

## DAFTAR PUSTAKA

### **Buku:**

Adimidjaja, Linda. (2013). *Mi favorit*. Jakarta: Esensi

Erwin, Lilly. (2010). *Mi Goreng Dan Mi Rebus Populer Daerah*. Jakarta: Yayasan Indonesia

Hendratman, Hendi. (2006). *Tips n Trix Computer Graphics Design!*. Informatika Bandung

Hidayah, Zulyani. (1997). *Ensiklopedia Suku Bangsa*. Jakarta: Yayasan Indonesia

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset

Made, Astawan. (1999). *Membuat Mi Dan Bihun*. Jakarta: Penebar Swadaya

Piaget, Jean.(2018). Psikologis Anak: *The psychology of the child*. Jakarta: Pustaka Pelajar

Rustandi, Deddy. (2011). *Powerfull Ukm Produksi Mi*. Solo: Metagfa

Sudjana, N. dan Rivai, A. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung : Penerbit C.V.Sinar Baru

Sanyoto, Sadjiman Ebdi. (2009). *Nirmana Elemen Elemen Seni dan Desain*, Yogyakarta: Jalasutra.

Sutomo, Budi. (2008). *Varian Mi Dan Pasta*. Jakarta Selatan: Kawan Pustaka

### **Internet:**

Albar, Deni., & Putra, Wira Mahardika., (2014). *Kajian Multimedia Interaktif & Motivasi Bermain Game Farmville-2 Pada Situs Jejaring Sosial Facebook*, Tersedia di: <https://jurnal.unikom.ac.id/jurnal/kajian-multimedia-interaktif.41>

Al Maqassary, (2013). *Pengertian Ilustrasi*.

Tersedia di : <http://www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-ilustrasi.html>