, wedding, travel ,food, nfw, moderation, demographic.

1.5.1 Train

Train atau pelatihan memungkinkan anda membuat sendiri model menggunakan konsep kustom anda sendiri. Anda mulai dengan menambahkan gambar yang anda sudah anda ketahui berisi konsep yang anda minati.anda tidak perlu memerlukan banyak gambar untuk memulai sebaiknya mulai dengan 10 dan tambahkan lebih banyak sesuai kebutuhan.kemudian membuat model dan menentukan konsep apa yang di kandunginya. Setelah membuat model, anda melatihnnya berdasarkan gambar dan konsep yang akan diberikan. Operasi pelatihan ini bersifat asinkron mungkin perlu beberapa detik agar model anda dilatih dan siap sepenuhnya.setelah selesai latihan, anda bisa menggunakan model itu untuk memprediksi konsep tersebut pada gambar baru.



Sumber <https://www.clarifai.com/developer/guide/train/#train>

Gambar 1.4 Train

1.5.2 Authentication

Otentikasi ke API ditangani melalui API key. Anda dapat membatasi cakupan API key, yang

memungkinkan kunci untuk melakukan operasi yang sangat spesifik pada aplikasi yang diberikan, agar aplikasi anda tetap aman.

1.5.3 Predict

Predict, melakukan prediksi dan Analisa gambar yang anda masukkan dan memberi tahu anda apa isi yang terkandung di gambar. API akan mengembalikan daftar konsep dengan probabilitas yang sesuai dari seberapa besar kemungkinan konsep-konsep ini terkandung di dalam gambar. Bila anda membuat prediksi melalui API, anda akan diberi tahu model apa yang akan digunakan sebuah model berisi sekelompok konsep. Model hanya akan melihat konsep yang dikandungnya, anda dapat menggunakan model yang berbeda untuk menganalisa gambar dengan berbagai cara.

1.6 Google Maps API

Google Maps API adalah sebuah *library* yang berasal layanan dari *Google Maps* yang berbentuk *JavaScript*, yang berisi fungsi-fungsi pemrograman yang bisa di integrasikan kedalam web atau aplikasi yang sedang dibuat [14]. Hanya dengan menggunakan *Key Google Maps* API, aplikasi yang dibuat dapat mengakses *maps* pada *Google Maps*.

Google Maps API dapat digunakan secara gratis dan tidak perlu untuk mengeluarkan biaya sebagai lisensi. Tetapi *request* maksimal pada sebuah peta hanya diperbolehkan sebanyak 2500 *request*/hari. Jika lebih pengguna harus membeli lisensi *Google Maps* API untuk bisnis. Karena *Google Maps* API berbasis Web, maka untuk pembuatan aplikasinya hanya perlu menggunakan *tool Text Editor*, dan perangkat lain yang harus disiapkan yaitu *Browser*, dan koneksi internet.

Aplikasi perencanaan dan panduan wisata ini pun membutuhkan sebuah tampilan peta sebagai media informasi sebuah lokasi yang akurat maka dari itu dengan menerapkan teknologi *Google Maps* API pada aplikasi yang akan dibangun, selain bisa menampilkan lokasi geografis pada peta *Google*. Pada teknologi *Googel Maps* API ini pun bisa mengidentifikasi keberadaan si pengguna aplikasi itu berada.

1.6.1 Sistem Penentuan Posisi Global (GPS)

Global Positioning System (GPS) adalah nabigasi sistem atau penentuan posisi berbasis satelit. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi tentang posisi dan walti terus menerus di seluruh dunia. Penentuan posisi GPS dijelaskan menggunakan Nilai koordinat X dan Y di mana nilai garis bujur dan garis lintang. Sistem kerja GPS adalah mengirmkan sinyal dari GPS satelit ke perangkat yang sudah mempunyai

fitur GPS, GPS tidak akan bekerja secara akurat dan optimal jika penggunaan berada did alam ruangan.

2. ISI PENELITIAN

2.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu tahapan dalam pemahaman teradap sistem aplikasi yang sedang berjalan maupun yang akan dibangun. Tahapan pada analisis ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme atau prosedur kerja dari proses yang sedang berjalan maupun yang akan dibuat. Analisis terbagi menjadi beberapa bagian, yaitu analisis masalah, analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis kebutuhan non fungsional, analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, analisis kebutuhan non-fungsional, analisis kebutuhan fungsional.

2.1.1 Analisis Masalah

Analisis masalah yang ditemukan setelah proses perumusan hal-hal yang menjadi kendala dan hambatan dalam perencanaan Pemesanan Jasa *Makeup Artist* Sebagai Berikut:

1. Masyarakat masih kesulitan untuk memperoleh informasi tentang *Makeup Artist* yang berada di wilayah Kota Bandung Dan Sekitarnya. Dengan aplikasi yang akan dibangun akan dimudahkan untuk mendapatkan informasi *Makeup Artist* yang terbaik berdasarkan Ranting ,pemesanan jasa dengan sistem booking, informasi portopolio hasil *makeup*.
2. Untuk *Makeup Artist* akan mempermudah mendapatkan pelanggan atau konsumen pengguna jasa *makeup artist* untuk acara - acara tertentu.
3. Belum adanya aplikasi yang memfasilitasi Masyarakat untuk memperoleh informasi *Makeup Artist* informasi harga jasa *Makeup Artist* yang dimiliki dari setiap *Makeup Artist* dan juga rekomendasi *Makeup Artist* Terbaik. Dengan aplikasi ini Masyarakat akan mendapatkan informasi menyediakan harga jasa *Makeup Artist* dan melayani kegiatan Acara yang membutuhkan jasa *Makeup* di Kota Bandung Dan sekitarnya,

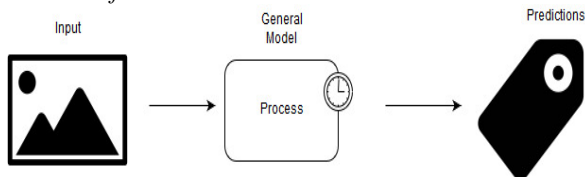
2.1.2 Analisis Teknologi

Analisis teknologi adalah penjelasan tentang teknologi dan metode yang digunakan untuk pengerjaan dan pembangunan pada sebuah aplikasi yang akan dibuat maupun penelitian yang sedang dilakukan. Analisis teknologi ini bertujuan untuk menjelaskan lebih rinci secara teknik hal-hal yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi.

2.1.3 Analisis API Clarifai

Clarifai yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *General model* adalah model dimana berisi tag yang lebih umum dan berisi berbagai topik yang berbeda dan akan menghasilkan prediksi yang umum terdapat di gambar.

Analisis API *Clarifai* bertujuan untuk mendefinisikan data masukan gambar pada aplikasi ini, Dalam kasus *Mua*, *General model* dari *clarifai* akan digunakan saat upload portofolio .berikut adalah gambar 3.1 diagram alur analisis data masukan pada API *Clarifai* :



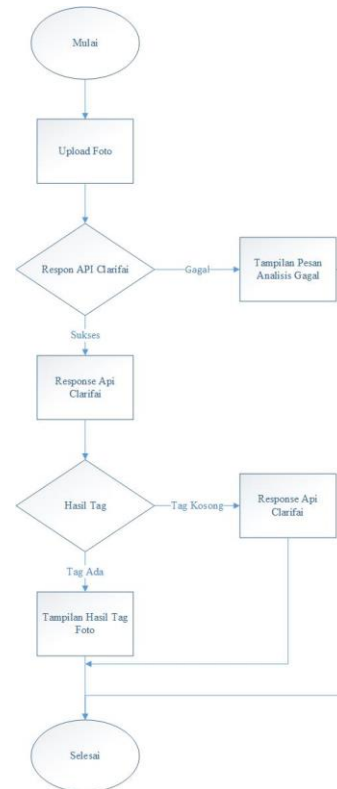
Gambar 3.1 Alur data general model

Penjelasan diagram alur pengguna API *Clarifai* dapat dilihat dibawah ini:

1. Sistem memeriksa ketersediaan jaringan internet
2. *Mua* menginput gambar yang selanjutnya di kirim ke API *Clarifai*
3. Sistem API memproses data gambar hasil inputan *Mua*
4. Sistem mengirimkan hasil inputan API *Clarifai* berupa hasil tag foto
5. *Mua* menerima data gambar yang telah diolah API *Clarifai*

2.1.4 Alur Proses Mendapatkan Tag API Clarifai

Berikut ini adalah alur proses mendapatkan hasil tag *clarifai* dijelaskan pada gambar 3.2 :



Gambar 3.2 Alur Proses mendapatkan hasil tag

2.1.5 Analisis Google Maps API

Analisis Google Maps API untuk peta lokasi saat *booking* pencari jasa *makeup artist*. berikut gambar 3.5 contoh lokasi keberadaan kita

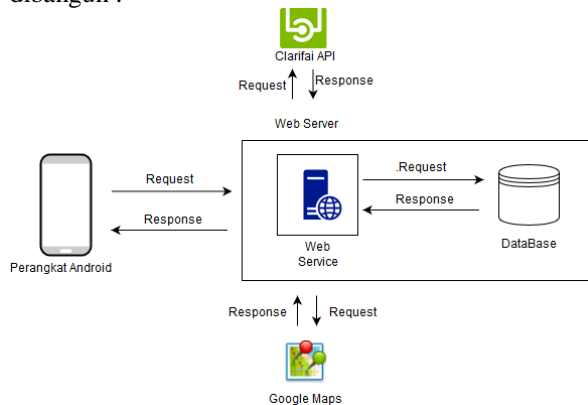


Gambar 3.5 contoh keberadaan Lokasi

1. Contoh lokasi tempat pencari jasa *makeup artist* ke Google Map API.
2. Hasil proses pada Google Map API berupa format JSON. Format JSON tersebut terdapat *element distance, duration, status*.
3. Untuk mendapatkan jarak dari titik awal ke titik akhir yaitu tempat wisata maka sistem hanya mengambil *element distance*.

2.1.6 Analisis Arsitektur Sistem

Analisis arsitektur sistem bertujuan untuk mengidentifikasi arsitektur yang akan dibangun. Berikut adalah arsitektur sistem aplikasi yang akan dibangun :



Gambar 3.6 Arsitektur Sistem Platform Mobile

Berikut adalah deskripsi dari gambar Arsitektur Sistem yang akan dibangun :

1. Perangkat mobile pengguna melakukan request data ke database melalui penghubung yaitu sebuah API yang terdapat di server.
2. API yang telah mendapatkan request data dari pengguna, kemudian melakukan request dalam bentuk perintah query untuk mendapatkan data dari database.
3. API mendapatkan data dari database sesuai dengan query yang dibuat, kemudian API membuat struktur data tersebut dalam bentuk JSON.
4. Sistem yang terdapat di perangkat mobile pengguna mendapatkan response data dari API dalam format JSON kemudian dilakukan proses parsing.

2.1.7 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan dari sistem dan menentukan kebutuhan dari sistem yang akan dibangun. Dengan menganalisis prosedur sistem maka setiap sistem yang akan dibangun dapat dievaluasi sehingga dapat dibuat suatu usulan sebagai pembangunan atau pembangunan sistem yang baru, Sampai saat ini, belum tersedia aplikasi pencari jasa makeup artist yang memadai, Berikut merupakan alur panduan yang bisa dilakukan mencari jasa *makeup artist* di kota Bandung dan sekitarnya :

1. Pencari jasa *makeup artist* mencari informasi jasa *makeup* di *google* atau *Instagram* tetapi informasi yang dibutuhkan tidak sampai detail seperti harga jasa yang masih terpisah informasinya.
2. Pencari jasa *makeup artist* biasanya sulit menentukan pilihan jasa *makeup artist* mana yang akan digunakan.

3. Pencari *jasa makeup artist* kadang tidak mengetahui keberadaan posisi *makeup artist*.

2.1.8 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak terdiri dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak-Fungsional (SKPL-F) dan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak-Non Fungsional (SKPL-NF). Berikut adalah tabel dari SKPL-F dan SKPL-NF.

Tabel 1.1 Spesifikasi Perangkat Lunak

Kode SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
SKPL-F-01	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan login bagi pencari layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-02	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan registrasi akun bagi pencari layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-03	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk lupa password bagi pencari layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-04	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan login bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-05	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan registrasi akun bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-06	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk lupa password bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-07	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk mencari jasa layanan bagi pencari layanan <i>makeup</i> sesuai kriteria
SKPL-F-08	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan pesanan <i>booking</i> jasa layanan bagi pencari layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-09	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk mengkonfirmasi pesanan <i>booking</i> bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-10	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk mengubah profil bagi pencari layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-11	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk mengubah profil bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-12	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk memberi rating bagi pencari layanan <i>makeup</i> yang pernah memesan
SKPL-F-13	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk mengubah status ketersediaan bagi jasa layanan <i>makeup</i>
SKPL-F-14	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk menambah

	portofolio bagi jasa layanan makeup
SKPL-F-15	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk menghapus portofolio bagi jasa layanan makeup

Tabel 1.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Non Fungsional

Kode SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
SKPL-NF-01	Sistem yang dibangun dalam bentuk mobile android
SKPL-NF-02	Sistem yang dibangun minimal sistem operasi android versi 4.4 Kit Kat ke atas
SKPL-NF-03	Sistem dibangun dengan spesifikasi perangkat keras yang memenuhi standar minimum kebutuhan
SKPL-NF-04	Sistem <i>mobile</i> menyediakan fasilitas untuk melakukan login bagi jasa layanan makeup

2.1.9 Analisis Perangkat Keras

Sistem dibangun dengan spesifikasi perangkat keras yang memenuhi standar minimum kebutuhan antara lain sebagai berikut :
Berikut ini adalah kebutuhan perangkat keras untuk sistem mobile :

Tabel 1.3 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras Sistem *Mobile*

No	Perangkat Keras	Kebutuhan Minimal
1	Prosesor	800 MHz
2	Memori	512 MB
3	Layar	3,5 inch
4	Perangkat Lain	Koneksi Internet

2.1.10 Analisis Perangkat Lunak

Sistem dibangun dengan spesifikasi perangkat lunak yang memenuhi standar minimum kebutuhan antara lain sebagai berikut

Tabel 1.4 Spesifikasi Minimum Perangkat Lunak *Smartphone* Yang Dibutuhkan

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Prosesor	Android
2	Memori	Versi 4.4 Kit Kat

Tabel 1.5 Spesifikasi Perangkat Lunak Untuk Pembuatan Pc/Laptop

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	IDE (<i>integrated Development Environment</i>)	Android Studio
2	Android SDK (<i>software Development Kit</i>)	Versi 4.4 (API 19)

3	JDK (<i>java Development kit</i>)	Versi 7 inch
4	Sistem Operasi	Windows 10
5	Web Browser	Google Chrome, mozilla firefox

2.1.11 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui siapa saja pengguna yang terlibat dalam suatu sistem. Dalam aplikasi ini melibatkan dua jenis pengguna. Berikut adalah karakteristik pengguna yang dibutuhkan :

Tabel 1.6 Analisis Pengguna

No	Pengguna	Karakteristik
1	Pencari layanan jasa makeup	1. Mengerti dalam menggunakan perangkat mobile android. 2. Memiliki kemampuan dalam menggunakan internet.
2	Jasa layanan makeup	1. Mengerti dalam menggunakan perangkat mobile android. 2. Memiliki kemampuan dalam menggunakan internet.
3	Management	1. Memiliki kemampuan dalam menggunakan internet 2. Mengerti tentang android

2.1.12 Pengujian Sistem

Tahap yang selanjutnya adalah tahap pengujian sistem pada aplikasi yang dibangun. Tahap ini merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan ataupun kekurangan pada aplikasi yang dibangun. Pengujian ini bermaksud untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat telah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan aplikasi atau belum. Pengujian terhadap sistem aplikasi akan menggunakan strategi pengujian, pengujian alpha (*black-box*) dan pengujian beta.

2.1.13 Rencana Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black-box* yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian program ini menggunakan metode *black-box*. Pengujian *black-box* merupakan pengujian program berdasarkan fungsional dari program. Tujuan dari metode *black-box* ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program. Pengujian dengan

metode *black-box* dilakukan dengan cara memberikan sejumlah data masukan pada aplikasi yang kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah aplikasi yang kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah aplikasi menghasilkan keluaran yang digunakan dan sesuai dengan fungsi dari program tersebut. Apabila dari data masukan yang diberikan proses menghasilkan keluaran yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka aplikasi yang telah dibuat telah benar. Tetapi jika keluaran yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada aplikasi.

2.1.14 Skenario Pengujian

Skenario pengujian akan memaparkan urutan dalam pengujian yang akan dilakukan pada perangkat lunak yang dibangun. Skenario pengujian perangkat lunak akan dibangun terbagi menjadi dua yaitu skenario pengujian fungsionalitas dan skenario pengujian beta.

1. Skenario Pengujian Fungsionalitas

Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak sub sistem *mobile* yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Berikut adalah Tabel 4.5 Skenario Pengujian Sub Sistem *Mobile* yang memaparkan fitur-fitur yang akan diuji.

Tabel 1.6 Tabel Rencana Pengujian Alpha

Kelas Uji	Point Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input data login	<i>Black Box</i>
	Validasi data login	<i>Black Box</i>
Registrai	Input data pendaftaran	<i>Black Box</i>
	Validasi data pendaftaran	<i>Black Box</i>
Lupa Password	Input data lupa	<i>Black Box</i>
	Validasi data lupa	<i>Black Box</i>
	Menyimpan data lupa ke database	<i>Black Box</i>
Mencari MUA	Input data pencarian	<i>Black Box</i>
	Validasi data pencarian	<i>Black Box</i>
	Menampilkan data MUA	<i>Black Box</i>
Booking	Input data booking	<i>Black Box</i>
	Validasi data booking	<i>Black Box</i>
	Menyimpan data booking ke database	<i>Black Box</i>

Memberi Rating	Input data rating	<i>Black Box</i>
	Validasi data rating	<i>Black Box</i>
	Menyimpan data rating ke database	<i>Black Box</i>
Menambah Fortopolio	Input data portofolio	<i>Black Box</i>
	Validasi data portofolio	<i>Black Box</i>
	Menyimpan data portofolio ke database	<i>Black Box</i>
Ubah Status Booking	Input data ubah booking	<i>Black Box</i>
	Validasi data ubah booking	<i>Black Box</i>
	Menyimpan data ubah booking ke database	<i>Black Box</i>
Menghapus Fortopolio	Input data hapus	<i>Black Box</i>
	Validasi data hapus	<i>Black Box</i>
	Menghapus data portofolio di database	<i>Black Box</i>
Ubah Profil	Input data profil	<i>Black Box</i>
	Validasi data profil	<i>Black Box</i>
	Mengubah data profil ke database	<i>Black Box</i>

3 PENUTUP

Dari hasil yang di dapat dari tahapan-tahapan yang telah dikerjakan melalui proses perencanaan, implementasi, dan pengujian aplikasi ,maka dapat diambil kesimpulan mengenai pembangunan aplikasi penyewaan jasa makeup artis berbasis android sebagai berikut :

1. pencari jasa makeup artis dapat mendapatkan informasi keberadaan lokasi makeup artist yang berada di kota bandung dan sekitarnya.

2. pencari jasa makeup artist mendapatkan informasi secara detail tentang profil jasa makeup artist.

3.pencari jasa makeup artist mendapatkan informasi rekomendasi jasa makeup artis dan membandingkan antar makeup artist agar lebih mudah memilih jasa makeup artist untuk menggunakan jasa makeup artist yang mana.

4.Jasa makeup artist lebih mudah mendapatkan pelanggan atau pengguna jasa layanan makeup.

SARAN

Adapun saran dalam pengembangan aplikasi ini dimasa yang akan datang adalah sebagai berikut:

- a. Dibuatnya transaksi pembayaran tidak secara manual
- b. rekomendasi di kembangkan sesuai perkembangan jaman

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Makeup artist [online] <http://Journal.sociolla.com/bjglossary/makeup-up-artist/>. [accessed 21 Oktober 2018].
- [2] Pengertian aplikasi [online] <https://pengertiandefinisi.com/pengertian-apliaksi-dan-sejarah-perkembangan-aplikasi/>. [accessed 21 oktober 2018]
- [3] S.N.H Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tabel Pc berbasis Android
- [4] Y.Utama,"Teknik Pemograman Web Service PHP dengan Menggunakan SOAP dan WSDL,"Yogyakarta.
- [5] S.Microsystems,Java Programing Languange,California: Sun Microsystem inc, 2005.
- [6] Clarifai,"What is visual Recognition,28 September 2013 [online] <https://www.clarifai.com.technology>. [accessed 21 oktober 2018]
- [7] Clarifai,"Getting Stated,"[online] <https://www.clarifai.com/developer/guide/#getting-started>. [accessed 21 oktober 2018]
- [8] Clarifai,inc,"clarifai gude",2017.[online] <https://developer.clarifai.com/guide/models>.,
- [9] R.H Sianipar,Membangun Web PHP dan MySQL,Bandung:Informatika 2015.
- [10] W3Techs,"Usage ststics and market share of php fpr websites,"[online] <https://w3techs.com/technologies/details/pl-php/all/all>. [accessed 1 november 2018].
- [11] J. "Introducing JSON," [Online]. Available: <http://json.org/>. [Accessed 1 November 2018].
- [12] MySQL, "Limits on InnoDB Tabela," [Online]. Available: <https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/innodb-restrictions.html>. [Accessed 29 Oktober 2018].
- [13] E. "DDL, DML dan DCL," Eplusgo, [Online]. Available: <https://www.eplusgo.com/mysql/ddl-dml-dcl/>. [Accessed 22 April 2018].
- [14] G. Svennerberg, Beginning Google Maps API 3, New York: Paul Manning, 2010.
- [15] DA Wahab, EB Setiawan, R Wahdiniwaty - IJNMT (Information of Tourism and Crative Industry using Mobile Application Technology, hal 121, 2017