

## **BAB IV**

### **ANALISA PEMBUATAN PRODUK**

Tehnik pembuatan majalah, koran atau komik tidak serta berbagai jenis media cetak lainnya, dewasa ini tidak terlepas dari kemajuan teknologi komputer.

Sebagian besar seluruh ide desain, dikerjakan dan diolah dalam komputer grafis. Dalam pembuatan komik ini seluruh bentuk proses desainnya secara langsung diproses dan diolah dalam komputer, kecuali penggerjaan sketsanya dilakukan secara manual.

#### **4.1 Perencanaan / konsep**

Sebelum diolah ke dalam komputer dalam pembuatan komik ini, lebih dahulu dikerjakan secara manual, yaitu menggambar dengan tangan yeng kemudian dilanjutkan ke proses scanning. Dalam gambar tersebut belum terjadi proses pewarnaan, maupun pemberian teks. Tetapi sebelum itu, terlebih dahulu harus mempunyai jalan cerita. Sehingga nantinya mudah dalam proses manual maupun di dalam proses penggerjaan dengan komputer.

## 4.2 Pengeraaan dengan program Corel Photo Paint

Pada awalnya semua dikerjakan secara manual. Setelah menggambar secara manual, dan kemudian dilanjutkan proses scanning, maka di dalam Corel Photo-Paint ini kita tinggal proses pengaturan warna.

Untuk pewarnaan kita memanfaatkan fasilitas yang ada pada program tersebut, selain itu kita dapat memberikan efek-efek lainnya. Adapun langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

- Buka program Corel Photo-Paint.
- Panggil file hasil scan pada program tersebut
- Copy file tersebut
- Pada file hasil copy kita tinggal mengedit efek pewarnaan saja
- Ukuran yang digunakan adalah A4 (210 x 297 mm)

## 4.3 Proses pewarnaan

Untuk proses pewarnaan yang mudah yaitu dengan menggunakan mask tool. Dan agar penggunaan mask tool mudah maka pada proses manual sebelum proses scanning harus jelas tidak terputus-putus. Pada prinsipnya berfungsi sebagai pembatas area hingga dibatasinya suatu image kita dapat memanipulasi hanya sebagian image saja kalau memang itu diperlukan. Adapun langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

Seleksi bagian gambar yang akan diwarnai dengan mask tool, sampai daerah yang diseleksi dikelilingi garis putus putus yang berjalan sebagai pembatas area suatu image

- Setelah terdapat pembatas kita tinggal mewarnai dengan fill tool, dengan mengklik fill tool
- Kemudian klik jenis pewarnaannya
- Selain itu kita juga dapat menggunakan efek lain di menu image

#### 4.4 Penyisipan huruf

Untuk penyisipan huruf atau tulisan dikerjakan dalam program Corel Draw, yaitu dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- Buka program Corel Draw
- Setelah itu klik menu File
- Dilanjutkan klik sub menu New
- Setelah pengaturan ukuran yaitu ukuran A4 (210x297 mm ) landscape klik menu File
- Kemudian klik sub menu Import ( control I )
- Cari File yang akan kita beri teks
- Setelah kita import gambar klik text tool yang bergambar huruf ‘A’
- Setelah bentuk pointer berubah kita tinggal mengklik dimana kita akan menaruh tulisan tersebut kemudian kita tinggal mengetik saja.

## 4.5 Proses pencetakan

### A. Print Preview

Setelah semua proses desain dan lay-out selesai, langkah selanjutnya adalah mencetak ke kertas. Untuk mengetahui hasil cetakan kita sebelum ke kertas dapat kita ketahui dengan menggunakan fasilitas print preview.

Fasilitas ini dapat melihat banyak halaman, jumlah halaman tergantung dari kemampuan monitor tersebut.

Untuk melakukannya langkah-langkahnya adalah :

- Klik menu file
- Klik menu print preview
- Apabila sudah puas klik close

### B. Setup Printer

Sebelum dicetak ke printer, kita harus menceccokan terlebih dahulu format Page Setup dengan Setup Printernya, supaya dokumen saat dicetak sesuai dengan yang ditampilkan pada preview.

Setup Printer dapat dilakukan pada kontrol panel atau langsung pada saat kita akan mencetak. Dan untuk keperluan pembuatan komik tersebut hal-hal yang harus diperhatikan terlebih dahulu adalah :

- Jenis printer yang digunakan : Canon BJC
- Ukuran kertas : A4 (210 x297 mm)

### C. Mencetak

Setelah selesai mensetup printer langkah selanjutnya adalah proses pencetakan.

Langkah-langkahnya sebagai berikut :

- Pastikan printer dalam keadaan on-line
- Pasang posisi kertas dengan benar
- Pilih menu print
- Kemudian isikan page range
- Dalam page kita isikan dengan halaman ganjil terlebih dahulu
- Apabila setuju klik OK
- Selesai mencetak halaman ganjil lanjutkan Page diisi dengan halaman genap
- Pasang kertas dibelakang halaman ganjil bila setuju klik OK

Setelah selesai cover komik disatukan dengan isinya.