

## DAFTAR ISI

|  |          |
|--|----------|
| ABSTRAK.....                                       | i        |
| ABSTRACT.....                                      | ii       |
| KATA PENGANTAR.....                                | iii      |
| DAFTAR ISI.....                                    | v        |
| DAFTAR GAMBAR.....                                 | x        |
| DAFTAR TABEL.....                                  | xiv      |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                               | xxi      |
| <b>BAB 1</b> <b>PENDAHULUAN</b> .....              | <b>1</b> |
| 1.1       Latar Belakang Masalah.....              | 1        |
| 1.2       Rumusan Masalah.....                     | 2        |
| 1.3       Maksud dan Tujuan.....                   | 3        |
| 1.4       Batasan Masalah.....                     | 3        |
| 1.5       Metodologi Penelitian.....               | 4        |
| 1.5.1     Identifikasi Masalah.....                | 5        |
| 1.5.2     Pengumpulan Data.....                    | 5        |
| 1.5.3     Pembangunan Perangkat Lunak.....         | 5        |
| 1.6       Sistematika Penulisan.....               | 7        |
| <b>BAB 2</b> <b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....         | <b>9</b> |
| 2.1       Profil SD Negeri 55 Kota Pagaram.....    | 9        |
| 2.1.1     Sejarah SD Negeri 55 Kota Pagaram.....   | 9        |
| 2.1.2     Kurikulum 2013 Sekolah Dasar Negeri..... | 9        |
| 2.1.3     Logo SD Negeri 55 Kota Pagaram.....      | 11       |
| 2.1.4     Visi dan Misi.....                       | 11       |
| 2.1.4.1   Visi.....                                | 11       |
| 2.1.4.2   Misi.....                                | 12       |
| 2.1.5     Struktur Organisasi.....                 | 13       |
| 2.1.5.1   Deskripsi Tugas.....                     | 14       |
| 2.2       Landasan Teori.....                      | 18       |
| 2.2.1     Bahasa Daerah.....                       | 19       |
| 2.2.2     Aksara.....                              | 19       |
| 2.2.3     Aksara Besemah.....                      | 19       |

|              |  |           |
|--------------|--|-----------|
| 2.2.4        | Game. ....                                   | 22        |
| 2.2.5        | Media Pembelajaran. ....                     | 23        |
| 2.2.6        | Multimedia. ....                             | 23        |
| 2.2.7        | Pembelajaran Berbasis Multimedia. ....       | 24        |
| 2.2.8        | Jenis Pembelajaran Berbantuan Komputer. .... | 25        |
| 2.2.9        | Analisi Desain Berorientasi Objek. ....      | 27        |
| 2.1.9.1      | UML. ....                                    | 29        |
| 2.2.9.2      | Diagram Use Case. ....                       | 29        |
| 2.2.9.3      | Activity Diagram. ....                       | 29        |
| 2.2.9.5      | Class Diagram. ....                          | 30        |
| 2.2.9.6      | Sequence Diagram. ....                       | 30        |
| 2.2.10       | Metode Pengujian Sistem. ....                | 31        |
| 2.2.10.1     | Pengujian Blackbox. ....                     | 31        |
| 2.2.10.2     | Pengujian Beta. ....                         | 31        |
| 2.2.10.2.1   | Skala Pengukuran. ....                       | 32        |
| 2.2.11       | Tool Yang Digunakan. ....                    | 33        |
| 2.2.11.1     | Adobe Illustrator CC. ....                   | 33        |
| 2.2.11.2     | Audacity. ....                               | 34        |
| 2.2.11.3     | Android. ....                                | 34        |
| 2.2.11.4     | Construct. ....                              | 35        |
| <b>BAB 3</b> | <b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM. ....</b> | <b>37</b> |
| 3.1          | Analisis Sistem. ....                        | 37        |
| 3.1.         | Analisis Masalah. ....                       | 37        |
| 3.1.2        | Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan. ....   | 37        |
| 3.1.2.1      | Prosedur Guru Menyampaikan Materi. ....      | 38        |
| 3.1.2.2      | Prosedur Guru Memberikan Soal Latihan. ....  | 39        |
| 3.1.3        | Analisis Aplikasi Sejenis. ....              | 40        |
| 3.1.4.       | Analisis Sistem Yang Akan Dibangun. ....     | 42        |
| 3.1.4.1      | Arsitektur Sistem. ....                      | 42        |
| 3.1.4.3.     | Analisis Materi. ....                        | 43        |
| 3.1.4.4      | Analisis Karakter. ....                      | 46        |
| 3.1.4.4.1    | Karakteristik Fisik. ....                    | 46        |
| 3.1.4.4.2    | Latar Belakang Karakter. ....                | 47        |
| 3.1.4.5      | Pembuatan Objek. ....                        | 49        |

|              |  |            |
|--------------|--|------------|
| 3.1.4.5.1    | Komponen Tombol. ....                        | 49         |
| 3.1.5        | Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....   | 53         |
| 3.1.6        | Analisis Kebutuhan Non Fungsional. ....      | 54         |
| 3.1.6.1      | Analisis Perangkat Keras. ....               | 55         |
| 3.1.6.2      | Analisis Perangkat Lunak.....                | 56         |
| 3.1.6.3      | Analisis Pengguna. ....                      | 57         |
| 3.1.7        | Analisis Kebutuhan Fungsional. ....          | 58         |
| 3.1.7.1      | Use Case.....                                | 59         |
| 3.1.7.2      | Activity Diagram.....                        | 75         |
| 3.1.7.3      | Class Diagram. ....                          | 96         |
| 3.1.7.4      | Skema Relasi.....                            | 97         |
| 3.1.7.5      | Sequence Diagram.....                        | 98         |
| 3.2          | Perancangan Sistem.....                      | 129        |
| 3.2.1        | Perancangan Antar Muka. ....                 | 129        |
| 3.1.1        | Perancangan Struktur Menu. ....              | 144        |
| 3.1.2        | Perancangan Semantik. ....                   | 145        |
| <b>BAB 4</b> | <b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>       | <b>147</b> |
| 4.1          | Implementasi. ....                           | 147        |
| 4.1.1        | Implementasi Perangkat Keras.....            | 147        |
| 4.1.2        | Implementasi Perangkat Lunak. ....           | 147        |
| 4.1.3        | Implementasi Aplikasi.....                   | 148        |
| 4.1.4        | Implementasi Kelas. ....                     | 148        |
| 4.1.5        | Implementasi Skema Relasi. ....              | 149        |
| 4.1.6        | Implementasi Antar Muka.....                 | 150        |
| 4.2          | Pengujian.....                               | 151        |
| 4.2.1        | Pengujian BlackBox.....                      | 151        |
| 4.2.1.1      | Skenario Pengujian Blackbox. ....            | 152        |
| 4.2.1.2      | Kasus dan Hasil Pengujian.....               | 153        |
| 4.2.1.3      | Kesimpulan BlackBox.....                     | 155        |
| 4.2.2        | Pengujian Beta.....                          | 155        |
| 4.2.2.1      | Skenario Pengujian Beta. ....                | 156        |
| 4.2.2.2      | Kasus dan Hasil User Acceptance Testing..... | 158        |
| 4.2.2.3      | Kesimpulan Beta. ....                        | 164        |
| 4.2.2        | Pengujian Pre-test dan Post-test. ....       | 164        |

|         |   |     |
|---------|---|-----|
| 1.2.3.1 | Kesimpulan Pes Test dan Post Test. .... | 165 |
| BAB 5   | KESIMPULAN DAN SARAN.....               | 167 |
| 5.1.    | Kesimpulan.....                         | 167 |
| 5.2.    | Saran.....                              | 167 |
|         | DAFTAR PUSTAKA.....                     | 168 |