

**PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY
RAGAM EKSPRESI WAJAH DAN GAME PUZZLE
BAGI PENYANDANG TUNARUNGU
(STUDI KASUS : SLB AB BINA ASIH)**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**BELLA NOVIANI PUTRI
10115268**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2019**