

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Metode Pengumpul Data	8
1.5.1.1 Studi Literatur	8
1.5.1.2 Kuisisioner	8
1.5.1.3 Wawancara	8
1.5.2 Analisis Sistem	8
1.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem	9
1.5.4 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	9
1.5.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	9
1.5.4.2 Perancangan Sistem	10

1.5.4.3	Implementasi Sistem	10
1.5.4.4	Pengujian Sistem	10
1.5.4.5	Pemeliharaan Sistem	10
1.6	Sistematika Penulisan.....	11
BAB 2	TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1	Kuliner.....	13
2.2	Kota Cikampek.....	13
2.3	Grup Kuliner Kota Cikampek (KUTACI)	15
2.4	Aplikasi Mobile.....	16
2.5	<i>Android</i>	17
2.5.1	Pengertian <i>Android</i>	18
2.5.2	Arsitektur <i>Android</i>	23
2.6	Application Programing Interface(API).....	25
2.7	<i>Location Based Service (LBS)</i>	26
2.8	<i>Google Maps API (Application Programming Interface)</i>	28
2.9	<i>Clarifai</i>	30
2.10	Java.....	32
2.10.1	Sejarah Perkembangan Java	33
2.11	Adroid studio.....	35
2.12	Pemrograman Berorientasikan Objek	37
2.13	Unifiend Modelining Language (UML).....	39
2.13.1	Use Case Diagram.....	39
2.13.2	<i>Class Diagram</i>	41
2.13.3	<i>Activity Diagram</i>	43
2.13.4	<i>Sequence Diagram</i>	44
2.14	Internet	45
2.15	JSON (Javascript Object Natation)	46

2.16	React Native	49
2.17	XAMPP	50
2.18	Pembangunan	51
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	53
3.1	Analisis Sistem.....	53
3.1.1	Analisis Masalah	53
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	53
3.1.2.1	Prosedur invite akun Grup facebook (KUTACI).....	53
3.1.2.2	Prosedur Pemasaran makanan di grup facebook (KUTACI).....	54
3.1.3	Prosedur pemesanan makanan di grup facebook (KUTACI).....	55
3.1.4	Prosedure pengiriman pesanan oleh kurir.	56
3.1.5	Analisis Aplikasi Sejenis.....	57
1.	Go-food	57
2.	Grab.....	58
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	60
3.2.1	Arsitektur Sistem.....	61
3.2.2	Analisis Teknologi	64
3.2.2.1	Analisis Pada Google maps Api.....	64
3.2.2.2	Analisis Pada Clarifai Api.....	65
3.2.2.3	Contoh cara kerja Api Clarifai	66
3.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	69
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	71
3.2.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	71
3.2.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	72
3.2.6	Analisis Pengguna.	73
3.2.7	Analisis Basis Data.....	73
3.2.8	UML.....	75
3.2.8.1	Use Case Diagram.....	75
3.2.9	Definisi Usecase	76
3.2.10	Use Case Scenario.....	78

3.2.10.1	Activity Diagram.....	88
3.2.11	Class Diagram	103
3.2.12	Sequence Diagram.....	104
3.2.12.1	Diagram Konteks.....	119
3.2.13	Data Flow Diagram	119
3.2.13.1	DFD Level 1.....	120
3.2.14	DFD Level 2.....	122
3.2.15	Spesifikasi Proses.....	128
3.2.15.1	Skema Relasi	142
3.2.16	Pembangunan Perangkat Lunak	143
3.2.17	Perancangan sistem (Desain)	143
3.2.18	Perancangan Antarmuka	143
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	157
4.1	Implementasi Sistem	157
4.2	Implementasi Perangkat Keras	157
4.2.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	158
4.3	Implementasi Teknologi.....	159
4.3.1	Implementasi Basis Data.....	165
4.4	Implementasi Class	169
4.5	Pengujian Sistem.....	170
4.6	Rencana Pengujian Alpha	171
4.7	Hasil Pengujian Alpha.....	173
Tabel 4.8	Pengujian Registrasi dengan Data Benar	174
4.7.1	Kesimpulan Pengujian Alpha.....	178
4.7.2	Pengujian Beta.....	178
4.7.2.1	Rencana Pengujian Beta.....	178
4.7.3	Hasil Pengujian Beta	180
4.7.4	Kesimpulan Pengujian Beta	183
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	185

5.1.	Kesimpulan.....	185
5.2.	Saran.....	186
	DAFTAR PUSTAKA	187