

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Akhirnya penulis dapat menyimpulkan hasil dari pembahasan, tentang masalah dalam pembawaan sarana penunjang mandi, terutama pada saat bepergian / keluar rumah.

Jadi dapat disimpulkan bahwa Sarana Mandi Portable ini sangat diperlukan bagi kebutuhan mandi diluar rumah, terutama pada perkembangan zaman yang demikian pesat dan teknologi yang semakin mutakhir, sehingga kepraktisan serta kedinamisan merupakan suatu hal yang mutlak ada pada setiap produk yang dihasilkan atau diproduksi. Dan merupakan salah satu hal yang harus diperhatikan oleh para Product Designer juga para Product Inovator, disamping dasar-dasar pertimbangan desain yang lain.

Selain itu pengembangan produk yang inovatif sangatlah dibutuhkan, terutama pada saat ini, karena merupakan tuntutan kemajuan zaman dan teknologi, maka melalui perancangan Sarana Mandi Portable ini diharapkan dapat memperbarui manusia kearah kemajuan.

Dengan demikian bisa dikatakan bahwa produk hasil desain merupakan satu hal yang mempengaruhi perkembangan kehidupan manusia, untuk selanjutnya, konsumen selaku pemakai merupakan faktor penentu layak tidaknya suatu produk tersebut dipakai, dan juga barometer desain yang dibuat terhadap diri desainer dan juga produsennya.

5.2. Saran-saran

Kadang-kadang kita tidak mengerti kenapa ada produk yang begitu mirip ataupun benar-benar serupa dipasaran, dengan merk yang berbeda, tapi memang begitulah kenyataan. Dizaman yang serba modern ini, kecanggihan teknologipun sering digunakan dalam hal penjiplakan produk-produk yang lagi trend di pasaran.

Oleh karena itu, kita harus semakin menyadari bahwa suatu ide itu mahal, memiliki nilai lebih, bahkan bisa dijual. Saran ini ditujukan khusus bagi para Desainer Produk, jangan sampai menghalalkan segala jenis penjiplakan dalam hal perancangan produk, kecuali bertujuan memodifikasi produk yang sudah ada agar bisa menjadi lebih baik, lebih berguna dan memiliki nilai estetika yang lebih baik pula.

Namun kadangkala idealisme seorang Desainer Produk terkikis oleh pihak industri dengan para kaum kapitalisnya, dimana segi profitabilitas adalah tujuan utama dari industrinya. Jadi seorang Desainer benar-benar harus bisa beradaptasi, karena secara langsung maupun tidak langsung akan selalu berhubungan dengan produsen dan pasar.