

**LEMBAR PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY  
RAGAM EKSPRESI WAJAH DAN GAME PUZZLE  
BAGI PENYANDANG TUNARUNGU  
(STUDI KASUS : SLB AB BINA ASIH)**

**BELLA NOVIANI PUTRI**  
**10115268**

Telah disetujui dan disahkan di Bandung pada tanggal :


31 Agustus 2019

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.  
NIP. 41277006122

Pembimbing



Irawan Afrianto, S.T., M.T.  
NIP. 41277006009

Mengetahui,

Dekan Fakultas  
Teknik dan Ilmu Komputer



Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA  
NIP. 412770002