

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Profil Bumi Perkemahan Rancaupas	13
2.1.1 Logo Bumi Perkemahan Rancaupas	14
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Omnidirectional Camera	15
2.2.2 Aplikasi Mobile	16
2.2.3 Android	16

2.2.4	Sistem Informasi	19
2.2.5	Webserver	21
2.2.6	API Accu Wheater	22
2.2.7	SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>)	23
2.2.8	Metode SAW	27
2.2.9	Pengujian Perangkat Lunak	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.1.1	Analisis Masalah.....	31
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	31
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan	36
3.1.4	Analisis Sistem Sejenis	36
3.1.5	Analisis Deskripsi Umum Sistem Yang Akan Dibangun	40
3.1.6	Analisis Arsitektur Sistem Yang Akan Dibangun	42
3.1.7	Analisis Aplikasi Yang Akan Dibangun.....	44
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	59
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	64
3.2	Perancangan Sistem	144
3.2.1	Perancangan Basis Data	144
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	148
3.2.3	Perancangan Pesan.....	150
3.2.4	Perancangan Antarmuka	152
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	178
3.2.6	Perancangan Method.....	179

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	207
4.1 Implementasi	207
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	207
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	208
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	208
4.1.4 Implementasi Teknologi Yang Digunakan	212
4.1.5 Implementasi Kelas.....	214
4.1.6 Implementasi Antarmuka.....	215
4.2 Pengujian Perangkat Lunak.....	217
4.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i>	217
4.2.2 Pengujian Beta	240
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	249
5.1 Kesimpulan	249
5.2 Saran	249
DAFTAR PUSTAKA	251