

**PEMBUATAN KOMIK JANTUNG DENGAN
BANTUAN KOMPUTER**



TUGAS AKHIR

**PROGRAM DIPLOMA I
JURUSAN DESAIN GRAFIS DAN PUBLISH**

Oleh :

**MOCH. USMAN EFENDI
NIM : DG198050**



**INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
LEMBAGA PENDIDIKAN KOMPUTER INDONESIA JERMAN
B A N D U N G
1999**

LEMBAR PENGESAHAN
PEMBUATAN KOMIK JANTUNG
DENGAN BANTUAN KOMPUTER

oleh

MOCH. USMAN EFENDI
NIM : DG198050



Direktur IGI-LPKIG

(Ir. Eddy Suryanto Soegoto)

Ketua Jurusan
Ahli komputer Desain
Grafis dan Publish

A black ink signature of Ir. Herry Yustiana Yusuf.

(Ir. Herry Yustiana Yusuf)

Pembimbing
Tugas Akhir

A black ink signature of Ir. Herry Yustiana Yusuf.

(Ir. Herry Yustiana Yusuf)

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini telah disetujui
untuk diajukan dalam ujian sidang Diploma I
jurusan Desain Grafis dan Publish

Pada hari/ tanggal : Senin, 27 September 1999

Jam : 15.00 – 17.00

Tempat : Kampus I, IGI-LPKIG
Jl. Dipatiukur No. 114-116
Bandung 40132

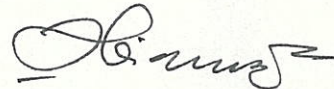
Diuji oleh :

Penguji I



(Dra. Ambarsih E.)

Penguji II



(Ir. Herry Yustiana Y.)

Penguji III



(Ir. Eddy Soeryanto S.,MSc)

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahiim

Segala puji kami panjatkan kepada Allah SWT, atas selesainya penyusunan Laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai persyaratan program Diploma 1, dalam jurusan Desain Grafis dan Publish di Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Germany (IGI-LPKIG) Bandung.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu memberikan perhatian, arahan, serta saran-sarannya yang sangat berharga bagi kami dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, terutama sekali kepada :

- Bpk. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, selaku Direktur Utama Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Germany (IGI-LPKIG)
- Bpk. Ir. Herry Yustiana Yusuf, selaku ketua jurusan Desain Grafis dan Publish, dan sekaligus sebagai Dosen Pembimbing penyusunan Laporan Tugas Akhir ini

- Kedua orang tua kami, yang telah memberikan doa serta dorongannya yang sangat berharga sekali
- Semua staf Dosen pada jurusan Ahli Komputer Desain Grafis dan Publish
- Seluruh staf Lembaga Pendidikan Komputer Indonesia Germany
- Dan seluruh teman-teman yang telah bersedia membantu dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini

Semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi manfaat bagi kita semua, dapat menjadi sumbangan terwujudnya Pendidikan Nasional yang lebih maju. Sebagai makhluk tentu tak luput sari kesalahan dan kekurangan, untuk itu kami mohon maaf apabila ada kesalahan maupun kekurangan.

Wabillahitaufiq wal hidayah,

Wassalam

penyusun

DAFTAR ISI

Salinan Cover	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar lampiran	v
ABSTAKSI	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Waktu dan Tempat	2
1.4 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sekilas tentang Komputer Grafis	7
2.2 Sekilas tentang Dekstop Publishing	7
2.3 Sekilas tentang Photo Paint	8
2.4 Sekilas tentang Corel Draw.....	9
BAB III DATA PEMBUATAN PRODUK	10
3.1 Bahan produk	10
3.2 Alat produk	11
BAB IV ANALISA PEMBUATAN PRODUK	12

4.1 Pengerjaan dengan program Corel Photo Paint	13
4.2 Proses Pewarnaan	13
4.3 Penyisipan Huruf	14
4.4 Proses Pencetakan	15
A. Print Preview	15
B. Setup Printer	15
C. Mencetak	16
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	17
5.1 Kesimpulan	17
5.2 Saran	17
DAFTAR PUSTAKA	19
LAMPIRAN	

DAFTAR LAMPIRAN

- **Lampiran KOMIK “JANTUNG”**

ABSTRAKSI

Proses pembuatan komik ini sangat terkait dengan bidang desain grafis dan komputer grafis. Ide desain, proses desain dan pengolahannya dikerjakan dengan bantuan komputer grafis.

Pada pembuatan komik ini, prosesnya dikerjakan dengan program Dekstop Publishing (DTP) yaitu paket Corel Draw, sehingga hasilnya dirasa kurang sempurna. Dimana pada paket ini, terdapat perbedaan basis yaitu bitmap dan vektor.